

REGLAS DE JUEGO

MR OINKSTERS HOLD AND WIN

 **JOKERBET**

REGLAS GENERALES DE MR. OINKSTER'S HOLD AND WIN

Mr. Oinkster's Hold and Win es una tragamonedas de 5x3 y 20 líneas con funciones especiales como Función de alcancía, Función especial bóveda, Giros gratis con Símbolos Jumbo y Mantenga y Gane.

El juego tiene un número fijo de líneas de pago de 20, no puedes cambiar el número de líneas de pago activas.

Al cambiar el monto de la apuesta se cambian automáticamente los montos de pago que se muestran en la tabla de pagos; dichos montos se muestran en la moneda seleccionada.

Ganas cuando aparecen símbolos idénticos de forma consecutiva en una línea de pago activa de izquierda a derecha (consulta la tabla de pagos para obtener más información).

Solo se pagará la ganancia más alta en una línea de pago activa.

Solo se paga la combinación más larga por símbolo.

Si tienes más de una ganancia en un mismo giro, las ganancias totales se acumulan, se muestran en el campo de ganancias y se agregan a tu saldo.

INTERFAZ PRINCIPAL DEL JUEGO

Los campos de APUESTA y SALDO muestran el valor actual de apuesta y su saldo disponible actual.

Presiona para cambiar el valor de la apuesta.

Presiona para jugar e iniciar un giro.

Presiona para acceder a los ajustes rápidos.

Pulse para encender o apagar los efectos sonoros.

Pulse para encender o apagar la música de fondo.

Presiona para cambiar la apuesta al monto máximo por giro.

Haz clic para activar juego automático e iniciar 50 giros por defecto sin acceder al menú ajustes.

Presiona para activar y desactivar la opción de giro rápido.

Presiona para comprar características específicas del juego.



Presiona para abrir el menú de ajustes del juego que incluye diferentes ajustes para la jugada.



Presiona para abrir las reglas del juego y la tabla de pagos.



Presiona para abrir los ajustes de apuesta y cambiar el valor de la apuesta.

MENÚ DE AJUSTES DEL JUEGO



Presiona para acceder a los ajustes de giro automático.



Presiona para acceder a los ajustes generales.



Presiona para acceder al historial de juego.



Presiona para salir del juego.

AJUSTES DE AUTOJUEGO

Elige un número de giros que deben hacerse en el autojuego.

Activa «EN CUALQUIER GANANCIA» para que se detenga el autojuego siempre que ganes algo.

Activa «SI SE GANA LA FUNCIÓN ESPECIAL» para que se detenga el autojuego siempre que ganes una función especial.

Edita «SI UNA SOLA GANANCIA EXCEDE» para que se detenga el autojuego en caso de que una ganancia supere el monto definido en ese campo.

Presiona el botón de giro para iniciar la función de juego automático.

Siempre puedes detener el juego automático presionando el botón de giro manualmente.

AJUSTES GENERALES

Activa «AUTOAJUSTAR TAMAÑO DE APUESTA» para reducir automáticamente el tamaño de la apuesta hasta el máximo valor de apuesta posible; esto se aplica si tu saldo es inferior al valor de apuesta actual.


Activa el «MODO PARA ZURDOS» en caso de que lo seas.

Activa "USAR BARRA ESPACIADORA PARA GIRAR" para poder iniciar un giro usando esta tecla.


FUNCIÓN DE ALCANCÍA

Esta función solo está disponible en el juego básico.

Reúne




en la




para que tengas la oportunidad de activar Hold And Win

La




activada agrega




a los rodillos.

La acumulación de símbolos de



a lo largo del tiempo en




y su aspecto no tienen ningún efecto en la activación de Hold and Win.


FUNCIÓN ESPECIAL BÓVEDA

Esta función solo está disponible en el juego básico.

Reúne




en la




para que tengas la oportunidad de activar los giros gratis.

La




activada agrega




a los rodillos.

La acumulación de símbolos de



a lo largo del tiempo en



y su aspecto no tienen ningún efecto en la activación de los giros gratis.

GIROS GRATIS CON SÍMBOLOS JUMBO


3, 4 o 5



te dan 10, 15 o 20 giros gratis.


Los símbolos Jumbo aparecen en los rodillos del 2 al 4.

Los



Jumbo te dan 3 giros más.

Las



Jumbo te dan la función especial Hold and Win.

MANTENGA Y GANE


5 o más



activan la función especial.

La función especial comienza con 3 respins.

Las



activadoras se quedan en su sitio mientras el resto de posiciones de símbolos vuelven a girar.

Cualquier otra



que aparezca se queda fija y los giros restantes se vuelven a quedar en 3.

La función especial finaliza cuando no quedan más respins, cuando se llenan todas las posiciones de símbolos o cuando se alcanza el límite de ganancias de la transacción.

Cuando no queden giros o, si todas las



ya aparecieron, ganas la suma de todos los valores visibles.

Los valores
posibles para



son: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 30x (bonus Mini), 50x (bonus Minor), 100x (bonus Major) el monto de la apuesta.

Ganas el bonus GRAND (1,000x) cuando llenes todas las posiciones de símbolos.

WILD

Son sustitutos para todos los símbolos con valores, excepto



y



.

APUESTA OINC

Puede activarse o desactivarse en el juego básico.

Activar Apuesta oinc aumentará tu apuesta en 25% y aumenta tus oportunidades de activar las funciones especiales de bonus.

Las ganancias se evalúan en función del monto de la apuesta del juego básico y no del monto de la apuesta paralela.

COMPRAR BONUS

El bonus misterioso se puede comprar por 75x veces tu apuesta.

El bonus Super se puede comprar por 100x veces tu apuesta.

Tras comprar el Bonus, se garantiza que se active la función especial de Bonus.

LÍMITE DE GANANCIAS

Este juego tiene un límite máximo de ganancia de 2000x la apuesta base.

Cuando la ganancia total alcanza o supera este límite, finalizará cualquier función especial activa y se concederá 2000x la apuesta.

TÉRMINOS Y CONDICIONES

Después de 10 minutos de inactividad, el juego se cerrará la sesión automáticamente. Esta es una medida de seguridad. El juego se reiniciará y se volverá a su último estado.

Si ocurre una desconexión del juego o un mal funcionamiento y reinicia el juego, su saldo se reinicia al importe anterior de la interrupción.

En el caso de una disputa, o si el saldo no se hareajustado a su último importe después de un determinado número de días, el asunto se resolverá mediante la comunicación con el operador del equipo de soporte técnico.

En caso de fallo, se anularán todas las apuestas y los pagos de los juegos afectados y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.

Apuesta mínima: 0.20 €

Apuesta máxima: 200.00 €

Ganancia máxima posible para la apuesta seleccionada: 400000.00 €

El retorno teórico al jugador en este juego es de 95.6%.

El retorno teórico para Bonus misterioso es 95.6%.

El retorno teórico para Superbono es 95.6%.

El retorno teórico para Apuesta oinc es 95.6%.

Reglas de juego generadas: 2025-05-20 15:48:39

TRADUCCIÓN DE TÉRMINOS DEL JUEGO

Nota: La siguiente tabla solo se aplica si juegas en un idioma que no sea inglés.

Término en inglés	Término traducido
Bet max	Apuesta máxima
Oink Bet	Apuesta oinc
Free Spins	Giros gratis
Hold And Win	Mantenga y Gane
Bonus	Bonus
Bonus Spin	Giro de bonificación
Grand	Grandioso
Major	Mayor

Minor

Menor

Mini

Mini

More to Grand Bonus

Acércate al Grand Bonus

Spins Left

Giros restantes

Re-Spins

Respins

Total Win

Ganancia total

Wild

Wild

OK

 **JOKERBET**