REGLAS DE JUEGO

MIRACLE OF CLEOPATRA

JOKERBET

Miracle of Cleopatra

Miracle of Cleopatra es una videotragaperras de 5 rodillos que incluye el símbolo Wild Extendible y el símbolo Scatter, que otorga giros gratis.
El juego tiene 10 líneas de pago fijas.
Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.
Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.
Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).
Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.
Las ganancias de línea de pago se suman.
Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.
La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.
Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

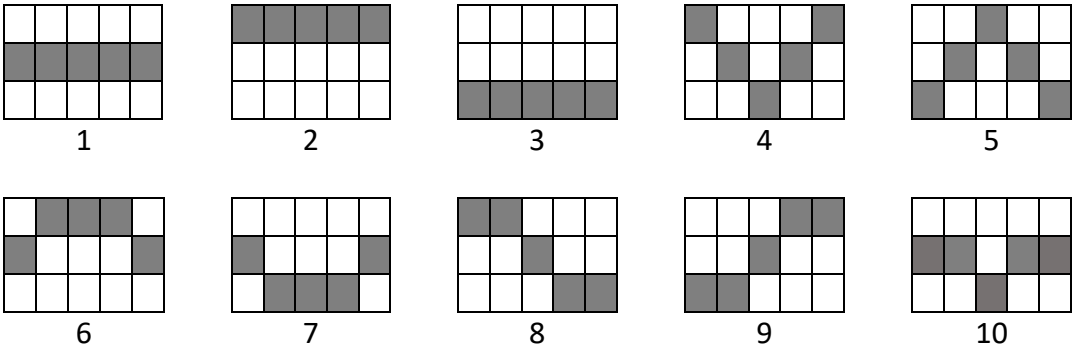
LÍMITES DE JUEGO
Apuestas permitidas: por operador
Ganancia máxima: por operador
Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.



SÍMBOLO WILD EXTENDIBLE



El símbolo Wild se expande y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo Scatter.
Durante el juego base, cada símbolo Wild que aparece se queda fijo y activa un regiro si no forma parte de una combinación ganadora.
Solo aparece en los rodillos 2, 3 y 4.

GIROS GRATIS

Cuando aterrizan 3 o más símbolos de Scatter en cualquier posición en los rodillos, se otorgan Giros Gratis según la Tabla de pagos.
Uno, dos o tres símbolos Wild Extendible que aparecen en un solo giro otorgan 1, 3 o 5 giros gratis adicionales respectivamente.
Cada símbolo Wild Extendible que aparece convierte un símbolo único en los rodillos al siguiente de mayor pago, comenzando con el símbolo de menor valor.
Los símbolos mejorables (Varitas, Flor, Ankh, Escarabajo y Gato) y el símbolo de la Corona se muestran en la barra de progreso sobre los rodillos.
Los Giros Gratis se pueden reactivar.
Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.
Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.
La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.
Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.
La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.
Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.
Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad. La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.
Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Cleopatra (Símbolo Wild Extendible)	-	-	-
	Pirámide (Símbolo Scatter)	10 Giros Gratis + 50x	10 Giros Gratis + 20x	10 Giros Gratis + 2x
	Corona	50x	25x	10x
	Gato	40x	20x	5x
	Escarabajo	30x	12.5x	2x
	Ankh	25x	10x	2x
	Flor	20x	5x	1x
	Varitas	20x	5x	1x
	A	10x	2x	0.5x
	K	10x	2x	0.5x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Q	10x	2x	0.5x
	J	10x	2x	0.5x

PANEL DE JUEGO

	El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.
	El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.
	El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.
	El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.
	El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.
	El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.
	El campo **BALANCE** muestra su balance actual.
	El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.
	El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.
	El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.
	El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.
	El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.
	El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.
	El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.
	La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR, INICIAR** o **REGRESAR**.

	El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.
	El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.
	El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.
	El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

ok

JOKERBET