

# REGLAS DE JUEGO












---

MONEY STACKS



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

	6 - 100 5 - 50 4 - 40 3 - 30 2 - 20		6 - 50 5 - 40 4 - 30 3 - 20 2 - 10		6 - 50 5 - 40 4 - 30 3 - 20 2 - 10		6 - 40 5 - 30 4 - 24 3 - 16 2 - 4		6 - 40 5 - 30 4 - 24 3 - 16 2 - 4		
	6 - 30 5 - 24 4 - 20 3 - 10		6 - 30 5 - 24 4 - 20 3 - 10		6 - 24 5 - 20 4 - 16 3 - 8		6 - 24 5 - 20 4 - 16 3 - 8		6 - 20 5 - 16 4 - 10 3 - 6		6 - 20 5 - 16 4 - 10 3 - 6



Este es el símbolo SCATTER.

Puede aparecer en todos los rodillos.

6x símbolos SCATTER pagan 5x la apuesta total.

5x símbolos SCATTER pagan 3x la apuesta total.

4x símbolos SCATTER pagan 2x la apuesta total.

3x símbolos SCATTER pagan 1x la apuesta total.



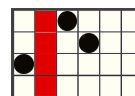
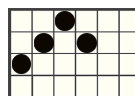
Este es el símbolo WILD y sustituye a todos

los símbolos excepto a los símbolos

SCATTER, DINERO y COBRAR.

Puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4, 5 o 6.

4096 formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.

## FUNCIÓN COBRAR DINERO



Este es el SÍMBOLO DINERO.

Cuando aparece, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Los posibles valores son: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 3.5x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x o 20x la apuesta total, o 25x la apuesta total marcada como MENOR, 250x la apuesta total marcada como MAYOR o 2500x la apuesta total marcada como GRANDE.



Este es el símbolo COBRAR.

Solo aparece en los rodillos 1 y 6.

Cuando aparece junto con el símbolo DINERO en la misma tirada, para cada instancia del mismo, se otorgan los valores de todos los símbolos DINERO actualmente en la pantalla.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para activar la función.

Antes de que comience la ronda, puede elegirse el tipo de TIRADAS GRATIS.

## TIRADAS GRATIS CON MULTIPLICADORES DE WILD ALEATORIOS

Si se originó la ronda con 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER, se otorgan 8, 12, 20 o 30 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda, los símbolos Wild llevan un multiplicador de x2, x3 o x5 aleatoriamente. Estos wilds incrementan el número de símbolos a los que sustituyen con un número igual al del multiplicador,

incrementando por tanto la cantidad de vías en las que se forman las combinaciones ganadoras.

Consiga 2, 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y

ganar 5, 8, 12, 20 o 30 tiradas gratis adicionales respectivamente.

La función COBRAR DINERO no está disponible durante esta ronda.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## TIRADAS DE DINERO

Si se originó la ronda con 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER, se otorgan 2, 3, 5 o 7 tiradas respectivamente. Durante la ronda, tan solo giran y pueden detenerse símbolos DINERO y COBRAR.

Se garantiza que aparecerá al menos un símbolo COBRAR en cada tirada.

La función no puede ser relanzada.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se pierden.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 40x - la posibilidad de ganar la ronda de TIRADAS GRATIS de forma natural se triplica. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La función COMPRAR TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

## COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Hay dos opciones para comprar TIRADAS GRATIS:

Pague 80x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con al menos 3 símbolos SCATTER garantizados en la tirada originadora.

Pague 120x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con al menos 4 símbolos SCATTER garantizados en la tirada originadora.

Pague 200x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con al menos 5 símbolos SCATTER garantizados en la tirada originadora.

Pague 240x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con 6 símbolos SCATTER garantizados en la tirada originadora.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.  
Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es de mín 94.51%, máx 94.54%.

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es de mín 94.47%, máx 94.52%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 3 símbolos SCATTER garantizados es de mín 94.50%, máx 94.58%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 4 símbolos SCATTER garantizados es de mín 94.50%, máx 94.57%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 5 símbolos SCATTER garantizados es de mín 94.49%, máx 94.53%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 6 símbolos SCATTER garantizados es de mín 94.50%, máx 94.54%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €  
APUESTA MÁXIMA: 480,00 €


## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción  
**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego  
**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego  
**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**