

# REGLAS DE JUEGO

---

NORTH GUARDIANS

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 5,00 €  
4 - 1,50 €  
3 - 0,26 €



5 - 3,00 €  
4 - 1,20 €  
3 - 0,20 €



5 - 1,80 €  
4 - 0,80 €  
3 - 0,12 €



5 - 1,20 €  
4 - 0,40 €  
3 - 0,10 €



5 - 0,80 €  
4 - 0,20 €  
3 - 0,08 €



5 - 0,60 €  
4 - 0,12 €  
3 - 0,06 €



5 - 0,40 €  
4 - 0,10 €  
3 - 0,04 €



5 - 0,40 €  
4 - 0,10 €  
3 - 0,04 €



5 - 0,24 €  
4 - 0,06 €  
3 - 0,02 €



5 - 0,24 €  
4 - 0,06 €  
3 - 0,02 €



5 - 0,24 €  
4 - 0,06 €  
3 - 0,02 €



Este es el símbolo FREE SPINS.  
Aparece en todos los rodillos.  
Consiga 3 o más símbolos FREE SPINS para  
originar la función de TIRADAS GRATIS.  
3x símbolos FREE SPINS pagan 2x la apuesta total.  
4x símbolos FREE SPINS pagan 10x la apuesta total.  
5x símbolos FREE SPINS pagan 100x la apuesta total.  
Los símbolos FREE SPINS pagan en cualquier posición.



Este símbolo es WILD y  
sustituye a todos los símbolos  
excepto al símbolo FREE  
SPINS.

El símbolo WILD aparece  
en todos los rodillos.

5 - 7,50 €  
4 - 2,00 €  
3 - 0,30 €

## RULETA DE PATRONES WILD

En el juego base aparecen dos mitades de un rectángulo bajo impreso en la pantalla. En cada tirada, las dos mitades se mueven a posiciones aleatorias y si se detienen en la misma posición y se combinan en un rectángulo completo, comenzará a girar una ruleta mostrando patrones WILD y se detendrá en una sección o en un LEVEL UP.

Cuando la ruleta se detiene en un patrón, los símbolos WILD se colocan en la pantalla de acuerdo a la forma y número de WILDS en el patrón, en una posición aleatoria en la cuadrícula.

La ruleta tiene 5 niveles, cada nivel con diferentes posibilidades de patrones WILD. En el juego base, cada vez que la función tiene lugar, se selecciona uno de los niveles aleatoriamente.

LEVEL 1 - LEVEL UP o uno de los siguientes patrones:



LEVEL 2 - LEVEL UP o uno de los siguientes patrones:



LEVEL 3 - LEVEL UP o uno de los siguientes patrones:



LEVEL 4 - LEVEL UP o uno de los siguientes patrones:



LEVEL 5 - Contiene solo uno de los siguientes patrones:



## TIRADAS GRATIS

La ronda comienza con 5 tiradas gratis.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, la ruleta gira y se detiene en cada tirada gratis. Cuando la ronda comienza, la ruleta está en el LEVEL 1. Cualquier LEVEL UP para la ruleta que tenga lugar durante la ronda, incrementará el nivel hasta el final de la ronda, hasta el LEVEL 5.

Cada vez que tiene lugar un LEVEL UP se otorgan más tiradas gratis.

Al subir de nivel del LEVEL 1 al LEVEL 2, se otorgan 3 tiradas gratis más.

Al subir de nivel del LEVEL 2 al LEVEL 3, se otorgan 2 tiradas gratis más.

Al subir de nivel del LEVEL 3 al LEVEL 4, se otorgan 2 tiradas gratis más.

Al subir de nivel del LEVEL 4 al LEVEL 5, se otorga 1 tirada gratis más.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan

## COMPRE TIRADAS GRATIS

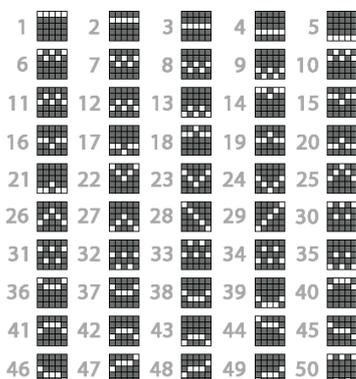
La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.



Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas  
Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.34%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.34%

APUESTA MÍNIMA: 0,50 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción

**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos **MONEDAS POR LÍNEA** y **VALOR DE MONEDAS** para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la **TIR. AUTO.**.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función **TIR. AUTO.** se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función **TIR. AUTO.**

**OK**

**JOKERBET** | .es