

REGLAS DE JUEGO

MIRROR SHIELD

JOKERBET | .es

Mirror Shield

Mirror Shield es un video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild que otorga Giros Gratis con un símbolo especial.

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

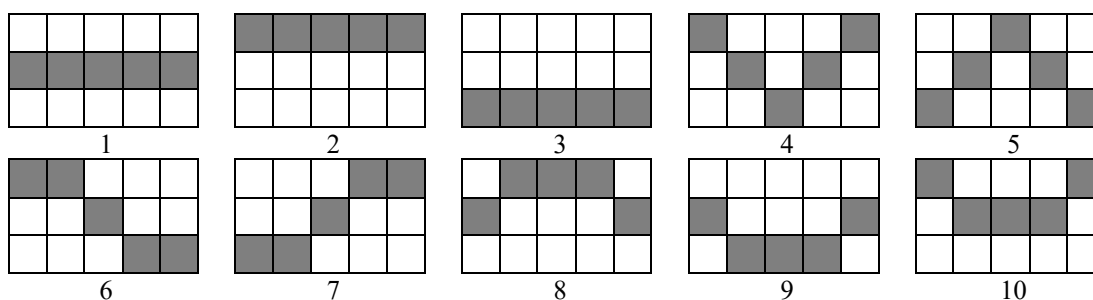
Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

Pago (promedio de retorno al jugador): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.



GIROS GRATIS

Wild sustituye a todos los símbolos, excepto el Símbolo especial.

Cuando 3 o más símbolos Wild aterrizan en cualquier lugar en los rodillos, se otorgan 10 Giros Gratis.

Al comienzo de los Giros Gratis, se elige un símbolo (excepto Wild) para que actúe como el símbolo especial.

Durante los Giros Gratis, y después del pago de las ganancias estándar, el símbolo especial puede ampliarse para cubrir todas las posiciones en el rodillo.

Los símbolos especiales se expanden solo cuando hay suficientes símbolos para una victoria.

Los símbolos especiales pagan igual que los símbolos en su forma regular, pero no necesitan aterrizar en posiciones adyacentes para formar una combinación ganadora y el primer símbolo no tiene que estar en el primer rodillo de la izquierda.

Los Giros Gratis se pueden reactivar con un nuevo Símbolo especial seleccionado al azar entre los símbolos restantes.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta (por operador).

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.




Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Escudo (Wild símbolo)	200 + giros gratis	20 + giros gratis	2 + giros gratis	-
	Rey Arturo	500	100	10	1
	Merlin	200	40	4	0,5

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Santo Grial	75	10	3	0,5
	Excalibur	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.

El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.

El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.

El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.

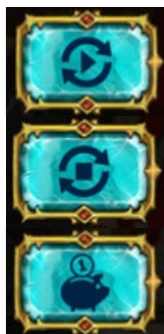
El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.

El botón **PARAR** detiene los rodillos de inmediato. Está disponible mientras los rodillos están girando.

El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.

El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de GIRAR, PARAR, INICIAR o REGRESAR.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.

El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.

El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

JOKERBET .es