

REGLAS DE JUEGO

ONÇA MANIA

 **JOKERBET**

Onça Mania™

Tragaperras de 3 carretes y 5 líneas

El objetivo de la tragaperras **Onça Mania™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y pulse **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En una línea de pago determinada, sólo se abona la combinación ganadora más alta, aunque las ganancias simultáneas de diferentes líneas de pago se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **INFO**.

- Puede desplazarse por la tabla de premios.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego principal, pulse el botón de la flecha atrás.

Líneas de Premio:

- Este juego cuenta con 5 líneas fijas.
- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo con el leopardo.
- El símbolo **COMODÍN** puede sustituir a cualquier otro símbolo para formar la mejor combinación ganadora posible.
- El símbolo **COMODÍN** aparece en todos los carretes.
- Si un símbolo **COMODÍN** aparece parcialmente en el carrete 2, se expande para cubrir todo el carrete.
- También hay un premio aparte cuando aparecen 3 símbolos **COMODÍN** en una línea de pago activa.

Función de Multiplicador de Premio:

- Durante cualquier giro, si todos los símbolos en pantalla son símbolos ganadores, se selecciona un multiplicador aleatorio y el importe del premio se multiplica en consecuencia.
- Los multiplicadores posibles son: x3, x4, x5, x6, x8, x10.

Regiros Onça Mania:

- La función **Regiros Onça Mania** puede activarse en cualquier giro.
- El leopardo se mueve al carrete 2 y se convierte en un **SÍMBOLO COMODÍN** que se apila completamente y permanece bloqueado mientras dure la función.

- Se selecciona un multiplicador de pantalla completa aleatorio y se muestra debajo de los carretes.
- Los multiplicadores posibles son: x3, x4, x5, x6, x8, x10.
- Los carretes giran automáticamente hasta que logre 3 premios.
- Cada posición de símbolo ganador se resalta con una animación LED especial.
- Fin de la función:
 - Si no todos los carretes están marcados con animaciones LED, el premio total es la suma de los 3 premios individuales.
 - Si todos los carretes están completamente marcados con animaciones LED, el premio total se multiplica por el multiplicador seleccionado.
- Esta función no puede reactivarse.

COMPRAR FUNCIÓN:

- **COMPRAR FUNCIÓN** es una forma opcional de activar los **Regiros Onça Mania** con un multiplicador de pantalla completa aleatorio.
- El botón **COMPRAR FUNCIÓN** está a la derecha de los carretes.
- El precio de la función depende de la cantidad apostada.
- El precio de la función aparece en el menú de **COMPRAR FUNCIÓN**.
- Pulse el botón **COMPRAR FUNCIÓN** para abrir el menú. Pulse + o - para elegir el precio de la función y después pulse el botón **COMPRAR**.
- La función **Regiros Onça Mania** comenzará con un multiplicador de pantalla completa aleatorio de x10, x15, x20, x30, x40 o x50.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.
- Nota: el botón **COMPRAR** puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.43%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del 93.48%.

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**