

REGLAS DE JUEGO

MINES SUPREME

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

MINES SUPREME es la versión suprema del juego clásico, donde el objetivo es elegir casillas de una cuadrícula. Detrás de cada casilla puede haber una Mina, un Diamante, un Escudo, un Multiplicador o el increíble Diamante de Ganancia Máxima. Por cada Diamante que encuentres, tu ganancia cobrable aumenta; pero si topas con una Mina, lo pierdes todo. ¡Hay que atreverse para ganar y cobrar en el momento oportuno!

Empieza una ronda pulsando APUESTA y elige casillas hasta que estés satisfecho con la ganancia; después, cóbrala, o sigue hasta que golpees una Mina y la ronda termine. Si no quedan más casillas para elegir, la ganancia se cobrará automáticamente. Ganar o perder, después podrás iniciar una nueva ronda.

FUNCIONES

ESCUDOS



Al encontrar el símbolo Escudo, recibes un Escudo activo que desactivará la siguiente Mina revelada. Esto significa que, incluso tras golpear una Mina, puedes seguir jugando. Cada Escudo desactiva solo una Mina y luego queda inactivo.



Si tienes un Escudo activo, el botón COBRAR permanecerá inactivo hasta que se desactive una Mina y el Escudo pase a inactivo. Puedes cobrar tu ganancia cobrable inmediatamente después de desactivar la Mina, o seguir jugando. El símbolo Escudo solo puede aparecer si juegas con al menos 2 Minas en la cuadrícula. Siempre hay menos símbolos de Escudo que Minas.

MULTIPLICADORES



Encontrar un Multiplicador impulsa tu ganancia cobrable actual. Los Multiplicadores pueden tener uno de los siguientes valores: 2x, 3x, 5x, 10x, 100x.

Tu ganancia cobrable actual se multiplicará por el valor mostrado. Si sigues jugando y encuentras más Diamantes, el valor de ganancia de cada Diamante se añade a la nueva ganancia cobrable.

Ejemplo: tienes 1,5x como ganancia cobrable. Encontrar un multiplicador de 3x aumenta la ganancia cobrable a 4,5x. Eliges otra casilla y encuentras un Diamante que añade 0,5x adicionales a la ganancia cobrable, para un total de 5x. (Cifras no representativas del juego real.)

DIAMANTE DE GANANCIA MÁXIMA



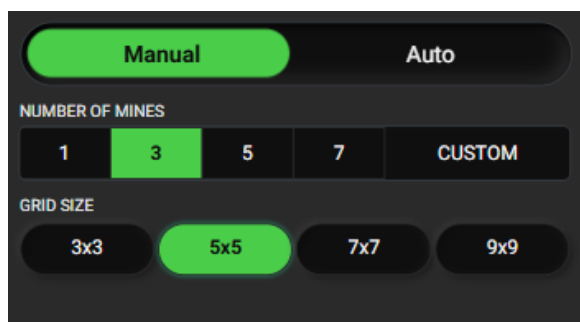
El escurridizo Diamante de Ganancia Máxima otorga de inmediato la ganancia máxima del juego de 10 000 veces tu apuesta o 1.000.000,00€ (lo que sea menor) y finaliza la ronda actual.

PANTALLA DE PAGOS



Sobre la cuadrícula hay una serie de barras con números. La barra más a la izquierda, resaltada, muestra la ganancia cobrable que recibirás si cobras de inmediato, expresada como multiplicador de tu apuesta en la ronda actual. La barra situada inmediatamente a la derecha de la resaltada muestra el pago potencial si encuentras con éxito otro Diamante, y así sucesivamente.

CONFIGURACIÓN DEL JUEGO



El tamaño de la cuadrícula y el número de Minas se configuran en el panel del menú. Cuantas más Minas haya, mayor será el riesgo, pero también el pago potencial. Por el contrario, si aumentas el tamaño de la cuadrícula o reduces el número de Minas, el pago por Diamante disminuirá, pero el riesgo se reducirá. ¡Puedes configurar el juego para que se ajuste a tu estilo!

MENÚ DE JUEGO AUTOMÁTICO

Los ajustes de juego automático se configuran en el menú correspondiente. Antes de iniciar, debes seleccionar cuántas casillas elegir y el número de rondas a jugar. También puedes cambiar el tamaño de la cuadrícula y el número de Minas antes de empezar. Hay dos opciones de juego automático: ALEATORIO, donde las casillas se eligen al azar, y PERSONALIZADO, donde las casillas se eligen siguiendo tu propio patrón.

ALEATORIO PATRÓN

En este modo de juego automático decides cuántas casillas quieres elegir por ronda. El número máximo permitido de elecciones es el tamaño de la cuadrícula menos el número de Minas configuradas. Por ejemplo, si tienes una cuadrícula de 5x5 con 3 Minas, el número máximo permitido de elecciones será 22. Si alcanzas el número seleccionado de elecciones con un Escudo activo, el juego automático continuará con casillas elegidas al azar hasta que se desactive una Mina y el Escudo quede inactivo. El juego automático terminará entonces de inmediato y tu ganancia se abonará.

PERSONALIZADO PATRÓN

En este modo de juego automático seleccionas las casillas de la cuadrícula que se elegirán. Haz clic de nuevo en una casilla para eliminarla del patrón. El número máximo permitido de elecciones es el tamaño de la cuadrícula menos el número de Minas configuradas. Por ejemplo, si tienes una cuadrícula de 5x5 con 3 Minas, el número máximo permitido de elecciones será 22. Si llegas al final de tus casillas seleccionadas con un Escudo activo, el juego automático continuará con casillas elegidas al azar hasta que se desactive una Mina y el Escudo quede inactivo. El juego automático terminará entonces de inmediato y tu ganancia se abonará.

GANANCIA MÁXIMA

La ganancia máxima en este juego es 10 000 veces tu apuesta o 1.000.000,00€, lo que sea menor. Si tu elección hace que tu ganancia acumulada alcance o supere el importe máximo de ganancia, la ronda terminará y tu ganancia máxima se acreditará de inmediato.

RETORNO AL JUGADOR

El RTP de este juego es 94%. El RTP se calcula de forma determinista mediante un modelo teórico de probabilidad. El RTP se verificó ejecutando 10,000,000,000 simulaciones.

FORMAS DE GANAR

Elige al menos un Diamante y cobra la ganancia potencial.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del

juego)

- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

OK

 **JOKERBET**