

REGLAS DE JUEGO

MILLION 88

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

MILLION 88

Nombre	MILLION 88
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	MILLION 88
Variante	Máquinas de Azar
Geometría	6X10
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	95.3 %
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

REGLAS DEL JUEGO

- **Million 88** es una máquina tragaperras con 6 rodillos y 10 filas que cuenta con un millón de modos y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- Los cálculos de las ganancias se basan en las combinaciones de símbolos consecutivos de izquierda a derecha.
- Hay dos símbolos Scatter: el 7 Oro y 7 Plata. Al ser símbolos Scatter, el premio recibido va en función de la cantidad total de apariciones del mismo en la tirada, sin necesidad de que estén en una línea de premio. Estos premios se conceden como multiplicador al coste total de la tirada.
- El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto símbolos Bonus, 7 Oro, 7 Plata, Billete, M Oro y M Plata.
- El símbolo M Plata puede aparecer en los carretes 2 y 3, entonces permanece fijo convirtiéndose en Wild y lanza un respin en los demás carretes. En caso que aparezcan en los carretes 2 y 3 al mismo tiempo, se lanza un respin en los demás carretes siendo ambos símbolos Wild y además el premio se multiplicará x2.
- El símbolo M Oro sólo aparece en los rodillos 1, 3, 4, 5 y 6. Tres o más símbolos lanzan la mecánica 'FRENZY'. Los carretes centrales cambiarán a una Mini-Tragaperras de un carrete con símbolos nuevos con los que podrás conseguir

multiplicar tu apuesta por línea, tiradas gratis adicionales directas o entrar al nuevo Minijuego de cartas 'FRENZY SEVENS'.



- Consigue el símbolo  y los premios de la tirada se multiplicarán por uno de los siguientes multiplicadores: x2, x3, x5 ó x10.
- Los símbolos de Bonus aparecen en los rodillos 1, 3, 4, 5 y 6.
- Tres o más símbolos Billete lanzarán la mecánica "MONEY COLLECT". En ella, todos los símbolos vacíos giran y se convierten en dinero. Los valores de todos los símbolos Billete que haya se sumarán y se pagarán. Cada símbolo Billete x2 multiplica por dos el valor de todos los símbolos Billete. En caso de obtener varios Billete x2 dicho multiplicador se acumula. En caso de entrar en la mecánica con 4 o más símbolos Billete, los que haya a partir del cuarto se transformarán automáticamente en Billete x2.

BOMBA



- Sustituye todos los símbolos  que haya en su zona de actuación por nuevos símbolos. La zona de actuación puede ser alrededor de la bomba, en toda la columna o en toda la fila. El propio símbolo bomba también se sustituye.

MECANICA FRENZY



- 3 símbolos  lanzan la mecánica 'FRENZY'. Los carretes centrales cambiarán a una Mini-Tragaperras, concediendo tres formas distintas de premio:
 - Premios directos en forma de multiplicadores al coste total de la apuesta.
 - Cierta cantidad de tiradas gratis inmediatas que se juegan con unos rodillos especiales, sin símbolos M Oro ni Bonus, y al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó el minijuego.
 - Se colocará un símbolo Wild en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
 - Se colocarán dos símbolos 7 Oro en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
 - Se colocarán un símbolo 7 Plata en el primer y segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
 - En el "Minijuego de cartas FRENZY SEVENS" deberás ir eligiendo cartas una a una. Cada vez que obtengas un siete diferente, se sumará el premio asociado y seguirás jugando. Cuando destapes dos sietes iguales saldrás del minijuego.

MINIJUEGO 777

- Cada tirada acumulará en el premio progresivo un 0,15% del coste total de la tirada.
- Cada símbolo de moneda en una tirada incrementa el acumulador de la barra de progreso. Con 195 monedas acumuladas se completa la barra de progreso, lo cual da entrada al minijuego 777. La cantidad en juego será la acumulada en el premio progresivo.
- El minijuego comienza con 3 monedas fijas y 3 tiradas gratis. Cada moneda adicional se quedará fija y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se acaben las tiradas o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan una moneda.
- Durante el minijuego puedes conseguir los premios Minor y Major.
- El premio GRAND se concede al llenar todos los rodillos con monedas.



FASE DE TIRADAS GRATIS

- Tres, cuatro o cinco símbolos de Bonus conceden una fase de 8, 12 o 16 tiradas gratis respectivamente.
- Se colocará un símbolo Wild en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
- Se colocará un símbolo Bonus en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
- Se colocará un símbolo Billete en el primer carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
- Se colocarán dos símbolos 7 Oro en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
- Durante esta fase, tres, cuatro o cinco símbolos de Bonus conceden 4, 6 o 8 tiradas gratis adicionales.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales, sin símbolos M Oro.
- La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.
- Si al terminar la fase de tiradas gratis, el premio total es inferior a 10 veces la apuesta que activó la fase, se obtienen 4 tiradas gratis adicionales. Se seguirán obteniendo tiradas adicionales hasta que el premio total de la fase supere dicho mínimo de 10 veces la apuesta.
- Si el juego se interrumpe durante una fase de tiradas gratis, se completará la ronda al azar y guardará las ganancias. En la siguiente conexión al juego, las ganancias se acreditarán en el saldo del jugador y la repetición completa de la fase de tiradas gratis estará disponible en el "Histórico del jugador".

BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN						
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.						
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.						
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.						
	Haz clic para ver la TABLA DE PREMIOS.						
	<p>Haz clic en el botón para ver las opciones del MENÚ:</p> <table> <tr> <td data-bbox="525 1163 652 1192">HISTÓRICO</td> <td data-bbox="679 1163 970 1192">Consulta el histórico de jugadas.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="525 1208 652 1237">AYUDA</td> <td data-bbox="679 1208 886 1237">Ver "Reglas del Juego".</td> </tr> <tr> <td data-bbox="525 1253 652 1282">SALIR</td> <td data-bbox="679 1253 906 1282">Pulsa para salir del juego.</td> </tr> </table>	HISTÓRICO	Consulta el histórico de jugadas.	AYUDA	Ver "Reglas del Juego".	SALIR	Pulsa para salir del juego.
HISTÓRICO	Consulta el histórico de jugadas.						
AYUDA	Ver "Reglas del Juego".						
SALIR	Pulsa para salir del juego.						
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.						
	Para una mejor experiencia de juego utiliza PANTALLA COMPLETA.						
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas (REPLAY).						

FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son rondas que puedes disfrutar sin coste alguno. Los FRBs son dados por el operador del casino, no por el juego. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecida. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
	Ventana de aviso de finalización de FRBs.

MILLION 88

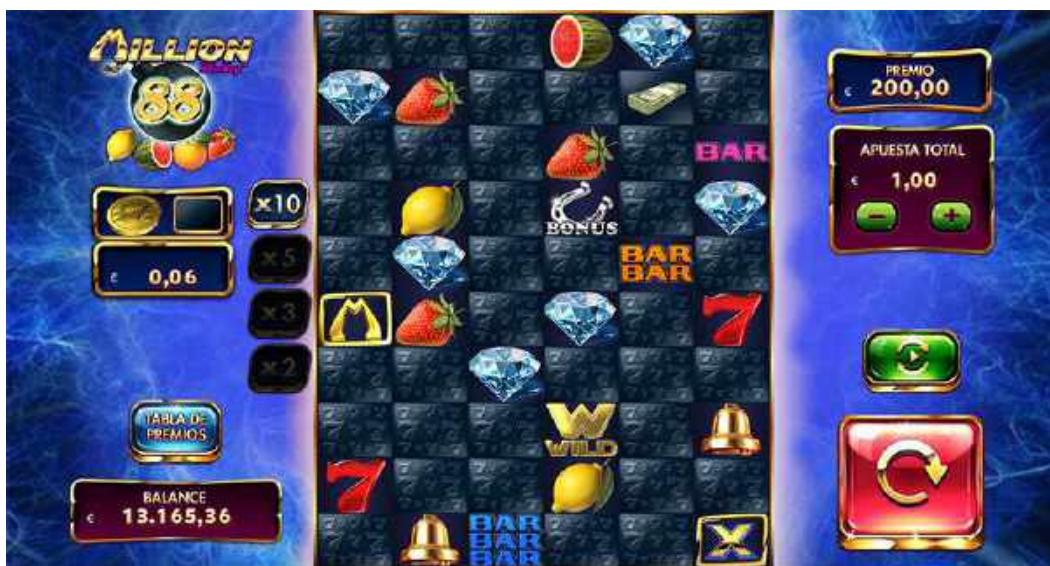








TABLA DE PREMIOS

TABLA DE PREMIOS													
	28 C 0,06 C		20 C 0,02 C		22 C 0,02 C		24 C 0,02 C		26 C 0,02 C				
	16 C 0,02 C		10 C 0,02 C		12 C 0,02 C		14 C 0,02 C		16 C 0,02 C				
	en una línea de premio sustituye a todos los símbolos excepto												
En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.													
Las combinaciones solo son válidas desde la izquierda.													
SI		NO		NO									

BOMBA

Sustituye todos los símbolos que haya en su zona de actuación por nuevos símbolos. La zona de actuación puede ser alrededor de la bomba, en toda la columna o en toda la fila. El propio símbolo bomba también se sustituye.



MINIJUEGO 777

Acumula símbolos en el panel. Cada símbolo acumula un porcentaje de la tirada en el panel.



Si completas la barra de progreso del panel se lanza el "Minijuego 777".

El minijuego comienza con 3 monedas fijas y 3 tiradas gratis. Cada moneda adicional se quedará fija y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se alcancen las tiradas o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan una moneda.



Durante el minijuego puedes conseguir los premios Minor, Major y Grand.

MULTIPLICADORES DE LA SUERTE

Consigue el símbolo  y los premios de la tirada se multiplicarán por uno de los siguientes multiplicadores: x2, x3, x5 o x10.

TIRADAS GRATIS

3 o más símbolos



inician la FASE DE TIRADAS GRATIS.

3  lanzan 8 TIRADAS GRATIS.

BONOS

4  lanzan 12 TIRADAS GRATIS.

BONOS

5  lanzan 16 TIRADAS GRATIS.

BONOS

Se colocará un símbolo



en el primer carrete y los símbolos



en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.



MONEY COLLECT

3 o más símbolos



lanzando la mecánica COLLECT. En ella, todos los símbolos



giran y se convierten en dinero.



Los valores de todos los símbolos



que haya se sumarán y se pagarán.

Cada símbolo



multiplica por dos el valor de todos los símbolos



. En caso de

obtener varios



dicho multiplicador se acumula.



SÍMBOLO 7 ORO

CON CUALQUIER APUESTA PREMIA:



6	200	X	APUESTA TOTAL
5	50	X	APUESTA TOTAL
4	10	X	APUESTA TOTAL
3	2	X	APUESTA TOTAL

SÍMBOLO 7 PLATA

- 12 pagan 100X la apuesta total
- 11 pagan 75X la apuesta total
- 10 pagan 50X la apuesta total
- 9 pagan 36X la apuesta total
- 8 pagan 24X la apuesta total
- 7 pagan 12X la apuesta total
- 6 pagan 8X la apuesta total
- 5 pagan 4X la apuesta total

- 4 pagan 2X la apuesta total
- 3 pagan 1X la apuesta total

SÍMBOLO M ORO



3 símbolos lanzan la mecánica 'FRENZY'. Los carretes centrales cambiarán a una Mini-Tragaperras de un carrete con símbolos nuevos con los que podrás conseguir multiplicar tu apuesta por línea, tiradas gratis adicionales directas o entrar al nuevo Minijuego de cartas 'FRENZY SEVENS' con el que podrás multiplicar hasta x36 tu apuesta total.



SÍMBOLOS MINI-TRAGAPERRAS - 1 CARRETE

Puedes conseguir:

X10 Multiplicadores

20 SPINS Tiradas Gratis directas

Acceso al "Minijuego de cartas FRENZY SEVENS"

En caso de obtener tiradas gratis, se colocará un símbolo  en el primer carrete y los símbolos     en el segundo carrete mientras dure toda

MINIJUEGO DE CARTAS 'FRENZY SEVENS'

En el "Minijuego de cartas FRENZY SEVENS" deberás ir eligiendo cartas una a una. Cada vez que obtengas un siete diferente, se sumará el premio asociado y seguirás jugando. Cuando destapés dos sietes iguales saldrás del minijuego.



En caso de obtener varios premios M plata, M oro o BONUS en la misma tirada, se lanzará uno y el resto se aparcarán para ser lanzados a continuación.



Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda

SI NO NO

Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.

El retorno para el jugador (RIP) es del 95.3%

OK

JOKERBET | .es