

REGLAS DE JUEGO

NEON FEVER

JOKERBET | .es

Neon Fever

Neon Fever es un video tragamonedas de 5 rodillos con símbolos Wild y símbolos Dobles y Triples.

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea de pago se calculan desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Todos los pagos se realizan por combinaciones de un tipo.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

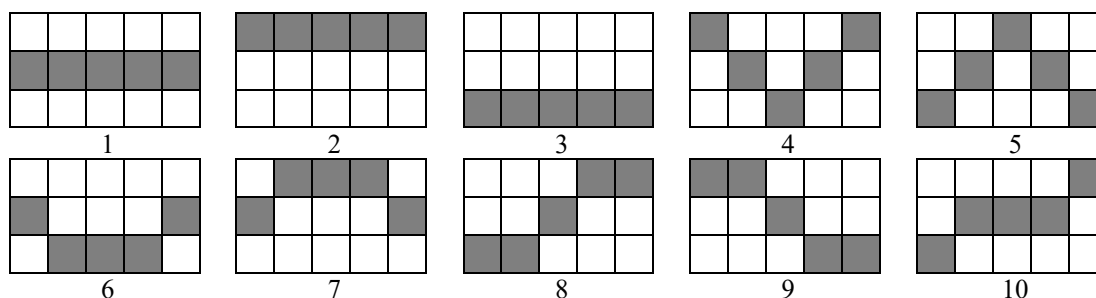
Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

Pago (promedio de retorno al jugador): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.



SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos. Aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

SÍMBOLOS DOBLES Y TRIPLES

Durante cada giro, los símbolos Doble y Triple aparecen en al menos un rodillo aleatoriamente. Estos símbolos en una combinación ganadora cuentan como dos o tres símbolos en una posición determinada en lugar de uno. Solo los siguientes símbolos pueden aparecer duplicados o triplicados: Campana, Trébol de cuatro hojas, Estrella, Siete o Wild.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta (por operador).

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.








La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.




Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Seven	80	72	64	56	48	40	32	24	16	8	4	2	1
	Star	80	72	64	56	48	40	32	24	16	8	4	2	1
	Four-leafed clover	60	54	48	42	36	30	24	18	12	6	3	1,5	0,75
	Bell	60	54	48	42	36	30	24	18	12	6	3	1,5	0,75
	Watermelon	-	-	20	16	14	12	10	8	6	4	2	1	0,5
	Grapes	-	-	20	16	14	12	10	8	6	4	2	1	0,5

	Plum	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25
	Lemon	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25
	Cherries	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **PARAR** detiene los rodillos de inmediato. Está disponible mientras los rodillos están girando.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de GIRAR, PARAR, INICIAR o REGRESAR.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

JOKERBET .es