

REGLAS DE JUEGO

MINING RUSH

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.

15-49 15.000 14 7.000 13 3.500 12 1.500 11 750 10 500 9 250 8 200 7 175 6 150 5 100	15-49 10.000 14 6.000 13 3.000 12 1.250 11 600 10 400 9 200 8 150 7 125 6 100 5 75	15-49 6.000 14 4.000 13 2.000 12 1.000 11 450 10 300 9 150 8 125 7 100 6 75 5 50
15-49 4.000 14 2.000 13 1.000 12 500 11 300 10 200 9 125 8 100 7 75 6 50 5 40	15-49 3.000 14 1.500 13 800 12 350 11 250 10 150 9 100 8 75 7 50 6 40 5 30	15-49 2.500 14 1.200 13 600 12 300 11 200 10 125 9 75 8 50 7 40 6 30 5 25
15-49 2.000 14 1.000 13 500 12 250 11 150 10 100 9 50 8 40 7 30 6 25 5 20		



Este símbolo es el símbolo BONUS.
Puede aparecer en todos los rodillos.

FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

FUNCIÓN PEPITAS

Cuando aparecen uno o dos símbolos BONUS y hay al menos una combinación ganadora en esa tirada, entonces los símbolos BONUS se transforman en PEPITAS.

Las PEPITAS pueden aparecer aleatoriamente con nivel 1, 2, 3 o 4. Cada vez que tenga lugar un tumble en esa tirada, todas las PEPITAS en la pantalla tienen la posibilidad de pagar un importe aleatorio. Cada vez que pagan, se les añade un punto y cada 3 puntos recopilados en una PEPITA se incrementa su nivel al siguiente, excepto si la PEPITA ya está en el nivel 4.

Los posibles premios para las PEPITAS de bronce, nivel 1, son: 1x, 2x, 3x, 4x o 5x la apuesta total.

Los posibles premios para las PEPITAS de plata, nivel 2, son: 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x o 20x la apuesta total. Los posibles premios para las PEPITAS de oro, nivel 3, son: 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x o 100x la apuesta total. Los posibles premios para las PEPITAS de diamante, nivel 4, son: 200x, 250x, 300x, 400x, 500x, 600x, 800x o 1000x la apuesta total.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5, 6 o 7 símbolos BONUS más para originar la ronda de TIRADAS GRATIS y ganar 8, 10, 12, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Cuando comienza la ronda, los símbolos BONUS que originaron la función se transforman todos en PEPITAS con un nivel inicial aleatorio y permanecen en la pantalla durante toda la ronda. Durante la ronda, pueden pagar un importe aleatorio de dinero de acuerdo a su nivel cada vez que tiene lugar un tumble, y ganan un punto para subir el nivel cada vez que pagan.

Cualquier símbolo BONUS que aparezca durante la ronda, se transforma en una PEPITA aleatoria y permanece en la pantalla por el resto de la ronda si hay al menos un tumble en la tirada en la que aparecieron. Por cada nuevo símbolo BONUS que se transforme en una PEPITA durante la ronda, se otorgan 2 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta tanto en el juego base como en las tiradas gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las tiradas gratis restantes se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente en el juego base comprándola por

100x la apuesta total actual.

Al comprar la función de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4, 5, 6 o 7 símbolos BONUS más.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Las tiradas gratis y los premios bonus se suman al premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.56%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.51%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:100

APUESTA MÁXIMA:400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.



y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET