

REGLAS DE JUEGO

MONOPOLY RENT RUSH



Reglas del juego Monopoly Rent Rush

Versiones del RTP (variaciones)

Con Jackpot:

91.05 92.05 93.05 94.05 95.05 96.05
92.06 93.06 94.06 95.06 96.06
94.05 95.05 96.05

Sin Jackpot:

91.08
93.14
95.06
96.07
96.16 FB

El XX.XX% de la sección de ayuda indica la variante del juego seleccionada en el sistema.



SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

COMODÍN

Los COMODINES sustituyen a todos los símbolos de pago y cuentan como el símbolo que forma la combinación ganadora más larga en una única línea de premio.

CASAS

Los símbolos Casa pueden aparecer en los rodillos 1, 2, 3 y 4.

SR. MONOPOLY

El Sr. Monopoly es un súper símbolo de 1x4 que solo puede aparecer en el último rodillo.

PREMIOS DE ALQUILER

Se coloca una carta de propiedad sobre cada uno de los 4 primeros rodillos. Cuando en un giro aparecen símbolos Casa junto con el Sr. Monopoly, se otorgan los PREMIOS DE ALQUILER correspondientes a las cartas de propiedad de los rodillos donde hayan aparecido las Casas. Estos PREMIOS DE ALQUILER son premios en efectivo que funcionan como un MULTIPLICADOR de la apuesta y varían según el número de símbolos Casa obtenidos en cada rodillo. Los PREMIOS DE ALQUILER de cada rodillo son los siguientes:

Primer rodillo:

1 casa: 2x

2 casas: 4x

3 casas: 6x

4 casas: 8x

Segundo rodillo:

1 casa: 3x

2 casas: 5x

3 casas: 7,5x

4 casas: 10x

Tercer rodillo:

1 casa: 4x

2 casas: 6x

3 casas: 10x

4 casas: 15x

Cuarto rodillo:

1 casa: 5x

2 casas: 7,5x

3 casas: 17,5x

4 casas: 25x

AVANCE

De forma aleatoria, en un giro donde hayan aparecido símbolos Casa en los rodillos pero el Sr. Monopoly no haya aparecido, el último rodillo puede avanzar para mostrar al Sr. Monopoly.

CASA EN ALQUILER

De forma aleatoria, cuando el Sr. Monopoly aparece, puede lanzar su sombrero de copa, añadiendo 1 o más símbolos Casa en posiciones al azar.

MANO GENEROSA

De manera aleatoria, cuando el Sr. Monopoly aparece junto con símbolos Casa en un giro puede conceder un TIRADA MULTIPLICADORA o una MEJORA DE PROPIEDAD.

TIRADA MULTIPLICADORA

Cuando se activa una TIRADA MULTIPLICADORA, el jugador lanza 2 dados. En el lado derecho de los rodillos aparece una línea MULTIPLICADORA con 12 sectores, con MULTIPLICADORES aleatorios en cada sector. La suma de los dados indica el número de pasos que avanzarás en la línea MULTIPLICADORA. Consigues el MULTIPLICADOR correspondiente al paso alcanzado y se aplica a cualquier PREMIO DE ALQUILER obtenido. Los multiplicadores posibles son: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12.

MEJORA DE PROPIEDAD

Cuando se concede una MEJORA DE PROPIEDAD, el Sr. Monopoly añade 1 Casa adicional a cada rodillo en el que hayan aparecido símbolos Casa. Si hay 4 Casas en un solo rodillo, se mejoran y se convierten en un símbolo Hotel de 1x4. Los Hoteles otorgan un PREMIO DE ALQUILER excepcional, tal y como se detalla a continuación:

Primer rodillo: 50x

Segundo rodillo: 100x

Tercer rodillo: 350x

Cuarto rodillo: 1000x

GIROS GRATIS

El símbolo Diamante es un scatter. Si aparece un símbolo Diamante en el último rodillo, existe la posibilidad de que active aleatoriamente la ronda de bono GIROS GRATIS con 3 giros.

Al inicio de los GIROS GRATIS, el Sr. Monopoly aparecerá en el último rodillo y permanecerá bloqueado durante toda la ronda de bono. Durante los GIROS GRATIS, solo pueden aparecer símbolos Casa o símbolos vacíos en los rodillos. Los símbolos Casa permanecen bloqueados mientras dura la ronda de bono. Si aparece un nuevo símbolo Casa, el número de giros se

restablece a 3.

De manera aleatoria, durante la ronda de bono y en el último giro restante, si no aparece un símbolo Casa, el Sr. Monopoly puede activar Casa en Alquiler, añadiendo 1 o más símbolos Casa en posiciones aleatorias y restableciendo los giros a 3.

La función de GIROS GRATIS termina después de 3 giros sin que aparezcan nuevos símbolos Casa, o cuando la cuadrícula está completamente llena.

Al final de la ronda de bono, la generosa mano del Sr. Monopoly siempre otorgará al azar una TIRADA MULTIPLICADORA, una MEJORA DE PROPIEDAD o ambas. Después, se otorgan los PREMIOS DE ALQUILER correspondientes que figuran en las cartas de propiedad de los rodillos donde se encuentren los símbolos Casa y Hotel.

CÓMO JUGAR A MONOPOLY RENT RUSH

Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

Más ajustes de tiradas automáticas

Seleccione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su apuesta.

El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, Detener en una función de Bonus.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego. Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.

Si está jugando un juego de líneas, el valor del premio de una línea de pago será igual al total de la apuesta multiplicado por el multiplicador del símbolo mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de una ganancia en la misma línea de pago, se pagará el premio más alto. Cada línea de pago individual puede pagar solo una vez por giro.

Si está jugando a un juego de líneas o de grupo, el valor del premio de una línea o grupo

ganador será igual al pago mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de un premio en la misma línea o grupo, se pagará el premio de mayor valor.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Al participar en un juego con premios de Scatter, solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que aún no se haya producido el resultado, el juego arrojará un desenlace al recuperar la conexión y este será visible en el historial del juego una vez actualizado el juego.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que se haya producido el resultado, pero no se haya podido informar al jugador de este hecho, el juego informará al jugador del desenlace al actualizar el juego y este será visible en el historial del juego.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP $\approx$ XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 17497.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XXXX

Versión del juego: 4.0.1

Fabricante: Dopamine EOOD









OK

 **JOKERBET**