

# REGLAS DE JUEGO

---

OCEAN FRENZY



## Ocean Frenzy™

### Juego de 5 carretes y 10 líneas

#### Cómo jugar:

- Para iniciar el juego pulse **JUGAR** en la pantalla de entrada.
- Pulse - o + en **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
- La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- Todos los premios que aparecen en la tabla de premios dependen de la apuesta actual.

#### Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones pulse el botón **AUTO JUEGO** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando el botón **DETENER**.

#### Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **i**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, pulse los botones flecha.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **SALIR**.

#### Líneas de Premio:

- Las líneas de premio activas están representadas por líneas que aparecen sobre los carretes como muestra la tabla de premios.
- Los premios solo pueden darse en líneas de premio activas.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo debe estar en cada carrete consecutivo.

#### Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

#### **Símbolo Comodín:**

- El símbolo Pescador aparece en todos los carretes de las Partidas Gratis y puede sustituir a todos los símbolos para crear la mejor combinación ganadora posible.

#### **Símbolo de Pez:**

- Durante el juego base, los 5 símbolos Pez pagan según los valores en la tabla de premios cuando 3 o más de los símbolos aparecen consecutivamente en una línea de premio.

#### **Partidas gratis:**

- 3 o más símbolos Bonus a la vista en los carretes del juego principal activan Partidas Gratis.
  - 5X símbolos Bonus activan 20 Partidas Gratis
  - 4X símbolos Bonus activan 15 Partidas Gratis
  - 3X símbolos Bonus activan 10 Partidas Gratis
- Durante las Partidas Gratis, si obtiene un símbolo Pescador y cualquier símbolo Pez, activará una función Ocean Frenzy.
- Tras el giro final de las Partidas Gratis, se puede activar un Giro Arrastre si hay Peces sin cobrar en las redes.

#### **Función Ocean Frenzy**

- Durante las Partidas Gratis, se produce una función Ocean Frenzy si un símbolo Pescador y cualquier símbolo de Pez aparece en los carretes.
- Los símbolos Pez tienen valores de premio adjuntos en un ticket.
- Todos los símbolos Pez a la vista durante una función Ocean Frenzy activarán un premio de igual valor que el premio en el ticket, multiplicado por la apuesta total.
- Se pueden activar varias funciones Ocean Frenzy si más de unos símbolos Pescador aparecen a la vista en los carretes junto con símbolos Pez.
- Los símbolos Pez activarán un premio por cada función Ocean Frenzy que activen.
- **Nota: los símbolos Pez** contienen valores de la apuesta total multiplicada x1, x2, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x40, x50 y x250.

#### **Giro Arrastre:**

- Durante las Partidas Gratis, cualquier premio Pez no recogido por un símbolo Pescador se recogerá en las redes sobre los carretes.
- Cada red recoge un símbolo de Pez de premio distinto.
- Tras jugar todas las Partidas Gratis, se produce un Giro Arrastre si cualquiera de las redes tiene premios Pez.

- Se añaden símbolos Arrastre a los carretes, con el resto de símbolos eliminados del juego.
- Los carretes giran y si un símbolo Arrastre aparece en un carrete, se paga la red de Premios Pez sobre ese carrete.
- El símbolo Arrastre puede aparecer en varios carretes, activando varios premios de red.
- Las líneas de premio no están activas durante el Giro Arrastre.

#### **Retorno al Jugador:**

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.49%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 2000000000 rondas de juego simuladas.

#### **Nota sobre desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

#### **Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.**

Actualizado el:20/1/2025

# OK

 **JOKERBET**