

REGLAS DE JUEGO

MONSTRONAUTAS CÓSMICOS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Monstronautas Cósmicos

RTPs Certificados: 85,47%, 90,59%, 95,57%

PLATAFORMA: ONLINE

Contenido

1. INTRODUCCIÓN	2
1.1. Número de líneas	2
1.2. Premio Máximo	2
1.3. Rodillos	2
2. JUEGO BÁSICO	3
2.1. Auto Jugar	3
2.2. Líneas de Premio	4
2.3. Plan de ganancias	6
2.3.1. Celebraciones especiales	7
2.4. Figuras y Funcionalidades Especiales	7
2.4.1. Figura Scatter	7
2.4.2. Figura Wild	7
2.4.3. Figura Luna	7
3. SPECIAL RESPIN	8
3.1. MINI - MAJOR - MEGA	9
4. FREE SPINS	10
4.1. Resumen	10
5. INTERFAZ Y TECLADO	11
5.1. Principal	11
5.2. Interfaz Mobile	12
6. MENÚ	13
7. RESTAURACIONES Y DESCONEXIONES	15

1. INTRODUCCIÓN

Monstronautas Cósmicos se trata de una máquina tragaperras de 5 rodillos para un jugador en la cual, a través de una apuesta, se obtiene un tiempo de uso y disfrute, y también de forma ocasional, premios. Las especificaciones se dan sobre la versión de juego de escritorio, para información adicional sobre disposición de botones y funciones de la versión móvil consultar el apartado 5.2 Interfaz Mobile. La cantidad apostada viene definida por la apuesta. La cual puede ser cambiada mediante el botón APUESTA. Las apuestas por defecto son: 0.25€, 0.50€, 1€, 2€, 2.50€, 5€, 10€, 15€, 20€, 25€.

1.1. Número de líneas

En este juego existen 25 líneas de premio.

1.2. Premio Máximo

El premio máximo dependerá del RTP de la máquina, indicamos debajo la relación.

RTP	Premio Máximo
85,47%	1140 * apuesta
90,59%	1140 * apuesta
95,57%	1140 * apuesta

1.3. Rodillos

Los rodillos son elementos que contienen las figuras del juego. Girarán a cada jugada y cuando hayan parado todos ellos, se podrá ver la disposición definitiva del premio o no premio. En este juego los premios se dan según la cantidad de figuras iguales que van de izquierda a derecha coincidiendo con una línea de premio.



En la imagen superior puede verse la distribución de la pantalla de juego, con los botones y los contadores en la parte inferior y los rodillos que contienen las figuras en la parte central.

2. JUEGO BÁSICO

Se trata del juego principal de la máquina, el cual, se desarrolla en 5 rodillos que giran hasta el momento de parar, y que visualizará las figuras que se han conseguido.

Se puede jugar siempre que el jugador lo desee y tenga saldo suficiente, pulsando JUGAR.

Al seleccionar cada apuesta, los premios del plan de ganancias irán cambiando acorde a la selección.

Para dar comienzo a la partida, es condición indispensable disponer de saldo suficiente para cubrir la apuesta seleccionada y pulsar JUGAR. Como ya se ha comentado, la partida en el juego básico de la máquina se desarrolla en los rodillos, haciendo que salgan las figuras y posteriormente comprobando las líneas que se han logrado, marcando las líneas premiadas por encima de las figuras no premiadas. En este momento se muestran todas las figuras y líneas premiadas.

2.1. Auto Jugar

El jugador dispone de un mecanismo para dar comienzo a la partida de forma automática denominado AUTO, la finalidad del cual no es más que dar comienzo a una partida siempre que la anterior haya finalizado.

Al presionar el botón de AUTO se desplegará un menú para que podamos seleccionar qué cantidad de partidas automáticas queremos que se realicen, con un máximo de 100 partidas.

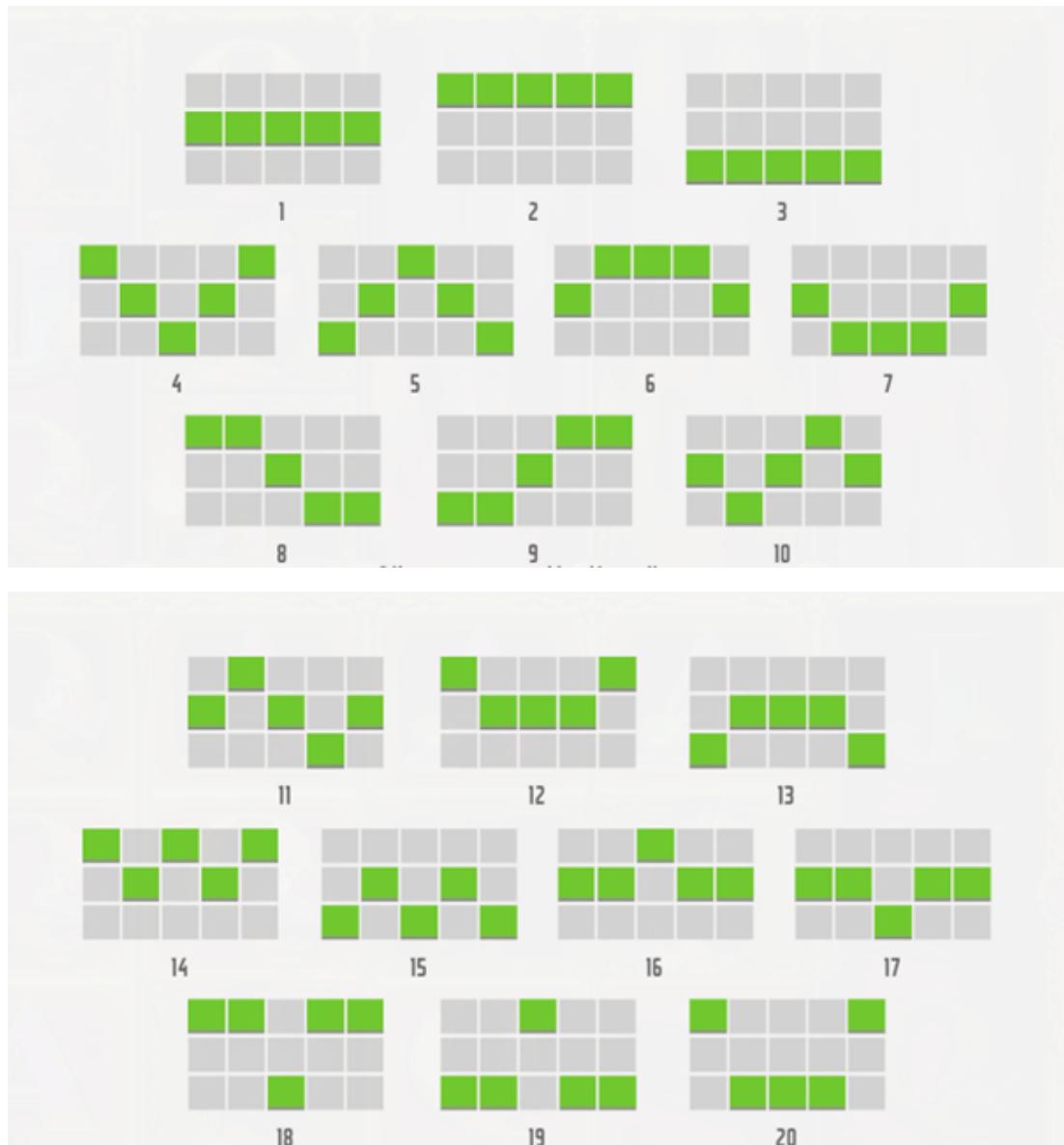


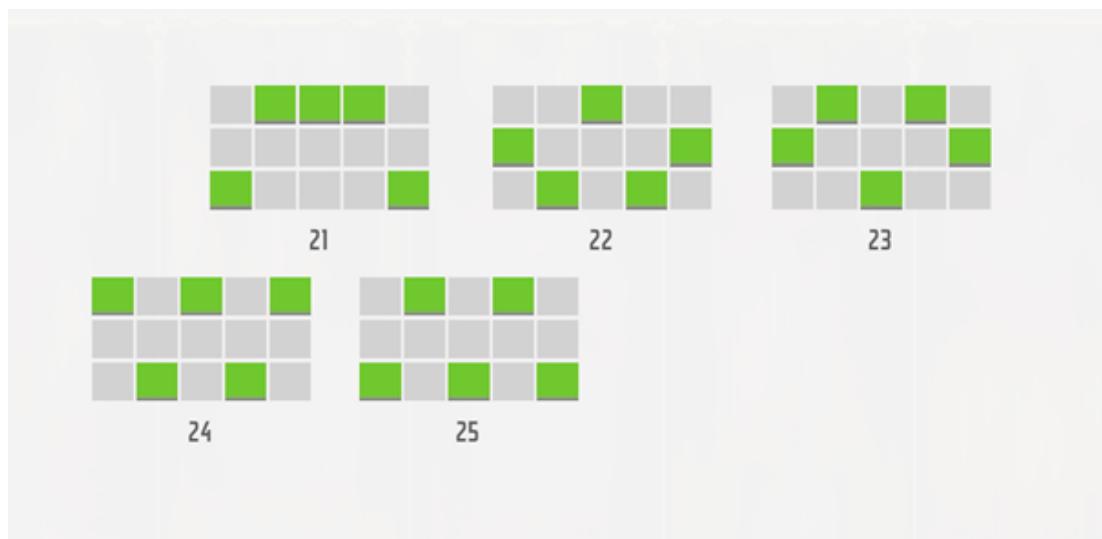
Una vez seleccionada la cantidad el menú se cerrará y en el botón JUGAR se mostrará la cantidad de partidas restantes siempre que el jugador disponga de saldo suficiente para cubrirlas.



2.2. Líneas de Premio

Según la disposición de figuras iguales (o comodines), los jugadores conseguirán premio o no. Cuando aparezcan figuras consecutivas empezando por la izquierda, pero solo si coinciden con alguna línea de las que figuran en el plan de ganancias, se obtendrá premio.





2.3. Plan de ganancias

Dependiendo de la combinación de las figuras obtenidas que se vayan formando en los rodillos, los jugadores irán consiguiendo los premios según el plan de ganancias. Según la apuesta los premios variarán.

En esta máquina los jugadores conseguirán premio si consiguen, como mínimo, 3 rodillos consecutivos (ver plan de ganancias) con la misma figura de izquierda a derecha empezando por el primer rodillo, el situado más a la izquierda. Solo se pagará en cada línea la combinación de premio más alta.



2.3.1. Celebraciones especiales

Dependiendo de cierta cantidad de dinero tendremos las siguientes celebraciones:

- **Big Win:** si el premio es mayor o igual a la apuesta X15 y menor o igual a la apuesta X40
- **Mega Win:** Si el premio supera la apuesta X40 y es menor o igual a la apuesta X100
- **Super Mega Win:** Si el premio supera la apuesta X100

2.4. Figuras y Funcionalidades Especiales

2.4.1. Figura Scatter



Si obtenemos 3 figuras Scatter en cualquier posición en el juego principal se otorgará acceso a Free Spins.

2.4.2. Figura Wild



Este símbolo actuará como COMODÍN, puede sustituir a cualquier símbolo, excepto a la figura Scatter y Luna, para formar una combinación ganadora. También otorgará su propio premio si aparecen 3 o más figuras sobre una línea de pago contiguas de izquierda a derecha de los rodillos.

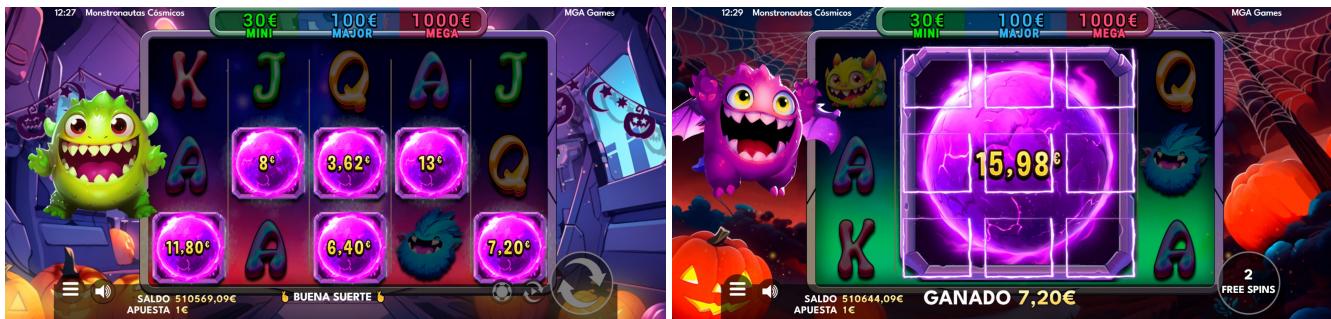
2.4.3. Figura Luna



Este símbolo aparece tanto el juego principal como en Free Spins. Obteniendo como mínimo 6 símbolos Luna en cualquier posición en una tirada, accedemos al minijuego SPECIAL RESPIN. Para acceder al minijuego SPECIAL RESPIN desde Free Spins es necesario obtener la figura Luna en el rodillo gigante.

3. SPECIAL RESPIN

Se puede acceder a SPECIAL RESPIN por dos vías. La primera es desde el juego principal obteniendo como mínimo 6 figuras Luna, la segunda es desde Free Spins obteniendo una figura Luna en el rodillo central.



Una vez hemos accedido al minijuego SPECIAL RESPIN veremos la siguiente pantalla.



Cada figura Luna lleva asociado un premio (entre 0,01€ y apuesta * 1000). Los rodillos serán sustituidos por rodillos especiales que solo contienen figuras Luna y espacios en blanco. Cada figura tiene su propio rodillo individual. Las figuras Luna que han dado acceso al minijuego se quedarán fijas en su posición.

El juego otorgará 3 respins y en cada uno de ellos las figuras que no sean Luna girarán pudiendo otorgar otra figura Luna o nada. Cada vez que se haga un giro de rodillos el contador de respins decrementará. Si se otorgan una o más figuras Luna durante el giro de rodillos el contador de respins volverá a reiniciarse a 3.

El minijuego finalizará cuando se obtengan figuras Luna en todas las posiciones o el contador de respins llegue a 0.

Al final del juego se hará un recuento de todos los premios que aparecen en pantalla y se otorgará al jugador.



3.1. MINI - MAJOR - MEGA



Las figuras Luna de forma aleatoria pueden tener premios especiales asociados (MINI, MAJOR y MEGA). El valor asociado a cada premio aparece en el juego principal y varía dependiendo de la apuesta.

- **MINI:** apuesta * 30
- **MAJOR:** apuesta * 100
- **MEGA:** apuesta * 1000



4. FREE SPINS

Aparte del juego básico de rodillos, este juego nos ofrece la posibilidad de jugar Free Spins.

Free Spins es un juego al que se accede cuando se obtienen 3 figuras Scatter en el juego principal, otorgando 5 tiradas gratis (estas tiradas no consumen balance).

Dentro de Free Spins se pueden obtener más tiradas gratis si se obtienen figuras Scatter. Siempre que se obtenga una figura Scatter en el rodillo central gigante se otorgarán 3 free spins extra (independientemente de que aparezca más figuras scatter en el resto de rodillos).

Los rodillos 2, 3 y 4 giran juntos actuando como una figura gigante.



4.1. Resumen

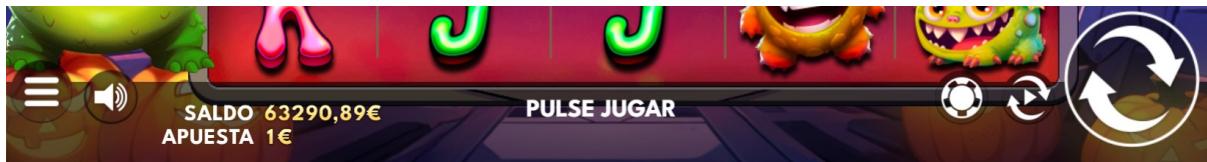
Al finalizar todas las tiradas de Free Spins se visualiza un resumen de lo ganado en estas partidas gratis.



5. INTERFAZ Y TECLADO

Para hacer más sencillo y manejable el juego, se puede hacer uso del teclado para acceder rápidamente a ciertas funciones del juego. En las imágenes adjuntas se muestra el panel de botones y cómo se modifican según la situación del juego:

5.1. Principal



A continuación, se detalla la función de cada uno de los botones o pulsadores:

	Configuración	Da acceso a un menú para configurar aspectos técnicos del juego como el idioma, volumen, reglas del juego, etc... Teclas: (.)
	Audio	Permite activar y desactivar el sonido del juego.
	Apuesta	Selección de apuesta deseada. Teclas: (2 o Flecha abajo) y (8 o Flecha arriba) del teclado numérico.
	Auto	Da acceso a un menú para configurar las partidas automáticas. Teclas: (-) del teclado numérico.
	Jugar	Empezar la partida, o acelerar los cobros. Tecla: Espacio-ENTER (Principal o Numérico).

Ayuda: **Teclas:** (0) del teclado numérico o (ALT+F1)

Histórico: **Teclas:** (H)

5.2. Interfaz Mobile

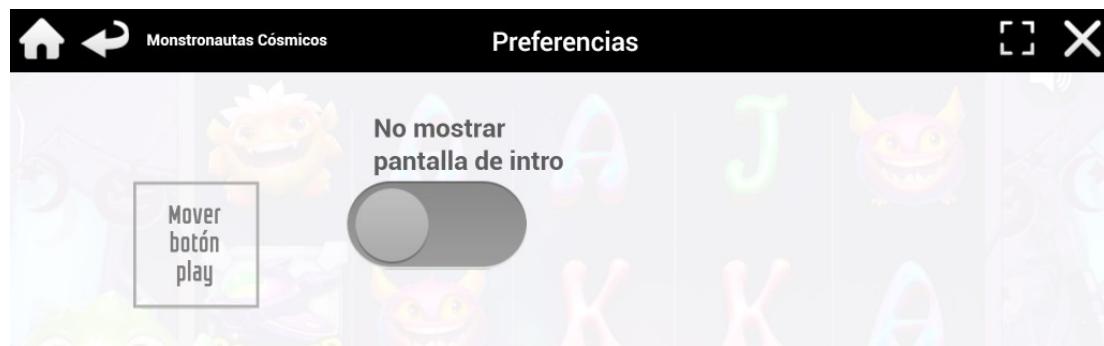
En mobile los botones y su funcionamiento son los mismos que en PC. En este formato cambia la distribución en la que se encuentran los botones tanto en formato vertical como horizontal.



6. MENÚ

A continuación, se mostrarán las opciones posibles dentro del menú de configuración:

	Cambio de apuesta El jugador puede decidir con que apuesta quiere jugar
	Partidas automáticas En esta opción del menú se pueden definir la cantidad de partidas automáticas que se quieren hacer
	Volumen Da la opción de activar o desactivar el sonido, y de modificar el volumen de la música y efectos del juego
	Idiomas Cambio de idioma del juego, a elegir entre español, inglés, portugués, italiano, alemán, noruego, y francés
	Histórico Muestra las últimas partidas realizadas, para verificar los premios y todo lo que ha ocurrido durante cada partida
	Plan de ganancias En cualquier momento y sobre la apuesta actual se puede consultar el plan de ganancias
	Reglas del Juego Describe la ayuda detallada para poder jugar al juego
	Home Solo aparece en Mobile y permite salir del juego y volver al Lobby
	Preferencias Dentro de este menú tendremos diferentes cambios que podremos hacer



No mostrar pantalla de intro: Al activarlo nos permite omitir la pantalla de introducción al juego la próxima vez que accedamos a él.



Mover botón play: podremos reubicar el botón de jugar a otro lugar permitido. Luego podremos guardar esta posición pulsando el botón del casete o podremos descartarlo pulsando el botón de papelera haciendo que el botón jugar vuelva a su posición inicial.

7. RESTAURACIONES Y DESCONEXIONES

Dependiendo del momento en el que el juego quede interrumpido tendremos los siguientes comportamientos.

- Durante el giro de rodillos del juego principal y Free Spins: se volverá con la partida finalizada.
- Durante las celebraciones especiales: se volverá al final de esta con los premios sumados.
- Resumen Free Spins: se volverá al final con el premio sumado al contador de balance.
- Durante el minijuego SPECIAL RESPIN si se interrumpe durante un respin: se volverá al juego principal, se hará la transición al minijuego y se iniciará desde el último respin visualizado
- Durante el minijuego SPECIAL RESPIN si se interrumpe durante el recuento de premios: se volverá al juego principal, se hará la transición al minijuego y se iniciará desde el principio del recuento de premios.

Si se produce una desconexión se informará al usuario a través de un pop-up (ver imagen). Dando al botón "volver" se cierra el juego y cuando se inicie restaurará como los puntos anteriormente mencionados.



 **JOKERBET**