

# REGLAS DE JUEGO

MUSTANG GOLD MEGAWAYS



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



6 - 100  
5 - 60  
4 - 40  
3 - 20



6 - 40  
5 - 22  
4 - 18  
3 - 14



6 - 30  
5 - 20  
4 - 16  
3 - 12



6 - 24  
5 - 18  
4 - 14  
3 - 10



6 - 15  
5 - 10  
4 - 8  
3 - 6



6 - 12  
5 - 8  
4 - 6  
3 - 4

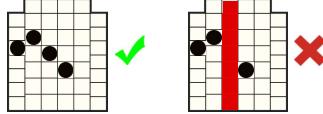


6 - 10  
5 - 6  
4 - 4  
3 - 2



6 - 8  
5 - 5  
4 - 3  
3 - 1

### Formas de ganar



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER, símbolo DINERO y símbolos COLECT. Aparece en los rodillos 2, 3, 4, 5 y 6.

Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño. Los rodillos 1 y 6 pueden tener hasta 7 símbolos. Los rodillos 2, 3, 4 y 5 pueden tener hasta 6 símbolos, junto con otro símbolo en la fila superior. La fila superior en los rodillos 2, 3, 4 y 5 giran independientemente de derecha a izquierda. En total, el número máximo de posibles vías de premio es de 117649.

MEGAWAYS™ IS USED UNDER LICENCE FROM

### FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, las combinaciones ganadoras se pagan y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con símbolos que vienen de arriba. Los símbolos nuevos son del mismo tamaño que los resultantes de la tirada inicial, antes de los tumbles. El tumbling continuara hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

Los símbolos SCATTER, símbolos DINERO y símbolos COLECT no explotan y permanecen en la pantalla hasta que terminen todos los tumbles resultantes de la misma tirada.



Este es el SÍMBOLO DINERO.

Cuando aparece, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Los posibles valores son: 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x o 15x la apuesta total.



Estos son los símbolos DINERO PREMIO.

MINI tiene un valor de 20x la apuesta total.

MINOR tiene un valor de 50x la apuesta total.

MAJOR tiene un valor de 100x la apuesta total.

GRAND tiene un valor de 2500x la apuesta total.



Este es el símbolo SCATTER.

Cuando aparece, y se recopila, revela una cantidad aleatoria de tiradas gratis. Los posibles valores son: 1, 2, 3, 4 o 5 tiradas gratis.



Este es el símbolo COBRAR.

Cuando aparece, al final de todos los tumbles resultantes de la misma tirada, recopila los valores de todos los símbolos DINERO en la pantalla y la cantidad de tiradas gratis de todos los símbolos SCATTER en la pantalla.

## TIRADAS GRATIS

Recopile tiradas gratis en el juego base cuando aparecen símbolos SCATTER y símbolos COLLECT al mismo tiempo.

Antes de que comience la ronda, puede arriesgar para ganar más tiradas gratis o recopilar en cualquier momento para iniciar la ronda. Antes de arriesgar elija entre dos posibles opciones de riesgo: Arriesgar por

+3 tiradas gratis o arriesgar por +5 tiradas gratis.

Si elige arriesgar, aparece una ruleta y, al arriesgar, gira y se detiene en una posición de premio o una de pérdida. Si se detiene en un premio, el número de tiradas gratis ganadas se incrementa en 3 o 5 dependiendo en la opción que se eligió. Si se detiene en una pérdida, todas las tiradas gratis se pierden y la ronda termina. Solo se puede arriesgar hasta 100 tiradas gratis.

La probabilidad de ganar cada riesgo depende de la cantidad actual de tiradas gratis y de la opción de riesgo elegida. La probabilidad está escrita en el juego bajo la ruleta para cada paso del riesgo.

Solo se puede arriesgar 5 veces. La ronda de TIRADAS GRATIS comienza cuando usted elige recopilar la cantidad actual de tiradas gratis, tras 5 riesgos ganados

consecutivamente o cuando se alcanza el número máximo de tiradas gratis.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, puede aparecer un nuevo símbolo, el símbolo COLLECT DORADO.



Este es el símbolo COLLECT DORADO. Puede aparecer en todos los rodillos.

Cuando aparece, al final de todos los tumbles resultantes de la misma tirada, recopila los valores de todos los símbolos DINERO en la pantalla y la cantidad de tiradas gratis de todos los símbolos SCATTER en la pantalla. Después, si está por encima de la posición inferior del rodillo, el juego hace respin y el símbolo COLLECT DORADO se mueve una posición hacia abajo. Los respins continúan hasta que todos los símbolos COLLECT DORADO en la pantalla la abandonan por la parte inferior.

Consiga símbolos SCATTER junto con símbolos COLLECT o COLLECT DORADO durante la ronda, en la misma tirada, para relanzar la función y, al final de todos los tumbles resultantes de la misma tirada, añade una cantidad aleatoria de tiradas gratis adicionales reveladas por cada símbolo SCATTER por cada símbolo COLLECT o COLLECT DORADO en la pantalla en ese momento. Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 30x - la probabilidad de ganar la ronda de TIRADAS GRATIS de forma natural se dobla. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La función COMPRAR TIRADAS GRATIS se desactiva.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 120x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora puede aparecer una cantidad aleatoria de símbolos SCATTER con valores aleatorios de tiradas gratis, con una cantidad total mínima de 3 tiradas gratis.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Los premios de tiradas gratis y bonus se suman al premio de la vía de premio.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.49%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.52%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.53%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:0,20 €

APUESTA MÁXIMA:360,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.

✖ cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

 **JOKERBET**