

REGLAS DE JUEGO

MONOPOLY CASH IS KING

 **JOKERBET**

Reglas del juego MONOPOLY Cash Is King

Versiones del RTP (variaciones)

Con Jackpot:

91.05 92.05 93.05 94.05 95.05 96.05
92.17 93.17 94.17 95.17 96.17
94.07 95.07 96.07

Sin Jackpot:

91.15
93.06
95.07
96.04
96.06 FB

El XX.XX% de la sección de ayuda indica la variante del juego seleccionada en el sistema.



SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

RODILLOS DE FUNCIÓN

Los rodillos de función se colocan encima de los rodillos. Únicamente el rodillo central está disponible durante los giros iniciales.

En los rodillos adicionales solo pueden aparecer símbolos de funciones especiales. Necesitan a Sr. Monopoly para activar sus funciones. En los 3 rodillos de función, solo pueden aparecer cartas de calles. En el rodillo de función central pueden aparecer las siguientes cartas de función:

Carta de Caja de Comunidad
Carta de calle

Carta de Suerte

COMODÍN

Los COMODINES sustituyen a todos los símbolos de pago y cuentan como el símbolo que forma la combinación ganadora más larga en una única línea de premio.

ETIQUETAS DE EFECTIVO

Los símbolos que aparezcan en los primeros 4 rodillos pueden aparecer aleatoriamente con una ETIQUETA DE EFECTIVO en la parte inferior derecha. Las ETIQUETAS DE EFECTIVO representan premios MULTIPLICADORES de la apuesta. Los valores posibles son: 1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1000x, 5000x. Los 4 mayores premios de ETIQUETA DE EFECTIVO se muestran en la pantalla principal.

Sr. Monopoly

El Sr. Monopoly solo aparece en el último rodillo. Si hay menos de 6 ETIQUETAS DE EFECTIVO en los rodillos durante el giro, el Sr. Monopoly recauda sus premios y los otorga.

CARTA CAJA DE COMUNIDAD

La carta CAJA DE COMUNIDAD aparece únicamente en el rodillo especial central. Cuando aparece junto con el Sr. Monopoly en el mismo giro, la CAJA DE COMUNIDAD se abre antes de los premios de línea y revela una de las siguientes funciones: MULTIPLICADOR de premio: se revela un MULTIPLICADOR aleatorio que se aplica a todos los premios de línea que hay en el giro. Los valores posibles son: x5, x10, x15, x20 o x25. COMODINES ALEATORIOS: entre 2 y 4 COMODINES se colocan en posiciones aleatorias de los rodillos.

Rodillos COMODÍN: 1 o 2 rodillos se llenan completamente de COMODINES.

CARTA CALLE

La carta de Calle aparece únicamente en los rodillos de función. Contiene una lista de premios para símbolos con 1, 2, 3, 4 CASAS y 1 HOTEL. Los premios representan un MULTIPLICADOR de la apuesta.

Cuando el Sr. Monopoly aparece junto con una carta Calle en el rodillo adicional, cada símbolo de Casa y Hotel que haya en los rodillos otorga el PREMIO INSTANTÁNEO correspondiente al número de Casas u Hoteles que hay en la carta de CALLE, en función del color de la carta Calle, de la siguiente manera:

Calle		azul:
1	casa:	0,5x
2	casas:	1x
3	casas:	1,5x
4	casas:	2x

Hotel:		2,5
Calle		morada:
1	casa:	1x
2	casas:	1,5x
3	casas:	2x
4	casas:	2,5x
Hotel:		3x
Calle		naranja:
1	casa:	1,5x
2	casas:	2x
3	casas:	2,5x
4	casas:	3x
Hotel:		4x
Calle		dorada:
1	casa:	2x
2	casas:	2,5x
3	casas:	3x
4	casas:	4x

Hotel: 5x

GIROS GRATIS

La carta Suerte aparece únicamente en el rodillo de función central. Si el Sr. Monopoly aparece junto con la carta Suerte, se activan 5 GIROS GRATIS. Si el Sr. Monopoly aparece en combinación con la carta Suerte durante los GIROS GRATIS, se otorgan 5 giros adicionales. La carta Suerte no puede aparecer en el mismo giro con el Sr. Monopoly y 6 o más ETIQUETAS DE EFECTIVO.

Antes del primer GIRO GRATIS, el Sr. Monopoly se mueve a la posición central del último rodillo y permanece bloqueado allí hasta el final de la ronda de bono. Los 3 rodillos de función giran durante los GIROS GRATIS, pero el rodillo de función situado más a la izquierda y el situado más a la derecha están inicialmente cubiertos. Solo pueden aparecer cartas Calle en ellos. Si aparece una carta Calle en el rodillo central, los otros 2 rodillos adicionales se descubren para ese giro y las 3 cartas de Calle se activan una por una.

RETENER Y REGIRO

Si el Sr. Monopoly aparece junto con 6 o más ETIQUETAS DE EFECTIVO en un giro de la partida principal o en un GIRO GRATIS, se activa la función RETENER Y REGIRO con 3 giros. Las ETIQUETAS DE EFECTIVO se transforman en símbolos de tamaño completo y permanecen bloqueadas en sus posiciones durante toda la ronda de bono. Solo pueden aparecer símbolos de EFECTIVO y símbolos vacíos durante RETENER Y REGIRO. Cada nuevo símbolo de EFECTIVO que aparece reinicia el número de giros a 3. La función termina cuando ya no quedan giros restantes o cuando la cuadrícula está llena de símbolos bloqueados. Al final de la función, se otorga el premio combinado de todos los símbolos de EFECTIVO que hay en los rodillos.

SEGUNDA OPORTUNIDAD

A veces, de forma aleatoria, al final de un giro, el último rodillo puede avanzar para mostrar al Sr. Monopoly.

SEGUNDA OPORTUNIDAD DE RETENER Y REGIRO

Cuando el Sr. Monopoly aparece junto con 4 o 5 ETIQUETAS DE EFECTIVO en un giro, puede añadir aleatoriamente 2 o 1 ETIQUETAS DE EFECTIVO, respectivamente, a símbolos aleatorios de los rodillos y activar la ronda de bono RETENER Y REGIRO.

CÓMO JUGAR A MONOPOLY CASH IS KING

Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

Más ajustes de tiradas automáticas

Seleccione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su apuesta.

El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, Detener en una función de Bonus.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.

Si está jugando un juego de líneas, el valor del premio de una línea de pago será igual al total de la apuesta multiplicado por el multiplicador del símbolo mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de una ganancia en la misma línea de pago, se pagará el premio más alto. Cada línea de pago individual puede pagar solo una vez por giro.

Si está jugando a un juego de líneas o de grupo, el valor del premio de una línea o grupo ganador será igual al pago mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de un premio en la misma línea o grupo, se pagará el premio de mayor valor.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro. Al participar en un juego con premios de Scatter, solo se paga la combinación ganadora más alta

por

símbolo.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que aún no se haya producido el resultado, el juego arrojará un desenlace al recuperar la conexión y este será visible en el historial del juego una vez actualizado el juego. En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que se haya producido el resultado, pero no se haya podido informar al jugador de este hecho, el juego informará al jugador del desenlace al actualizar el juego y este será visible en el historial del juego.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP \approx XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 5391.9.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XXXX

Versión del juego: 4.0.1

Fabricante: Dopamine EOOD









OK

 **JOKERBET**