








REGLAS DE JUEGO

MYSTERY MICE



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 6x6.

	15 - 36 3000 14 1400 13 700 12 300 11 150 10 100 9 50 8 40 7 35 6 30 5 20 15 - 36 800 14 400 13 200 12 100 11 60 10 40 9 25 8 20 7 15 6 10 5 8		15 - 36 2000 14 1200 13 600 12 250 11 120 10 80 9 40 8 30 7 25 6 20 5 15 15 - 36 600 14 300 13 160 12 70 11 50 10 30 9 20 8 15 7 10 6 8 5 6		15 - 36 1200 14 800 13 400 12 200 11 90 10 60 9 30 8 25 7 20 6 15 5 10 15 - 36 500 14 240 13 120 12 60 11 40 10 25 9 15 8 10 7 8 6 6 5 5		15 - 36 1000 14 500 13 300 12 150 11 70 10 50 9 28 8 22 7 18 6 12 5 9 15 - 36 400 14 200 13 100 12 50 11 30 10 20 9 10 8 8 7 6 6 5 5 4
							
							

Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.

Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.

FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen, excepto por el símbolo SCATTER. Los restantes símbolos caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con nuevos símbolos desde arriba.
El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.
Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

WILDS DE PODER



Este es el símbolo WILD.
Sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.

Cuando aparecen símbolos WILD, tienen un número de nivel de liquidación de 1 a 10 asociado a cada uno. Cada vez que el WILD esté involucrado en una combinación ganadora, el número descende en 1. Mientras que el número sea 1 o más, el WILD no explota como parte de los tumbles y cae a la parte inferior de la pantalla durante los tumbles. Los WILDS explotan si el nivel de liquidación es 1 y forman parte de una combinación ganadora.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 8 tiradas gratis. Por cada símbolo SCATTER que originó la función, el juego paga 1x la apuesta total.
Durante la ronda, los símbolos WILD permanecen en la pantalla entre las tiradas gratis.



Este es el símbolo POTENCIACIÓN. Solo aparece durante la ronda de TIRADAS GRATIS.
Cuando aparece, añade aleatoriamente 1, 2 o 3 al nivel de liquidación de todos los símbolos WILD en pantalla.

Consiga 2 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función. La cantidad de tiradas gratis adicionales es igual al número de SCATTERS obtenidos más 1.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.48%

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 94.48%



APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.


En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**