

REGLAS DE JUEGO

MILLION 88

 **JOKERBET**



REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

MILLION 88


Nombre	MILLION 88
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	MILLION 88
Variante	Máquinas de Azar
Geometría	6X10
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	95.3 %
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

REGLAS DEL JUEGO

- **Million 88** es una máquina tragaperras con 6 rodillos y 10 filas que cuenta con un millón de modos y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- Los cálculos de las ganancias se basan en las combinaciones de símbolos consecutivos de izquierda a derecha.
- Hay dos símbolos Scatter: el 7 Oro y 7 Plata. Al ser símbolos Scatter, el premio recibido va en función de la cantidad total de apariciones del mismo en la tirada, sin necesidad de que estén en una línea de premio. Estos premios se conceden como multiplicador al coste total de la tirada.
- El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto símbolos Bonus, 7 Oro, 7 Plata, Billeto, M Oro y M Plata.
- El símbolo M Plata puede aparecer en los carretes 2 y 3, entonces permanece fijo convirtiéndose en Wild y lanza un respin en los demás carretes. En caso que aparezcan en los carretes 2 y 3 al mismo tiempo, se lanza un respin en los demás carretes siendo ambos símbolos Wild y además el premio se multiplicará x2.
- El símbolo M Oro sólo aparece en los rodillos 1, 3, 4, 5 y 6. Tres o más símbolos lanzan la mecánica 'FRENZY'. Los carretes centrales cambiarán a una Mini-Tragaperras de un carrete con símbolos nuevos con los que podrás conseguir


multiplicar tu apuesta por línea, tiradas gratis adicionales directas o entrar al nuevo Minijuego de cartas 'FRENZY SEVENS'.



- Consigue el símbolo  y los premios de la tirada se multiplicarán por uno de los siguientes multiplicadores: x2, x3, x5 ó x10.
- Los símbolos de Bonus aparecen en los rodillos 1, 3, 4, 5 y 6.
- Tres o más símbolos Billeto lanzarán la mecánica "MONEY COLLECT". En ella, todos los símbolos vacíos giran y se convierten en dinero. Los valores de todos los símbolos Billeto que haya se sumarán y se pagarán. Cada símbolo Billeto x2 multiplica por dos el valor de todos los símbolos Billeto. En caso de obtener varios Billeto x2 dicho multiplicador se acumula. En caso de entrar en la mecánica con 4 o más símbolos Billeto, los que haya a partir del cuarto se transformarán automáticamente en Billeto x2.


BOMBA



- Sustituye todos los símbolos  que haya en su zona de actuación por nuevos símbolos. La zona de actuación puede ser alrededor de la bomba, en toda la columna o en toda la fila. El propio símbolo bomba también se sustituye.

MECANICA FRENZY



- 3 símbolos  lanzan la mecánica 'FRENZY'. Los carretes centrales cambiarán a una Mini-Tragaperras, concediendo tres formas distintas de premio:
 - Premios directos en forma de multiplicadores al coste total de la apuesta.
 - Cierta cantidad de tiradas gratis inmediatas que se juegan con unos rodillos especiales, sin símbolos M Oro ni Bonus, y al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó el minijuego.
 - Se colocará un símbolo Wild en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
 - Se colocarán dos símbolos 7 Oro en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
 - Se colocarán un símbolo 7 Plata en el primer y segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
 - En el "Minijuego de cartas FRENZY SEVENS" deberás ir eligiendo cartas una a una. Cada vez que obtengas un siete diferente, se sumará el premio asociado y seguirás jugando. Cuando destapes dos sietes iguales saldrás del minijuego.









MINIJUEGO 777

- Cada tirada acumulará en el premio progresivo un 0,15% del coste total de la tirada.
- Cada símbolo de moneda en una tirada incrementa el acumulador de la barra de progreso. Con 195 monedas acumuladas se completa la barra de progreso, lo cual da entrada al minijuego 777. La cantidad en juego será la acumulada en el premio progresivo.
- El minijuego comienza con 3 monedas fijas y 3 tiradas gratis. Cada moneda adicional se quedará fija y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se acaben las tiradas o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan una moneda.
- Durante el minijuego puedes conseguir los premios Minor y Major.
- El premio GRAND se concede al rellenar todos los rodillos con monedas.

FASE DE TIRADAS GRATIS

- Tres, cuatro o cinco símbolos de Bonus conceden una fase de 8, 12 o 16 tiradas gratis respectivamente.
- Se colocará un símbolo Wild en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
- Se colocará un símbolo Bonus en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
- Se colocará un símbolo Billetero en el primer carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
- Se colocarán dos símbolos 7 Oro en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
- Durante esta fase, tres, cuatro o cinco símbolos de Bonus conceden 4, 6 o 8 tiradas gratis adicionales.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales, sin símbolos M Oro.
- La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.
- Si al terminar la fase de tiradas gratis, el premio total es inferior a 10 veces la apuesta que activó la fase, se obtienen 4 tiradas gratis adicionales. Se seguirán obteniendo tiradas adicionales hasta que el premio total de la fase supere dicho mínimo de 10 veces la apuesta.
- Si el juego se interrumpe durante una fase de tiradas gratis, se completará la ronda al azar y guardará las ganancias. En la siguiente conexión al juego, las ganancias se acreditarán en el saldo del jugador y la repetición completa de la fase de tiradas gratis estará disponible en el "Histórico del jugador".

BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.
	Haz clic para ver la TABLA DE PREMIOS .
	Haz clic en el botón para ver las opciones del MENÚ : <div> <div>HISTÓRICO</div> <div>AYUDA</div> <div>SALIR</div> </div> <div> <div>Consulta el histórico de jugadas.</div> <div>Ver "Reglas del Juego".</div> <div>Pulsa para salir del juego.</div> </div>
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.
	Para una mejor experiencia de juego utiliza PANTALLA COMPLETA .
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas (REPLAY).

FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son rondas que puedes disfrutar sin coste alguno. Los FRBs son dados por el operador del casino, no por el juego. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecida. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
	Ventana de aviso de finalización de FRBs.

MILLION 88











TABLA DE PREMIOS

TABLA DE PREMIOS 														
	5 4 3	20 € 5 € 4 € 0,2 €		5 4 3	10 € 3,5 € 1 € 0,5 €		5 4 3	2 € 0,25 € 0,2 € 0,13 €		5 4 3	2 € 0,25 € 0,2 € 0,13 €		5 4 3	2 € 0,25 € 0,2 € 0,13 €
	5 4 3	1 € 0,4 € 0,2 € 0,15 €		5 4 3	0,8 € 0,2 € 0,2 € 0,1 €		5 4 3	0,8 € 0,2 € 0,2 € 0,1 €		5 4 3	0,8 € 0,2 € 0,2 € 0,1 €		5 4 3	0,8 € 0,2 € 0,2 € 0,1 €
 en una línea de premio sustituye a todos los símbolos excepto       														
<p>En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.</p>														
<p>Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda.</p>														
SI       NO       NO      														

BOMBA

Sustituye todos los símbolos  que haya en su zona de actuación por nuevos símbolos. La zona de actuación puede ser alrededor de la bomba, en toda la columna o en toda la fila. El propio símbolo bomba también se sustituye.





MINIJUEGO ???

Acumula símbolos  en el panel. Cada símbolo acumula un porcentaje de la tirada en el panel.




Si completas la barra de progreso del panel se lanza el "Minijuego ???".

El minijuego comienza con 3 monedas fijas y 3 tiradas gratis. Cada moneda adicional se quedará fija y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se escriben los tirados o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan una moneda.



Durante el minijuego puedes conseguir las premios Píncez, Hajor y Grand.




MULTIPLICADORES DE LA SUERTE

Consigue el símbolo  y los premios de la tirada se multiplicarán por uno de los siguientes multiplicadores: x2, x3, x5 o x10.

TIRADAS GRATIS

3 o más símbolos  inician la FASE DE TIRADAS GRATIS.

- 3  lanzan 8 TIRADAS GRATIS.
- 4  lanzan 12 TIRADAS GRATIS.
- 5  lanzan 16 TIRADAS GRATIS.




Se colocará un símbolo  en el primer carrete y los símbolos   en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.

MONEY COLLECT



3 o más símbolos  lanzarán la mecánica COLLECT. En ella, todos los símbolos giran y se convierten en dinero:



Los valores de todos los símbolos  que haya se sumarán y se pagarán.

Cada símbolo  multiplica por dos el valor de todos los símbolos . En caso de obtener varios  dicho multiplicador se acumula.



En caso de entrar en la mecánica con 4 o más símbolos  los que haya a partir del cuarto se transformarán automáticamente en .

M WILD RESPIN



Puede aparecer en los carretes 2 y 3, entonces permanece fijo convirtiéndose en WILD y lanza un respin en los demás carretes. En caso que aparezcan en los carretes 2 y 3 al mismo tiempo, se lanza un respin en los demás carretes siendo ambos símbolos wild y además el premio se multiplicará x2.











SÍMBOLO 7 ORO



CON CUALQUIER APUESTA PREMIA:



6	200	X	APUESTA TOTAL
5	50	X	APUESTA TOTAL
4	10	X	APUESTA TOTAL
3	2	X	APUESTA TOTAL

SÍMBOLO 7 PLATA

12		pagan 100X la apuesta total
11		pagan 75X la apuesta total
10		pagan 50X la apuesta total
9		pagan 36X la apuesta total
8		pagan 24X la apuesta total
7		pagan 12X la apuesta total
6		pagan 8X la apuesta total
5		pagan 4X la apuesta total

4		pagan 2X la apuesta total
3		pagan 1X la apuesta total

SÍMBOLO M ORO



3 símbolos lanzan la mecánica 'FRENZY'. Los carretes centrales cambiarán a una Mini-Trapaperras de un carrete con símbolos nuevos con los que podrás conseguir multiplicar tu apuesta por línea, tiradas gratis adicionales directas o entrar al nuevo Minijuego de cartas 'FRENZY SEVENS' con el que podrás multiplicar hasta x36 tu apuesta total.



SÍMBOLOS MINI-TRAGAPERRAS - 1 CARRETE

Puedes conseguir:




Multiplicadores



Tiradas Gratis
directas



Acceso al
"Mini juego de
cartas FRENZY
SEVENS"

En caso de obtener tiradas gratis, se colocará un símbolo  en el primer carrete y los

símbolos     en el segundo carrete mientras dure toda

MINIJUEGO DE CARTAS 'FRENZY SEVENS'

En el "Minijuego de cartas FRENZY SEVENS" deberás ir eligiendo cartas una a una. Cada vez que obtengas un siete diferente, se sumará el premio asociado y seguirás jugando. Cuando destapes dos siete iguales saldrás del minijuego.



En caso de obtener varios premios N plata, N oro o BONUS en la misma tirada, se lanzará uno y el resto se aparcarán para ser lanzados a continuación.



Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda

SÍ ●●●●● NO ●●●●● NO ●●●●●

Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.

El retorno para el jugador (RTP) es del 95,3%

OK

JOKERBET .es