

REGLAS DE JUEGO

MYSTERY ELVES

 **JOKERBET**

Mystery Elves

Mystery Elves es una videotragaperras de 5 rodillos que cuenta con un Símbolo Wild y un Símbolo de Bonus que activa la función Hold and Win con funciones Mystery.

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

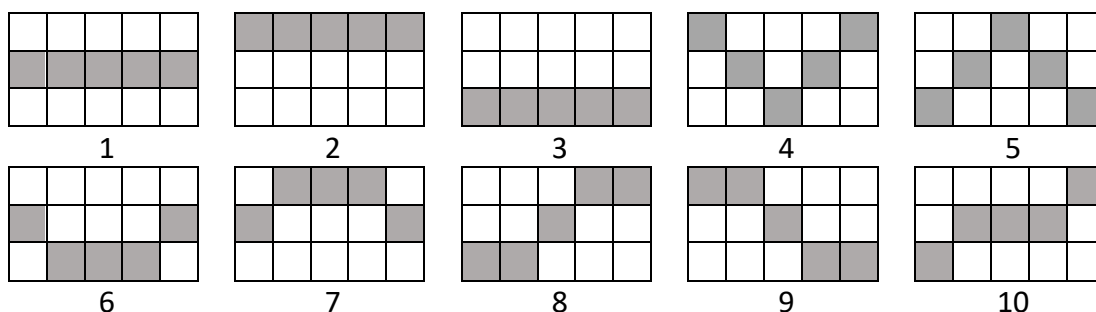
Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.



SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto el Símbolo Bonus.

HOLD AND WIN

Durante el Juego base y la función Hold and Win, los Símbolos de Bonus pueden tener un valor de entre 1 y 18 veces la apuesta total, o una de las dos funciones Mystery adicionales.

El símbolo de bonificación de Mystery concede aleatoriamente una ganancia especial (MINI, MINOR, MAJOR, GRAND) según la Tabla de pagos.

El símbolo de bonificación de multiplicador multiplica cualquier otro Símbolo de Bonus por un valor aleatorio, según la Tabla de pagos.

Los símbolos GRAND Bonus y Bonificación de Multiplicador con valores x5, x4 y x3 no pueden aparecer simultáneamente.

Las funciones de Mystery y Multiplicador se activan al final.

Tras la evaluación, la bonificación de Mystery y la bonificación de multiplicador se transforman en un Símbolo de Bonus con un valor.

Los Símbolos de Bonus solo dan premio durante la función Hold and Win. 6 o más símbolos Bonus en cualquier posición en los rodillos activan la función Hold and Win con 3 regiros iniciales. Los símbolos Bonus que activaron la funcionalidad Hold and Win permanecen anclados en los rodillos durante toda la funcionalidad. Si aparecen nuevos símbolos Bonus en los rodillos, estos permanecerán en su lugar y el recuento de regiros se restablecerá a 3. La funcionalidad Hold and Win finaliza si no aparecen nuevos símbolos Bonus en los rodillos durante los regiros, o si todas las 15 posiciones están llenas de símbolos Bonus. Si todos los rodillos están llenos de Símbolos de Bonus, la ganancia se multiplica por 2. Las ganancias de la funcionalidad Hold and Win se suman y se otorgan al final de la funcionalidad. Durante la funcionalidad Hold and Win se utiliza un conjunto de rodillos diferente al del juego base.

COMPRAR FUNCIONALIDAD



Durante el Juego Base, el jugador tiene la opción de comprar la función Hold and Win por 70 veces la apuesta seleccionada. Al comprar la función, se activa automáticamente un giro. Los rodillos se detienen con un mínimo garantizado de 6 símbolos Bonus, que otorgan la función Hold and Win.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.







Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.





Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad. La función de Riesgo no está disponible durante los Hold and Win.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.






El Joker sustituye a cualquier color.



TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	W (Símbolo Wild)	100x	30x	10x
	Doncella elfa	100x	30x	10x
	Elfo	50x	15x	5x
	Anillo	25x	12x	4x
	Arpa	20x	6x	3x
	Arco y flechas	20x	6x	3x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	A	8x	4x	2x
	K	8x	4x	2x
	Q	6x	2x	1x
	J	6x	2x	1x

Símbolos Bonus

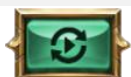
Simbolo	Nombre	x apuesta total (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonificación de Multiplicador	x2, x3, x4, x5
	Bonificación de Mystery	Otorga de forma aleatoria uno de los 4 ganancias especiales.
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (1x)
	Bonus MAJOR	100x
	Bonus GRAND	500x

PANEL DE JUEGO

	El botón MENÚ abre las opciones del juego.
	El botón HISTORIAL DE JUEGO abre la página del historial del juego.
	El botón AJUSTES abre el diálogo de Ajustes.
	El botón AYUDA abre la página de ayuda.
	El botón TABLA DE PAGOS abre la tabla de pagos.
	El botón INICIO cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.
	El campo BALANCE muestra su balance actual.
	El control de APUESTA muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.
	El campo GANANCIA muestra todas las ganancias de la jugada actual.
	El botón APUESTA MAX ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.
	El botón RIESGO inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.
	El botón GIRAR inicia la jugada con el valor de apuesta actual.
	El botón INICIAR da inicio a los Hold and Win.
	El botón REGRESAR le retorna al juego base.

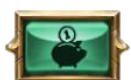
La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR, INICIAR o REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.



El icono **COMPRAR FUNCIONALIDAD** abre el cuadro de diálogo Comprar funcionalidad.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

 **JOKERBET**