

REGLAS DE JUEGO

MINTED MIKE

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

¿Escuchas eso? El radiocasete está avisando a todos de que hay un chico nuevo en el barrio, ¡y es un elemento problemático!

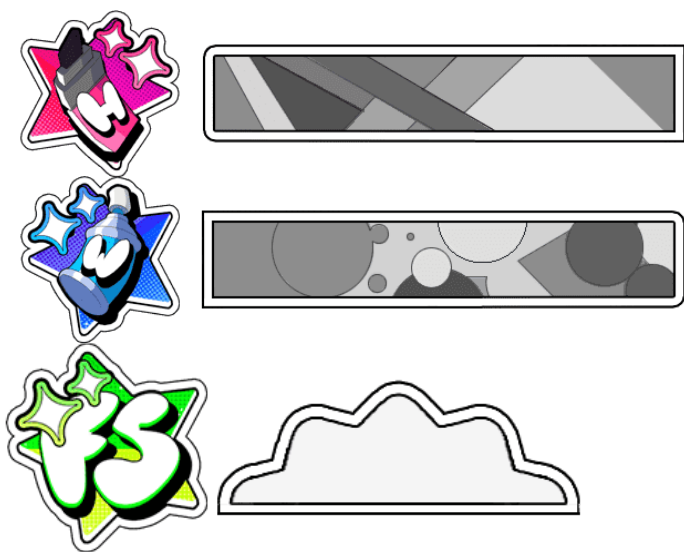
En la esquina del callejón está Minted Mike, que tiene debilidad por la forma de arte centrada en el spray. Para su próxima obra maestra quiere enviar un mensaje claro: ¡es demasiado enrollado para la escuela!

Pero mientras termina su obra maestra, debe escapar antes de que el largo brazo de la ley lo atrape. ¡Acompaña a Minted Mike en su huida por esta jungla de cemento de 5 carretes y 4 filas, con líneas de pago y un premio máximo de 5.000 veces tu apuesta disponible en todos los modos de juego!

FUNCIONES

SÍMBOLOS PEGATINA

Las Pegatinas Rosa, Azul y Verde son símbolos activadores que activan sus respectivas mecánicas. Cuando se activan varias mecánicas durante el mismo giro, primero se activa el Marcador Rosa, seguido del Spray Azul y, por último, el Rollo de Pegatina Verde.



Cuando cae el símbolo Pegatina Rosa, existe la posibilidad de que el Marcador Rosa se active aleatoriamente después de que se hayan otorgado las ganancias. Cuando se activa el Marcador Rosa, el siguiente número de Líneas Calientes puede pintarse aleatoriamente en la cuadrícula a lo largo de las líneas de pago predeterminadas: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 10, 12, 15, 20 o 26. El número máximo de Líneas Calientes que puede haber en la cuadrícula al mismo tiempo es 26. Tras añadir las Líneas Calientes a la cuadrícula, se activa un Giro adicional y caen nuevos símbolos. No pueden caer nuevos símbolos Pegatina durante el Giro adicional.

Todas las Líneas Calientes comparten un multiplicador de Líneas Calientes común que se muestra en la Barra de Multiplicadores en la parte superior de la cuadrícula. Las Líneas Calientes pueden pintarse en la cuadrícula con los siguientes valores de multiplicador: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 150x, 183x. Cuando se produce una combinación ganadora en una línea de pago marcada por una Línea Caliente, el valor del multiplicador de Líneas Calientes se aplica a la ganancia.



Cuando cae el símbolo Pegatina Azul, existe la posibilidad de que el Spray Azul se active aleatoriamente antes de que se otorguen las ganancias. Cuando se activa el Spray Azul, el siguiente número de símbolos Wild puede añadirse a la cuadrícula: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 o 20. Los símbolos Wild solo pueden añadirse a la cuadrícula cuando se activa el Spray Azul.



Cuando cae el símbolo Pegatina Verde, existe la posibilidad de que el Rollo de Pegatina Verde se active después de que se hayan otorgado las ganancias. Cuando se activa el Rollo de Pegatina Verde, pueden añadirse símbolos FS y símbolos de Mejora FS a la cuadrícula.

Hacer caer al menos 8 símbolos FS otorga el bono STEEZY SKATER. Hacer caer al menos 7 símbolos FS y 1 símbolo de Mejora FS otorga el bono INK THE CITY. Hacer caer al menos 6 símbolos FS y 2 símbolos de Mejora FS otorga el bono TAG AND DASH. El número de giros gratis otorgados en el bono viene determinado por el número de símbolos FS que caen. Cada símbolo FS y de Mejora FS que cae representa 1 giro gratis. Los símbolos FS y de Mejora FS solo pueden añadirse a la cuadrícula cuando se activa el Rollo de Pegatina Verde.



La animación de activación de la Pegatina no influye en la activación de las mecánicas del Marcador Rosa, del Spray Azul ni del Rollo de Pegatina Verde.

JUEGO DE BONIFICACIÓN - STEEZY SKATER

Activa este bono con 8–20 giros gratis haciendo caer simultáneamente símbolos FS scatter durante el juego base.

Este juego de bonificación conserva la mecánica del juego base. Además, hay una mayor probabilidad de hacer caer símbolos Pegatina Rosa, Azul y Verde.

El número de símbolos FS y FS de Mejora que se añaden a la cuadrícula cuando se activa el Rollo de Pegatina Verde determina el número de giros gratis adicionales otorgados en este bono. Si se añade 1 símbolo de Mejora FS a la cuadrícula, se otorga una mejora al bono INK THE CITY. Si se añaden 2 símbolos de Mejora FS a la cuadrícula, se otorga una mejora al TAG AND DASH. Al mejorar a un nuevo bono, los giros

gratis existentes y los giros gratis otorgados se transfieren al nuevo bono. En este bono, los giros gratis adicionales otorgados por el Rollo de Pegatina Verde son entre 8-20.

JUEGO DE BONIFICACIÓN - INK THE CITY

Activa este bono con 8–20 giros gratis haciendo caer simultáneamente 1 símbolo de Mejora FS y símbolos FS scatter durante el juego base.

Este juego de bonificación conserva la mecánica del juego base, con todas las Líneas Calientes siendo progresivas, lo que significa que mantienen sus posiciones en la cuadrícula con un valor de multiplicador compartido que aumenta durante todo el bono. Cada vez que el Marcador Rosa se activa durante el bono, las Líneas Calientes existentes en la cuadrícula se activan y se añaden nuevas Líneas Calientes. Al mismo tiempo, el valor del multiplicador compartido aumenta aleatoriamente con uno de los siguientes valores: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 150x, 183x.

Si el Marcador Rosa se activa varias veces, el siguiente número de Líneas Calientes puede añadirse a la cuadrícula en cada activación posterior: 1-24.

Si el Marcador Rosa se activa cuando la cuadrícula ya está llena de Líneas Calientes, el valor del multiplicador de Líneas Calientes aumenta sin que se añadan nuevas Líneas Calientes.

El número de símbolos FS y FS de Mejora que se añaden a la cuadrícula cuando se activa el Rollo de Pegatina Verde determina el número de giros gratis adicionales recompensados en este bono. Si se añade un símbolo de Mejora FS a la cuadrícula, se otorga una mejora al bono TAG AND DASH. Al mejorar a un nuevo bono, las Líneas Calientes, el valor del multiplicador compartido y los giros gratis existentes se transfieren al nuevo bono junto con los giros gratis otorgados. En este bono, los giros gratis adicionales recompensados por el Rollo de Pegatina Verde son entre 8-20.

HIDDEN EPIC BONUS - TAG AND DASH

Activa este bono con 8–20 giros gratis haciendo caer simultáneamente 2 símbolos de Mejora FS y símbolos FS scatter durante el juego base.

Este juego de bonificación conserva la mecánica del bono INK THE CITY. Además, está garantizado que 1 símbolo Pegatina caerá en cada giro.

El número de símbolos FS que se añaden a la cuadrícula cuando se activa el Rollo de Pegatina Verde determina el número de giros gratis adicionales otorgados en este bono. En este bono, los giros gratis adicionales otorgados por el Rollo de Pegatina Verde son entre 8-20.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



5 2,00
4 1,00
3 0,40



5 2,00
4 1,00
3 0,40



5 2,00
4 1,00
3 0,40



5 2,00
4 1,00
3 0,40



5 10,00
4 3,00
3 1,00



5 14,00
4 4,00
3 1,60



5 20,00
4 6,00
3 2,00



5 40,00
4 10,00
3 3,00



5 100,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.29%. El RTP fue calculado simulando 13.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Pegatina Wild y las Pegatinas Rosa, Azul y Verde sustituyen a todos los símbolos de la tabla de pagos. Los símbolos Pegatina Wild pueden caer encima de cualquier símbolo de la tabla de pagos.

Los símbolos FS y de Mejora FS pueden caer encima de cualquier símbolo de la tabla de pagos y de símbolos Pegatina Verde.

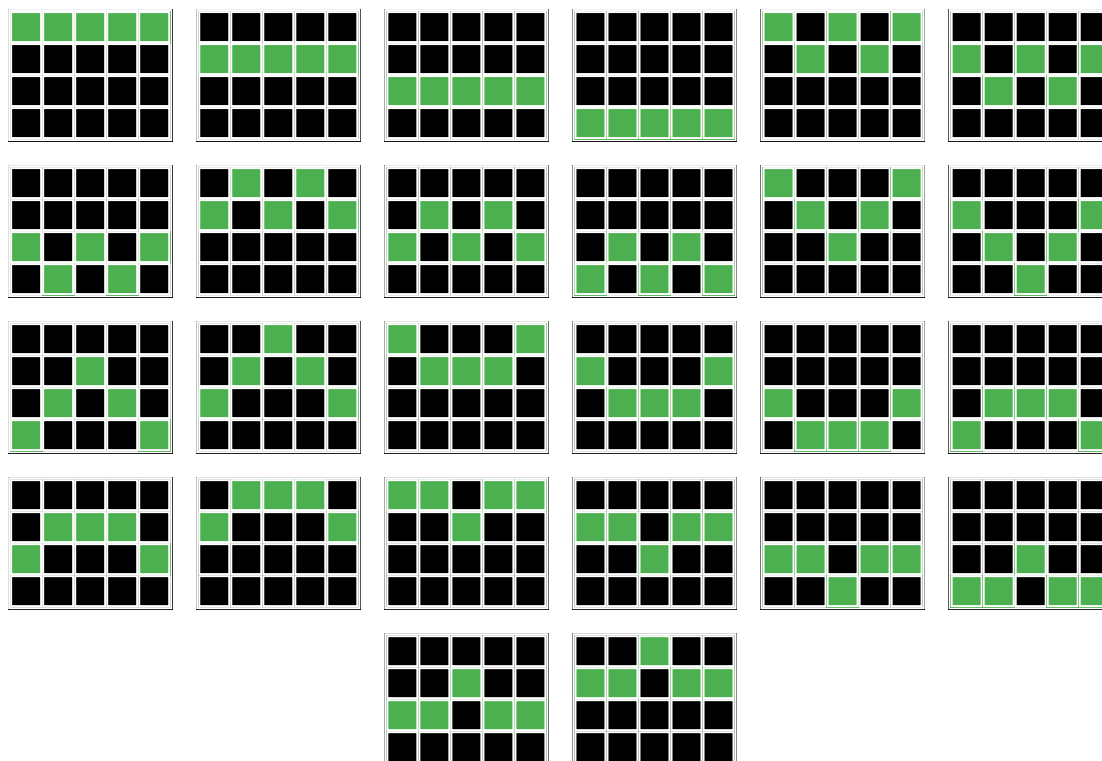
Los símbolos de Mejora FS no pueden caer en el bono TAG AND DASH.

Solo puede caer simultáneamente un símbolo Pegatina de cada color durante un giro.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 26. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.18%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra SPRAY THE SYSTEM FEATURESPINS™ es 94.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra STEEZY SKATER es 94.33%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra INK THE CITY es 94.32%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 200,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar. Algunos importes de premio pueden mostrarse en un formato abreviado utilizando letras para representar números grandes. Cuando un importe de premio se muestra en este formato, el valor mostrado puede estar redondeado hacia abajo. El importe real abonado nunca será inferior al valor mostrado.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 5.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Los premios obtenidos en una ronda inacabada no se acreditarán a menos que reanudes y completes el juego. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador tras 1 día. Las rondas de juego que requieran una acción adicional del jugador para determinar el resultado de la partida permanecerán inacabadas durante 1 día, tras lo cual se realizará automáticamente una elección predeterminada para completar la ronda y acreditar las ganancias correspondientes en la cuenta del jugador. Las rondas de juego nunca se verán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa

un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**