REGLAS DE JUEGO

NIGEL UNWRAPPED

JOKERBET

Nigel Unwrapped™

Juego de 5 carretes y 30 líneas

Cómo jugar:

- En la pantalla de inicio, pulse **TOQUE PARA CONTINUAR** para iniciar el juego.
- Pulse **-** o **+** para elegir la apuesta total.
- Pulse **GIRAR** para hacer girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** muestra las ganancias acumuladas.
- En una línea de apuesta determinada, solo se paga la combinación ganadora más alta, mientras que las ganancias simultáneas en diferentes líneas de apuesta se acumulan.
- En los **Partidas Gratis** solo se indica el premio de cada giro en el campo **PREMIO**, mientras que las ganancias acumuladas de todas las rondas de partidas gratis se indican en el campo **PREMIO TOTAL**.
- Los premios de línea de apuesta separados se mostrarán en los premios de línea de apuesta durante la presentación de premios.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Pulse el botón de auto juego y seleccione un número de giros para iniciar el auto juego.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
    - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
    - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
- Puede finalizar el auto juego pulsando el botón de detener.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **≡**.

Sensitivity: Internal

- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

Líneas de apuesta:

- Las líneas de apuesta activas están representadas por líneas que aparecen sobre los carretes, como se ilustra en la tabla de premios.
- Los premios solo pueden formarse en líneas de apuesta activas.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo debe estar en cada carrete consecutivo.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **Comodín** del juego es el símbolo con la palabra 'WILD'.
- El símbolo **COMODÍN** puede sustituir a todos los símbolos excepto a los símbolos **SCATTER** y **Gema**.
- El símbolo **COMODÍN** puede aparecer durante el juego principal y la función **Nigel's Wilds!**.

Scatter:

- El símbolo con el gato es el símbolo **SCATTER** del juego.
- Si aparecen 3 símbolos **SCATTER** en los carretes 2, 3 y 4, se activa simultáneamente una función **Sarcófago** aleatoria.

Función Gema:

- Hay 4 símbolos **Gema** en el juego: **Gema Azul**, **Gema Roja**, **Gema Verde** y **Gema Dorada**.
- Cada vez que 1 o más símbolos **Gema** aparecen en los carretes, se recogen en el bote correspondiente situado encima de los carretes.
- Ese bote tiene la posibilidad de activar una de las cuatro funciones **Sarcófago**:
    - El **Sarcófago Azul** activa la función **Treasure Wheel**
    - El **Sarcófago Rojo** activa la función **Nigel's Wilds!**

Sensitivity: Internal

    - El **Sarcófago Verde** activa la función **Coin-o-Ra-ma**
    - El **Sarcófago Dorado** activa la función **Golden Spin**
- **Nota:** En el mismo giro puede aparecer más de una **Moneda** de colores, pero solo se puede activar un bote en el mismo giro.

Función Treasure Wheel:

- Cuando se activa el **Sarcófago Azul**, comienza la función **Treasure Wheel**.
- La rueda tiene 8 secciones, cada una de las cuales representa un posible premio:
    - El símbolo de **Premio en Efectivo** otorga los premios en efectivo que se muestran en la ruleta. Durante la función **Treasure Wheel**, los símbolos de **Premio en efectivo** contienen valores de x2, x3, x4, x5, x6 y x10 multiplicados por la apuesta total.
    - El símbolo **Pirámide** activa uno de los **Premios Especiales**.
    - El **Signo de interrogación** otorga un **Premio en Efectivo** aleatorio o un símbolo **Pirámide**.
- Una vez que la ruleta cae sobre un premio, éste será recogido, y esa sección de la ruleta se transformará en una **X roja**.
- La función finaliza cuando la rueda queda en una sección con una **X roja**.

Función Coin-o-Ra-ma:

- Cuando se activa el **Sarcófago Verde**, comienza la función **Coin-o-Ra-ma**.
- Cualquier **Monedas** que activó la función se quedará fija en los carretes.
- Se activarán 3 regiros. Cada posición de símbolo desbloqueada girará de forma independiente.
- Tras cada regiro, si aparecen 1 o más símbolos **moneda** nuevos, se fijarán en su posición y el número de regiros restantes volverá a 3.
- **Nota:** los símbolos **Moneda** contienen valores de la apuesta total multiplicada por 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 5x, 10x, 15x.
- Si el símbolo **Pirámide** aparece en los carretes, al jugador se le concederá un **Premio Especial** aleatorio al final de la función.

Sensitivity: Internal

- **Coin-o-Ra-ma** termina cuando el contador de giros llega a 0 o los carretes están llenos de monedas.
- El premio **GRAND** se activa si la cuadrícula se llena de monedas durante **Coin-o-Ra-ma**.
- Cuando termina la función **Coin-o-Ra-ma**, se activan todos los premios visibles.

Función Nigel's Wilds!:

- Cuando se activa el **Sarcófago Rojo**, comienza la función **Nigel's Wilds!**.
- Se conceden 6, 8, 10 ó 12 Partidas Gratis.
- En cada giro pueden aparecer, al azar, hasta 3 símbolos **COMODÍN APILADOS** en cualquier carrete.
- Las Partidas Gratis pueden reactivarse consiguiendo un símbolo **SCATTER** en cualquier lugar de los carretes.
- **Nota**: Las Partidas gratis pueden reactivarse de forma indefinida. Cada vez que se vuelve a activar la función, se otorga 1 giro por cada **SCATTER**.

Función Golden Spin:

- Cuando se activa el **Sarcófago Dorado**, comienza la función **Golden Spin**.
- El juego se juega con 3 carretes distribuidos en una cuadrícula de 3x3, y 1 giro.
- Cada carrete garantiza un premio:
    - Al caer en un símbolo de **Premio en efectivo** se obtienen premios en metálico.
    - Si aparece un **Sarcófago Azul**, **Sarcófago Rojo** o **Sarcófago Verde** se activará la función correspondiente.
    - Conseguir un símbolo **Pirámide** activa uno de los **Premios Especiales**.
- **Nota:** es posible ganar varios premios. Por ejemplo, **Premios en Efectivo** y una de las funciones **Sarcófago**, o varias funciones **Sarcófago**.
- **Nota:** Aunque puede aparecer más de un **Sarcófago** en los carretes, no pueden ser iguales, lo que significa que se pueden conseguir hasta 3 funciones **Sarcófago** diferentes.

Premio especial:

Sensitivity: Internal

- El símbolo con la Pirámide es el símbolo de **Premio Especial**.
- Se pueden ganar 4 clases de premios:
    - Valor del **MINI** premio = apuesta total x 10
    - Valor del **MINOR** premio = apuesta total x 25
    - Valor del **MAJOR** premio = apuesta total x 100
    - Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 2000
- El **Premio Especial** puede conseguirse durante las funciones **Treasure Wheel**, **Coin-o-Ra-ma** y **Golden Spin**.
- El **MINI** se puede ganar con un multiplicador de hasta x5.
- El **MINOR** y el **MAJOR** se pueden ganar con un multiplicador de hasta x3.
- El premio activado se elige aleatoriamente.

Función Impulso:

- Pulse el botón **Bonus** para ver todas las opciones de función disponibles.
- Pulse sobre una opción de función para activarla.
- Pulse de nuevo la opción de función seleccionada para desactivarla.
- Pulse el botón **Girar** para iniciar un giro con la función activa.
- Durante el juego, puede pulsar la **X** en la función activada para desactivarla.
- No todas las opciones de función están disponibles en todos los mercados.
- Las opciones de función solo pueden activarse desde el juego base.

Apuesta Potenciadora:

- Cuando el modo **Apuesta Potenciadora** está habilitado, aumenta sus probabilidades de activar las funciones del **Sarcófago**.
- Jugar en el modo **Apuesta Potenciadora** aumenta su apuesta total un 20%.
- Habilitar la **Apuesta Potenciadora** no cambia los pagos.
- Cuando se activa la **Apuesta Potenciadora**, todos los multiplicadores ganadores se calculan en función del importe original de la apuesta base.

Retorno al Jugador:

Sensitivity: Internal

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 92.02%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) cuando está activada la **Apuesta Potenciadora** es de 92.07%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
    - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
    - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
    - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.

Sensitivity: Internal

ok

JOKERBET