

REGLAS DE JUEGO

MONEY MINECARTS

 **JOKERBET**

Money Minecarts

Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de 95.28%
- Este juego tiene una apuesta mínima de €0.20
- Este juego tiene una apuesta máxima en el juego base de €25.00
- Money Minecarts es un juego de tragamonedas de vídeo compuesto por 5 carretes (denominados carretes 1, 2, 3, 4, 5). Cada carrete tiene 3 símbolos de alto.
- Las funciones incluyen: Wilds, colección de monedas, Scatters, giros gratis y función Hold & Win.

Líneas de premio

- Este juego cuenta con 25 líneas de premio que van de izquierda a derecha a través de los carretes.
- Se crea una combinación ganadora cuando aparecen símbolos iguales en carretes consecutivos, comenzando desde el carrete 1, a lo largo de una línea de premio activa.
- Las ganancias en múltiples líneas de premio se suman y se otorgan en función de la apuesta total.
- Todas las combinaciones ganadoras y pagos se efectúan de acuerdo con la tabla de pagos del juego.

Wilds

- Los símbolos Wild pueden aparecer en los carretes 1, 2, 3, 4 y 5.
- Los Wilds sustituyen a todos los símbolos no especiales.
- Si una secuencia de Wilds se ve interrumpida por un símbolo especial, la ganancia se calcula de acuerdo con la tabla de pagos.

Wilds 2x

- Solo aparecen durante los giros gratis.
- Los símbolos Wild 2x pueden aparecer en los carretes 1, 2, 3, 4 y 5.
- Los Wilds 2x sustituyen a todos los símbolos no especiales.
- Si una secuencia de Wilds 2x se ve interrumpida por un símbolo especial, la ganancia se calcula de acuerdo con la tabla de pagos.
- Cualquier línea de premio que incluya el Wild 2x se multiplicará ahora por 2.
- Este efecto es multiplicativo; por ejemplo, una línea de premio con 4 Wilds 2x pagará $2 \times 2 \times 2 \times 2 = 16x$ el retorno.

Hold & Win

- Conseguir 6 o más símbolos Hold & Win otorga la función Hold & Win.
- Solo puede caer una moneda de cada color por giro.

- No puede caer ninguna moneda de color durante la función a menos que haya aparecido en el tablero que activó la función.
- Cuando comienza Hold & Win:
- Todos los símbolos Hold & Win permanecen bloqueados en el tablero durante toda la función.
- Al menos una moneda de color estará presente en el tablero que activó la función.
- Se otorgan 3 respins al jugador para intentar conseguir símbolos adicionales en el tablero.
- Las líneas de premio están desactivadas.
- Durante Hold & Win:
- Cada vez que cae un símbolo nuevo, el contador de respins se restablece a 3.
- Cada vez que cae una moneda de color (incluido en el giro que activa la función), esta activa su habilidad especial:
- Moneda azul: duplica todos los demás valores en efectivo que haya actualmente en el tablero y luego se transforma en un valor en efectivo aleatorio.
- Moneda morada: se transforma en un valor en efectivo o en una moneda de bote Mini, Minor o Major.
- Moneda roja: suma todos los valores en efectivo que haya actualmente en el tablero y muestra el total como su propio valor en efectivo.
- Los símbolos de moneda de oro especial pueden mostrar valores de apuesta de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x o 12x.
- La función termina cuando:
- El jugador se queda sin respins, o
- Todo el tablero se llena de símbolos.
- Un tablero completo otorga el Mega Jackpot de 5000x la apuesta.

Lluvia de monedas

- Hay una posibilidad aleatoria por partida de que lluevan monedas sobre el tablero para conceder exactamente seis monedas.
- Esto solo puede activarse si no se está activando ningún otro estado.

Giros gratis

- Consigue 3 símbolos Scatter en cualquier parte del tablero para activar los giros gratis durante el juego base, o para otorgar giros gratis adicionales mientras ya estás en la función.
- Los símbolos Wild ahora multiplican cualquier línea de pago ganadora en la que aparezcan; los multiplicadores se acumulan de forma multiplicativa para obtener premios mayores.
- Durante los giros gratis, aún puedes reactivar giros adicionales y activar la función Hold & Win.

Información adicional

- El tope de pago acumulado total es de 15000x la apuesta.
- El límite de 15000x la apuesta es un tope de pago acumulado no ganable que se utiliza únicamente para terminar rondas de juego que de otro modo podrían continuar indefinidamente.
- Si se alcanza el pago máximo, todos los giros gratis restantes se detendrán y se otorgará el pago máximo.
- El juego base, Hold & Win y los giros gratis tienen conjuntos de carretes diferentes.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juego sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- En caso de fallo del hardware/software de juego, todas las apuestas y pagos de juego afectados quedarán anulados y todas las apuestas afectadas serán reembolsadas.
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no tiene ningún efecto en el RTP del juego ni en las probabilidades de activar una función.
- Última actualización: 2026/05/21
- Versión: 1.9142.23.1

OK

 **JOKERBET**