

REGLAS DE JUEGO

MOTÖRHEAD



MOTÖRHEAD VIDEO SLOT™ TOUCH

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 96,98%

¡Ninguna banda epitomiza el rock y roll más que los legendarios Motörhead™ y ahora NetEnt™ los ha traído a los rodillos! Únete al mismísimo Ian Fraser "Lemmy" Kilmister y los chicos en esta rockera tragamonedas que es la última novedad de la serie Netent Rocks™.

Motörhead Video Slot Touch™ es una tragamonedas con 5 rodillos, 76 líneas de apuesta (fijas) con Free Spins, sustituciones Wild, función Bombardero y Rodillos Misteriosos.

Ha llegado la hora de enchufar los altavoces, subir el volumen al máximo y disfrutar de Motörhead Video Slot™!



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2016-08-12

NETENT

INFORMACIÓN MOTÖRHEAD VIDEO SLOT™ TOUCH

Motörhead Video Slot™ Touch Hoja de datos del juego
Versión 1.0, 2016-08-12

INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Giry o rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 3,3,4,4,5 filas, 76 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.2 / 200
Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)	Nivel de apuesta 1, 76 líneas de apuesta , €0.01 valor de monedas (coste €0.20)
Idiomas compatibles	23 Languages
CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO	
<ul style="list-style-type: none">Free SpinsRodillos misteriososFunción BombarderoSustituciones de símbolos Wild	
PAGOS	
Devolución al jugador	96,98%
Ganancia máxima predeterminada	€1 500 / 1 500 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	16.07%
JUEGO RESPONSABLE	
Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none">El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos.El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito.(Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none">Jugar por diversiónValores de moneda variablesNiveles de apuesta variablesModo G4



Gráficos de Motörhead Video Slot Touch™

Gráficos y temática del juego

Motörhead Video Slot™ hace homenaje a los pioneros del rock y roll con una tragamonedas de la vieja escuela ambientada en un escenario musical.

Los jugadores de Motörhead Video Slot™ pueden activar el "Modo Rock", que sube el volumen de la música de Motörhead mientras juegan.



Símbolo de Scatter

Juego principal

Los jugadores pueden seleccionar el valor de la moneda y el nivel de apuesta antes de hacer girar los rodillos.

- Acciones del juego.** Los botones del teclado realizan las siguientes diferentes acciones del juego:

NIVEL DE APUESTA	Arrastrar o tocar el control deslizante aumenta o disminuye el nivel de apuesta (es decir, el número de monedas por línea de apuestas) en 1.
	Al tocar el botón Spin se inicia una nueva ronda con el valor de moneda y nivel de apuesta actuales.
VALOR DE MONEDA	Arrastrar o tocar el control deslizante aumenta o disminuye el valor de moneda al siguiente nivel.
PARTIDA AUTOMÁTICA	Al tocar el botón Partida automática se inicia una ronda de forma automática.
	Al tocar el signo más en el botón del menú Ajustes Rápidos, se abrirá el menú. El jugador puede escoger una partida rápida o iniciar una partida automática sin necesidad de dirigirse al menú Ajustes.



Función Rodillo Misterioso

Función Rodillo Misterioso

En cada ronda en el juego principal y en Free Spins, a menos que esté activado la función Bombardeo, 1 o más rodillos se convierten en Rodillos Misteriosos.

Un Rodillo Misterioso es un rodillo que consisten en un rodillo apilado con símbolos misteriosos.

Cuando se detienen los rodillos, si hay símbolos misteriosos aún en ellos, el símbolo misterioso se convierte en 1 símbolo aleatorio, excepto el Scatter.



Free Spins activados



Rodillos durante Free Spins



Función Bombardero activada



Rodillos durante la función Bombardero

Free Spins

Si aparecen 3 símbolos de Scatter en cualquier parte de los rodillos 3, 4 y 5 del juego principal se activan 10 Free Spins.

Durante las Free Spins, los Rodillos Misteriosos poseen símbolos Misterio y símbolos Wild.

Los Free Spins se juegan con el mismo nivel de apuesta y valor de moneda que la ronda que activó los Free Spins.

El número de Free Spins concedido se indica en la tabla de pagos.

No se pueden ganar Free Spins adicionales durante los Free Spins.

El campo de ganancia total muestra cualquier ganancia obtenida durante los Free Spins sumada a cualquier ganancia obtenida en la ronda que activó los Free Spins.

Las ganancias del Free Spin se añaden a las ganancias de la línea de apuestas.

Función Bombardero

La función Bombardero se puede activar aleatoriamente antes de una ronda en el juego principal.

En los rodillos se producen una serie de bombas y se crean como mínimo 10 símbolos misteriosos sobrepuertos.

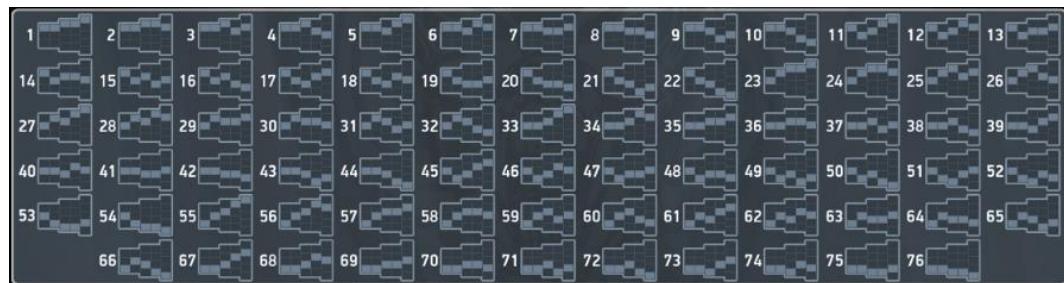
El número máximo de bombas que aparece en los rodillos es 5, y el número máximo de símbolos misteriosos sobrepuertos producido por las bombas es 15.

Cada bomba consiste en un grupo de símbolos misteriosos.

Cuando cada bomba haya generado los símbolos misteriosos sobrepuertos, los rodillos giran con un símbolo seleccionado de la misma manera que la función Rodillo Misterioso.

Las Free Spins no se pueden activar durante la función Bombardero.

Líneas de apuestas



Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Total: 96,98%
- Inicial: 74,56%
- Free Spins: 9,76%
- Función Bombardero: 12,66%

FRECUENCIA DE ACIERTOS

- Total: 16,07%
- En Free Spins: 0,245%
- En la función Bombardero: 0,500%

PAGO MÁXIMO

- Juego principal: € 1 500 / 1 500 monedas - en una sola línea de apuesta
- Iguales: € 114 000 / 114 000 monedas

Nota: La ganancia máxima de una ronda de juego puede ser superior a la ganancia máxima coincidente, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

NORMAS DE PAGO EN EL JUEGO PRINCIPAL

- Las ganancias en la línea de apuestas se pagarán si se dan en sucesión desde el rodillo izquierdo hasta el rodillo derecho.
- Una ganancia de línea de apuesta en monedas es igual al valor mostrado en la tabla de pagos multiplicado por el nivel de la apuesta.
- Una ganancia de línea de apuesta en moneda es igual a la ganancia en monedas multiplicada por el valor de la moneda.
- Solo se pagará la cantidad más alta por línea de apuesta.
- Se añadirán ganancias simultáneas en diferentes líneas de apuestas.
- Todas las ganancias de monedas se pagan únicamente en las líneas de apuestas.

NORMAS DE PAGO EN FREE SPINS

- Si aparecen 3 símbolos de Scatter en cualquier parte de los rodillos 3, 4 y 5 del juego principal se activan 10 Free Spins.
- Durante las Free Spins, los Rodillos Misteriosos poseen símbolos Misterio y símbolos Wild.
- Los Free Spins se juegan con el mismo nivel de apuesta y valor de moneda que la ronda que activó los Free Spins.
- El número de Free Spins concedido se indica en la tabla de pagos.
- No se pueden ganar Free Spins adicionales durante los Free Spins.
- El campo de ganancia total muestra cualquier ganancia obtenida durante los Free Spins sumada a cualquier ganancia obtenida en la ronda que activó los Free Spins.
- Las ganancias del Free Spin se añaden a las ganancias de la línea de apuestas.

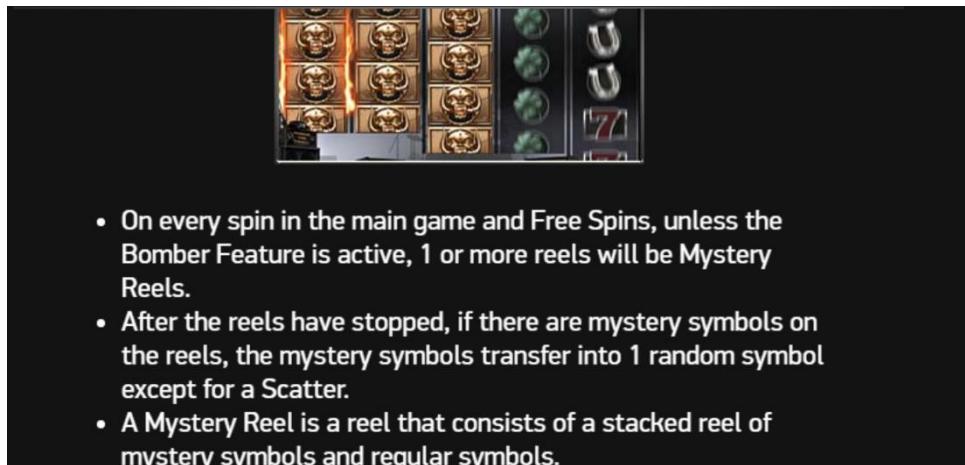
NORMAS DE PAGO EN LAS FUNCIÓN BOMBARDERO

- La función Bombardero se puede activar aleatoriamente antes de una

ronda en el juego principal.

- En los rodillos se producen una serie de bombas y se crean como mínimo 10 símbolos misteriosos sobrepuestos.
- El número máximo de bombas que aparece en los rodillos es 5, y el número máximo de símbolos misteriosos sobrepuestos producido por las bombas es 15.
- Cada bomba consiste en un grupo de símbolos misteriosos.
- Cuando cada bomba haya generado los símbolos misteriosos sobrepuestos, los rodillos giran con un símbolo seleccionado de la misma manera que la función Rodillo Misterioso.
- Las Free Spins no se pueden activar durante la función Bombardero.

Tabla de pagos



- On every spin in the main game and Free Spins, unless the Bomber Feature is active, 1 or more reels will be Mystery Reels.
- After the reels have stopped, if there are mystery symbols on the reels, the mystery symbols transfer into 1 random symbol except for a Scatter.
- A Mystery Reel is a reel that consists of a stacked reel of mystery symbols and regular symbols.

Free Spins



- 3 Scatter symbols appearing anywhere on reels 3, 4, and 5, in the main game activates 10 Free Spins.
- During Free Spins, the Mystery Reels consist of both Mystery symbols and Wild symbols.

WILD



- Wild symbols substitute for all symbols except Scatter symbols.



- The Bomber Feature can be activated randomly before a spin in the main game only.
- Each bomb consists of a cluster of mystery symbols.
- A number of bombs occur on the reels and then create at least 10 overlay mystery symbols.
- Once each bomb has generated the mystery overlay symbols, the reels spin with a symbol being chosen in the same way as the Mystery Reel Feature.

Symbol Payout Values					
	5	150		5	50
	4	30		4	15
	3	8		3	5
	2	1			
	5	30		5	30
	4	10		4	10
	3	3		3	3

	5	12		5	12
	4	5		4	5
	3	2		3	2
	5	12			
	4	5			
	3	2			

Aleatorización

GENERADOR DE NÚMEROS ALEATORIOS (RNG POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

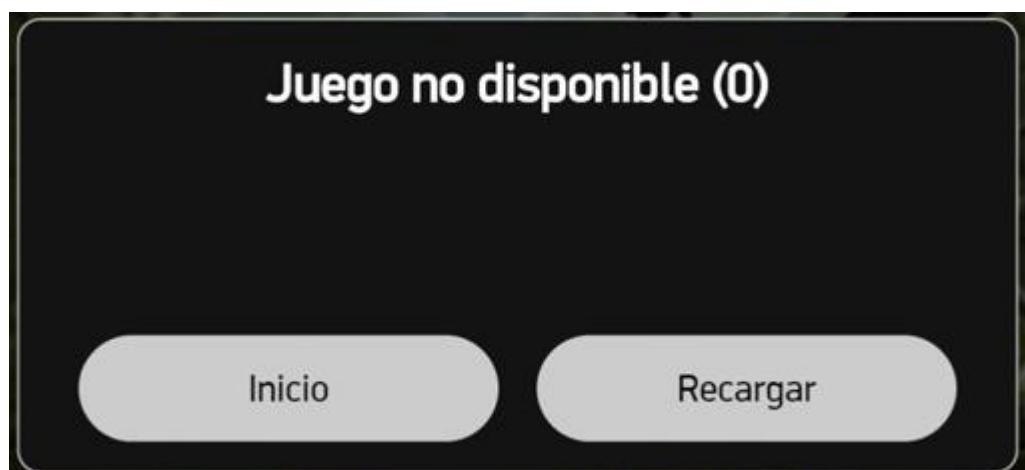
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

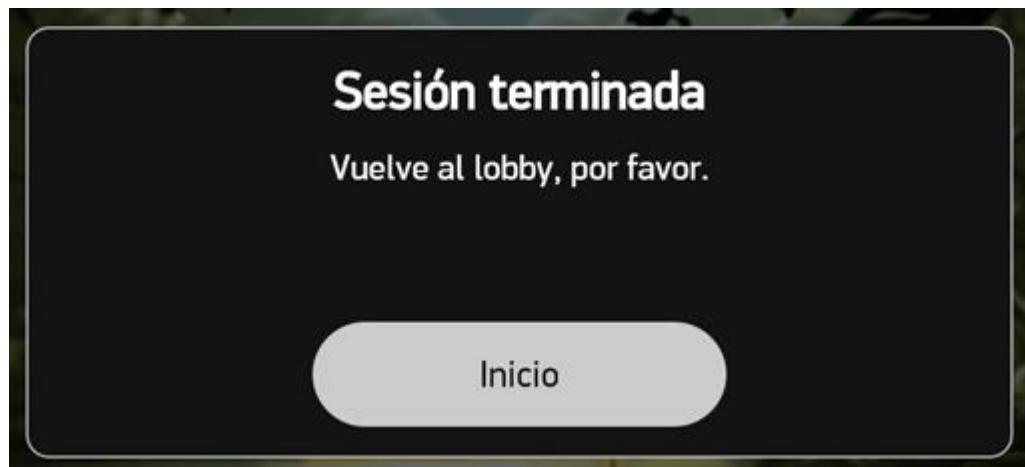
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>



JOKERBET