

# REGLAS DE JUEGO

---

MUERTOS MULTIPLIER MEGAWAYS




## REGLAS DEL JUEGO

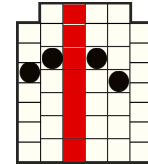
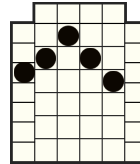
Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

	6 - 100 5 - 50 4 - 30 3 - 20 2 - 10		6 - 60 5 - 30 4 - 15 3 - 10		6 - 40 5 - 20 4 - 15 3 - 5		6 - 20 5 - 15 4 - 10 3 - 5		6 - 15 5 - 10 4 - 6 3 - 4
	6 - 15 5 - 10 4 - 6 3 - 4		6 - 12 5 - 8 4 - 5 3 - 3		6 - 12 5 - 8 4 - 5 3 - 3		6 - 10 5 - 6 4 - 4 3 - 2		6 - 10 5 - 6 4 - 4 3 - 2

### Formas de ganar



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al . El símbolo WILD solo aparece en la fila superior.



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño. Los rodillos del 1 al 6 pueden tener hasta 7 símbolos. Los rodillos 2, 3, 4 y 5 pueden tener hasta 6 símbolos, junto con otro símbolo en la fila superior. La fila superior en los rodillos 2 a 5 gira independientemente de izquierda a derecha. En total, el número máximo de posibles vías de premio es de 117649.



## FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagarán las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se rellenan con nuevos símbolos que vienen de arriba. Los nuevos símbolos son del mismo tamaño que los de la tirada inicial, antes del tumble.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

## MULTIPLICADOR DE WILD

Cuando aparece un símbolo WILD tiene un multiplicador aleatorio de x2 o x3. El multiplicador se aplica al premio del tumble actual y todos los tumbles subsiguientes y se recopila en un medidor. Cuando aparezcan más símbolos WILD durante la secuencia de tumble, el valor recopilado se multiplica por el valor de los nuevos.

El valor total del multiplicador se reinicia a x1 al final de todos los tumbles en una tirada.

## REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS



Este símbolo es el símbolo BONUS. Aparece en todos los rodillos. Consiga 3 o más símbolos BONUS en cualquier posición de los rodillos para originar la RONDA DE TIRADAS GRATIS.

Antes de que comience la ronda, se selecciona un número aleatorio de tiradas gratis.

6x símbolos BONUS otorgan un valor aleatorio de entre 8, 10, 12 o 14 tiradas gratis

5x símbolos BONUS otorgan un valor aleatorio de entre 7, 8, 10, 12 o 14 tiradas gratis

4x símbolos BONUS otorgan un valor aleatorio de entre 6, 7, 8, 10, 12 o 14 tiradas gratis

3x símbolos BONUS otorgan un valor aleatorio de entre 5, 6, 7, 8, 10, 12 o 14 tiradas gratis

Después de seleccionar aleatoriamente un número de tiradas, si el número es inferior a 14 puede apostarse para ganar más tiradas gratis o recopilar el número actual de tiradas en cualquier momento y comenzar la ronda.

Si usted apuesta, una ruleta gira y se detiene en una posición de premio o de pérdida. Si se detiene en un premio, el número de tiradas gratis ganadas se incrementa en 1. Si se detiene en una pérdida, se pierden todas las tiradas gratis y la ronda termina. Solo pueden apostarse hasta 14 tiradas gratis.

Arriesgarse de 5 a 6 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 64.43%.

Al apostar de 6 a 7 juegos gratis la posibilidad de ganar es de 68.37%.

Arriesgarse de 7 a 8 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 72.05%.

Al apostar de 8 a 9 juegos gratis la posibilidad de ganar es de 75.39%.

Al apostar de 9 a 10 juegos gratis la posibilidad de ganar es de 78.27%.

Arriesgarse de 10 a 11 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 80.80%.

Al apostar de 11 a 12 juegos gratis la posibilidad de ganar es de 82.99%.

Arriesgarse de 12 a 13 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 84.83%.

Al apostar de 13 a 14 juegos gratis la posibilidad de ganar es de 86.41%.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS aparecen símbolos WILD con un multiplicador aleatorio de x2 o x3. Cada vez que aparezca un símbolo WILD el multiplicador se usa para el premio del tumble actual y se recopila en el medidor. Cada vez que aparezca otros símbolos WILD multiplicarán el valor en el medidor.

Cada tumble que tenga lugar durante la ronda de TIRADAS GRATIS también incrementa el multiplicador en el medidor en x1. El medidor comienza desde x1 al comienzo de la ronda de TIRADAS GRATIS.

El multiplicador total en el medidor se mantiene y se usa para cada premio hasta el final de la ronda.

Consiga 2, 3, 4, 5 o 6 símbolos BONUS más durante la función para ganar 1, 2, 3, 4 o 6 tiradas gratis más respectivamente.

No hay límite al número de posibles relanzamientos.

Se emplean rodillos especiales durante la función de TIRADAS GRATIS.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se pierden.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la función de TIRADAS GRATIS aparecen aleatoriamente 3, 4, 5 o 6 símbolos BONUS

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de los JUEGOS GRATIS se añade al premio de la línea de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Los premios de tiradas gratis y bonus se suman al premio de la vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.08%



El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.08%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

**TIR. AUTO.**

abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción

**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos **MONEDAS POR LÍNEA** y **VALOR DE MONEDAS** para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la **TIR. AUTO.**.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función **TIR. AUTO.** se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función **TIR. AUTO.**

# OK

**JOKERBET** .es