

Multi Supreme 81

Porcentaje de retorno al jugador (Return To Player)

El porcentaje de retorno al jugador (RTP) asciende a un 96,30 %. Este RTP representa el porcentaje teórico de dinero que el jugador se podrá llevar a largo plazo en un juego.

Instrucciones del juego

MULTI SUPREME 81 es un juego de 4 rodillos, cada uno con 3 símbolos visibles y 81 líneas de premios. La apuesta es de 0,01 € a 10,00 € (o el equivalente de moneda).

Ganancias

- Todos los premios son válidos para las combinaciones de símbolos del mismo tipo.
- Todos los premios valen en las líneas de premios indicadas.
- Todas las ganancias son para los símbolos contiguos de izquierda a derecha comenzando con el primer rodillo.
- *<MULTI SUPREME 81>* es un símbolo wild y sustituye todos los símbolos.
- 1 símbolo *<MULTI SUPREME 81>* en una combinación de premios multiplica el premio por 2.
- 2 símbolos *<MULTI SUPREME 81>* en una combinación de premios multiplican el premio por 4.
- 3 símbolos *<MULTI SUPREME 81>* en una combinación de premios multiplican el premio por 8.
- Sólo se da el premio mayor en cada línea.
- Los premios en las líneas diferentes se adicionan.
- Los premios de líneas se multiplican con la apuesta de cada línea.
- Un funcionamiento erróneo anula el juego y los premios.

• Operación

• Selección de la apuesta



- Pulsando el botón se despliega el menú en el que debe ajustarse la apuesta. La apuesta ajustada se representa tanto en el botón como también bajo **APUESTA**. Al iniciarse un juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**.



- Tocando el botón se selecciona la apuesta máxima. La apuesta se representa tanto en el botón como también bajo **APUESTA**. Al iniciarse un juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**.

• Selección de la cantidad de juegos para el autoarranque



- Pulsando el botón se despliega el menú en el que puede ajustarse la cantidad de autoarranques.
-

· **Ajustes adicionales para el autoarranque**

- Si además de la cantidad de autoarranques se ofrecen otros ajustes, todos los casilleros señalizados con *) son obligatorios y deben cumplimentarse.
-
-

· **Inicio del juego**

· **Inicio**



- Tocando este botón arrancan los rodillos y comienza un juego.
-
-

· **Autoarranque**



- Pulsando este botón Autoarranque se activa el arranque automático de los rodillos. A continuación, los juegos transcurren de forma automática. En el casillero colindante se muestran los autoarranques que aún no se han jugado.
-



- Tocando este botón se termina el inicio automático o autoarranque.
-
-

· **Parada de los rodillos**

- Los rodillos se paran de forma automática sucesivamente de izquierda a derecha.
-

· **Evaluación de las posiciones de los rodillos**

- Los premios se adjudican según el plan de premios. El plan de premios se puede llamar tocando el botón **Plan De Premios**. Todas las líneas de premios se evalúan por separado. Aquí sólo cuenta el premio mayor por línea. Los premios en las distintas líneas se acumulan a un resultado al igual que los premios Scatter.
-

· **En caso de un premio**

- Si resulta ganador, a partir de los 0,05 € (o el equivalente de moneda) hay 2 tipos de Gamble o riesgo posibles (riesgo con cartas y riesgo con escalera), así como la posibilidad de obtener un premio. La oferta de riesgo no tiene lugar si se encuentra activado el autoarranque.
-

· **Aceptación**



- Con este botón se acepta el premio. El premio se contabiliza en el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.
-

- **Oferta de riesgo**

- Tocando el botón Riesgo se selecciona el riesgo de naipes o el riesgo de escalera.

- **Riesgo de naipes**



- En el riesgo de naipes se apuesta al color del próximo naipe. Aquí se puede apostar con los botones correspondientes a rojo o negro. Si coinciden el color seleccionado y el naipe sacado, el premio se duplica o bien se da el **PREMIO MÁXIMO**.



- Selección de los naipes negros o rojos

- **Riesgo de escalera**



- En el riesgo con escalera se alcanza el próximo nivel de la escalera de riesgo o un campo de valor inferior tocando el botón **1:1**.



- Tocando se ejecuta un paso de riesgo.

- **Aceptación parcial**



- Tocando este botón el valor de riesgo en el riesgo de naipes se reduce a la mitad o en un nivel en el riesgo de escalera y el resto se contabiliza como premio.

- **Aceptación completa**



- Con este botón se acepta el premio. El premio se contabiliza en el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

- **Funciones generales**

- **Activación del sonido**

- (sólo disponible en el modo móvil)



- El sonido se puede activar tocando el campo correspondiente.

- **Indicación de los botones adicionales**

- (sólo disponible en el modo móvil)



- Pulsando el botón correspondiente se visualizan o suprimen los botones adicionales.

.
.

▪ **Plan de premios**



. El plan de premios se puede llamar y desactivarse tocando el botón correspondiente.
.

.

▪ **Ayuda**



. Tocando este botón se muestran y desactivan las informaciones de ayuda.
.

.

.

▪ **Imagen completa**

. (sólo disponible en el modo de escritorio)



. Tocando este botón se conmuta y desactiva el modo de imagen completa.
.

.

.

▪ **Zurdo – diestro**

. (sólo disponible en el modo móvil)



. Pulsando este botón se puede ajustar la mano preferida.
.

.

.

▪ **Sonido**



. Pulsando este botón se puede desconectar o conectar el tono (en el modo móvil) y regular el volumen (en el modo de escritorio).
.

.

▪ **Cerrar**



. Tocando este botón se termina el juego.