

# REGLAS DE JUEGO

---

MONEY STACKS MEGAWAYS

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



6 - 1.000  
5 - 400  
4 - 150  
3 - 50  
2 - 25



6 - 500  
5 - 150  
4 - 75  
3 - 40



6 - 250  
5 - 100  
4 - 50  
3 - 25



6 - 100  
5 - 60  
4 - 40  
3 - 20



6 - 100  
5 - 50  
4 - 30  
3 - 15



6 - 80  
5 - 40  
4 - 20  
3 - 10



6 - 80  
5 - 40  
4 - 20  
3 - 10



6 - 50  
5 - 30  
4 - 15  
3 - 5



6 - 50  
5 - 30  
4 - 15  
3 - 5



6 - 40  
5 - 30  
4 - 15  
3 - 5



6 - 40  
5 - 30  
4 - 15  
3 - 5

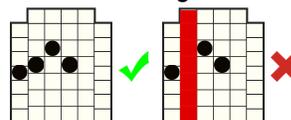


Este es el símbolo SCATTER.  
Puede aparecer en todos los rodillos.  
6x símbolos SCATTER pagan 20x la apuesta total.  
5x símbolos SCATTER pagan 10x la apuesta total.  
4x símbolos SCATTER pagan 5x la apuesta total.  
3x símbolos SCATTER pagan 2x la apuesta total.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER, símbolos DINERO, COLLECT o SUPER COLLECT.  
Puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 o 5.

### Formas de ganar



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño. Los rodillos 1 y 6 pueden tener hasta 7 símbolos. Los rodillos 2, 3, 4 y 5 pueden tener hasta 6 símbolos, junto con otro símbolo en la fila superior. La fila superior en los rodillos 2, 3, 4 y 5 gira de forma independiente de derecha a izquierda. En el total el número máximo posible de vías de premio es

117649.



## FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, las combinaciones ganadoras se pagan y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con símbolos que vienen de arriba. Los símbolos nuevos son del mismo tamaño que los resultantes de la tirada inicial, antes de los tumbles.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base. Los símbolos SCATTER, símbolos DINERO y símbolos COLLECT o SUPER COLLECT no explotan y permanecen en la pantalla hasta que terminan todos los tumbles resultantes de la misma tirada.

## FUNCIÓN COBRAR DINERO



Este es el símbolo DINERO. Puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 o 5.

Cuando aparece, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Los posibles valores son: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 3.5x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x o 20x la apuesta total, o 25x la apuesta total marcada como MENOR, 100x la apuesta total marcada como MAYOR o 1000x la apuesta total marcada como GRANDE.

El número máximo de botes que se pueden obtener en una sola tirada es limitado. Una sola tirada puede otorgar hasta: 1 GRAND Premio, 6 MAJOR Premios y 21 MINOR Premios.



Estos son los símbolos COLLECT y SUPER COLLECT.

Solo pueden aparecer en los rodillos 1 y 6.

Cuando aparece al menos un símbolo COLLECT o SUPER COLLECT junto con símbolos DINERO en la misma tirada, se otorgan los valores de todos los símbolos DINERO actualmente en la pantalla.

Cuando aparece, el símbolo SUPER COLLECT primero añade una cantidad aleatoria de símbolos DINERO a posiciones aleatorias de los rodillos que ya tienen al menos un símbolo DINERO presente en ellos, y después se otorgan los valores de todos los símbolos DINERO actualmente en la pantalla.

Si aparecen dos símbolos COLLECT o SUPER COLLECT junto con símbolos DINERO, se otorga un multiplicador aleatorio al valor total de símbolos DINERO en la pantalla. Los multiplicadores posibles son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x o 10x.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la función.

En el juego base, todos los símbolos DINERO que aparecen en una tirada sin COLLECT o suficientes símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS, envían un rayo a un diamante presente en la pantalla.

Aleatoriamente, cuando esto ocurre, la función de TIRADAS GRATIS puede originarse con una cantidad aleatoria de tiradas gratis otorgada de entre los números posibles.

Antes de que comience la ronda, puede elegirse el tipo de TIRADAS GRATIS.

## TIRADAS GRATIS CON MULTIPLICADORES DE WILD ALEATORIOS

Si la ronda se originó con 3, 4, 5 o 6 o más símbolos SCATTER, se otorgan 7, 10, 12 o 15 tiradas gratis respectivamente.

Antes de que la ronda comience, elija un fusible para revelar un boost para la subsiguiente ronda de TIRADAS GRATIS. Los Boosts que pueden revelarse son: +1, +2 o +3 tiradas gratis, +1x, +2x o +3x añadido al multiplicador general o más de los símbolos de mayor valor de pago añadidos a las tiras de los rodillos durante toda la ronda.

La ronda comienza con un multiplicador 1x que también es incrementado por boost revelados antes de la ronda. Durante la ronda, cada tumble incrementa el multiplicador en 1x hasta el final de la ronda. Todos los premios se multiplican por este multiplicador. Durante la ronda, los símbolos WILD llevan aleatoriamente un multiplicador x2, x3 o x5. Este multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras de las que formen parte esos símbolos WILD. Si más WILDS forman parte de la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se multiplican entre sí.

Consiga 2, 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 2, 3, 4, 5 o 6 tiradas gratis adicionales respectivamente.

La función de COBRO DE DINERO no está disponible durante esta ronda.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## TIRADAS DE DINERO

Si se originó la ronda con 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER, se otorgan 2, 3, 5 o 7 tiradas respectivamente.

Antes de que la ronda comience, elija fusibles para revelar un boost para la subsiguiente ronda de TIRADAS GRATIS, hasta que se revele un elemento "ES EL FIN". Los Boosts que pueden revelarse son: +1 tirada gratis, +1x añadido al multiplicador general que se aplica a todas las recopilaciones de esta ronda, dos símbolos COLLECT garantizados en cada tirada gratis, dos símbolos SUPER COLLECT garantizados en cada tirada gratis o MÁS MEGAWAYS que incrementan la cantidad de símbolos que aparecerán en cada tirada gratis en cada rodillo.

Durante la ronda, solo pueden aparecer y detenerse símbolos DINERO, COLLECT, SUPER COLLECT y símbolos vacíos.  
Se garantiza que aparecerá al menos un símbolo COLLECT o SUPER COLLECT en cada tirada.  
Si en la ronda se origina un multiplicador general mediante un boost revelado antes de la ronda, el multiplicador se aplica a todos los premios de dinero.  
La función no puede ser relanzada.  
Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se pierden.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:  
Multiplicador de apuesta 40x - la posibilidad de ganar la ronda de TIRADAS GRATIS de forma natural se triplica. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La función COMPRAR TIRADAS GRATIS está desactivada.  
Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

## COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.  
Pague 120x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con al menos 3 símbolos SCATTER garantizados en la tirada originadora.  
Pague 180x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con al menos 4 símbolos SCATTER garantizados en la tirada originadora.  
Pague 240x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con al menos 5 símbolos SCATTER garantizados en la tirada originadora.  
Pague 300x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con 6 símbolos SCATTER garantizados en la tirada originadora.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.  
Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.  
Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.  
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es de mín 96.50%, máx 96.50%.

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es de mín 96.53%, máx 96.53%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 3 símbolos SCATTER garantizados es de mín 96.50%, máx 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 4 símbolos SCATTER garantizados es de mín 96.51%, máx 96.52%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 5 símbolos SCATTER garantizados es de mín 96.50%, máx 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 6 símbolos SCATTER garantizados es de mín 96.50%, máx 96.51%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.  
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100  
APUESTA MÁXIMA: 800.000

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

**TIR. AUTO.** abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón **TIR. AUTO.** para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción

**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.

✕ cierra la pantalla de información.

**1 CRÉDITO = 1 COP**

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

**OK**

 **JOKERBET**