

REGLAS DE JUEGO

MUMMY'S JEWELS 100



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 450
4 - 120
3 - 60



5 - 120
4 - 24
3 - 12



5 - 120
4 - 24
3 - 12



5 - 120
4 - 24
3 - 12



5 - 60
4 - 12
3 - 6



5 - 60
4 - 12
3 - 6



5 - 60
4 - 12
3 - 6



5 - 30
4 - 12
3 - 6



5 - 30
4 - 12
3 - 6



5 - 30
4 - 12
3 - 6



5 - 30
4 - 12
3 - 6



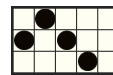
Estos son símbolos WILD y sustituyen a todos los símbolos excepto a los símbolos RECOPIRAR, SUPER RECOPIRAR y DINERO.

El WILD MORADO solo puede aparecer en el rodillo 2.

El WILD ROJO solo puede aparecer en el rodillo 3.

El WILD VERDE solo puede aparecer en el rodillo 4.

243 formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.



Este es el símbolo DINERO. Solo puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 o 5.

En cada tirada, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Los posibles valores son: 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 75, 100, 150, 200, 375, 750, 1500 multiplicado por la apuesta base o 12 (MINI), 25 (MINOR), 300 (MAJOR), 1000 (MEGA) y 10000 (GRAND) multiplicado por la apuesta total.



Este es el símbolo RECOPIRAR. Solo puede aparecer en el rodillo 1.



Este es el símbolo SUPER RECOPIRAR. Solo puede aparecer en el rodillo 1.

Cuando los símbolos RECOPIRAR y SUPER RECOPIRAR aparecen en el rodillo 1 junto con símbolos DINERO en rodillos adyacentes, comenzando desde el rodillo 2, los valores de todos los símbolos DINERO conectados se recopilan y se pagan. Si aparece un símbolo SUPER RECOPIRAR, también otorga un multiplicador aleatorio de: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15, x25 o x100 que se aplica a los valores de los símbolos DINERO recopilados.

FUNCIONES ORIGINADAS POR WILDS

Cuando aparece cualquier símbolo WILD se recopila en la parte superior del juego. Aleatoriamente, cuando la recopilación tiene lugar, pueden originarse diferentes funciones.

El WILD MORADO puede originar la función UPGRADE. En la función UPGRADE primero se selecciona un valor aleatorio. Después, secciones aleatorias se mejoran con importes aleatorios. Las secciones con valores de premio no se pueden mejorar. Los posibles importes de mejora son: 50, 100, 200, 250 o 1000 multiplicados por la apuesta base. Después de que esta ruleta gire una vez y se detenga en una sección aleatoria, se otorga ese premio.

El WILD VERDE puede originar la función EXTRA. En la función EXTRA primero se seleccionarán aleatoriamente 1, 2 o 3 marcadores para la ruleta de la fortuna.

Después de esto, la ruleta gira una vez y se detiene, otorgando las cantidades de las secciones que señalan los marcadores.

Los WILDS MORADO y VERDE pueden aparecer a la vez y originar aleatoriamente las funciones UPGRADE y EXTRA juntas. Cuando esto pasa, primero se aplica a la ruleta la función UPGRADE y después la función EXTRA. Después la ruleta gira una vez y se detiene, otorgando las cantidades de las secciones que señalan los marcadores.

El WILD ROJO puede originar la función RESPINS.

Antes de que comience la función RESPINS, una ruleta que contiene números de respins en cada sección gira, se detiene y otorga el número de respins mostrados por el marcador, para la siguiente ronda. Los posibles números de respins son: 5, 6, 7, 8, 10, 12, 15, 20, 30 o 100.

Durante la ronda, en cada respin pueden aparecer en el rodillo 1 símbolos RECOPIRAR o SUPER RECOPIRAR y en los rodillos 2, 3, 4 y 5 solo pueden aparecer símbolos DINERO y espacios vacíos. Tras cada respin, se recopilan los valores de los símbolos DINERO en rodillos adyacentes comenzando desde el rodillo 2. También, tras cada respin se selecciona un multiplicador aleatorio para cada símbolo DINERO que se vaya a recopilar en ese respin, multiplicando su valor antes de la recopilación. Los posibles multiplicadores para el símbolo RECOPIRAR en el rodillo 1, son: x2, x3, x4, x5, x8 o x10. Los posibles multiplicadores para el símbolo SUPER RECOPIRAR en el rodillo 1 son: x6, x8, x10, x15, x25 o x100.

La función no puede ser relanzada.

Los WILDS ROJO y MORADO pueden aparecer al mismo tiempo y originar aleatoriamente las funciones RESPINS y UPGRADE juntas. Cuando esto pasa, primero se aplica la función UPGRADE. Aparece la ruleta mostrando posibles números de respins y secciones aleatorias se mejoran con números de respins aleatorios mediante giros consecutivos de la ruleta. Los posibles números de mejora de respins son: 3, 5, 7, 10, 15 o 20. Después la ruleta gira una vez, se detiene y otorga el número de respins señalado por el marcador, para la siguiente ronda.

Los WILDS ROJO y VERDE pueden aparecer al mismo tiempo y originar aleatoriamente las funciones RESPINS y EXTRA juntas. Cuando esto pasa, primero se seleccionan aleatoriamente 1, 2 o 3 marcadores para la ruleta, que otorgan un número de respins. Después la ruleta gira una vez, se detiene y otorga el número total de respins mostrado por los marcadores, para la siguiente ronda.

Los WILDS ROJO, MORADO y VERDE pueden aparecer al mismo tiempo y originar aleatoriamente las funciones RESPINS, UPGRADE y EXTRA juntas. Cuando esto pasa, primero se mejora un número aleatorio de secciones de la ruleta con un número aleatorio de respins, después se seleccionan 1, 2 o 3 marcadores para la ruleta. Después la ruleta gira una vez, se detiene y otorga el número total de respins mostrados por los marcadores, para la siguiente ronda de respins.

Esta ruleta solo existe como una representación gráfica con propósito de entretenimiento.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 30.000x la apuesta. Si el premio total de una función alcanza 30.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las funciones restantes se confiscan.

COMPRE RESPINS

La ronda de RESPINS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.
Pague 50x la apuesta total para originar la función RESPINS por sí misma o con la función UPGRADE, EXTRA o ambas activas aleatoriamente.

Pague 200x la apuesta total para originar una función SUPER BONUS con la función RESPINS garantizada por sí misma o con UPGRADE, EXTRA o ambas activas aleatoriamente. Durante la función SUPER BONUS solo pueden aparecer símbolos SUPER RECOPIRAR en el rodillo 1.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Los premios de Respins se suman al premio de vía de premio.

Los premios de respins se otorgan al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total de los respins en el historial contiene el premio completo del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE RESPINS" es del 96.49%

El RTP del juego al usar "COMPRE SUPER BONUS" es del 96.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 90

APUESTA MÁXIMA: 360.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.

✕ cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 30000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 30000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**