

REGLAS DE JUEGO

MILLION 777 HOT





REGLAS DE JUEGO

MILLION 777 HOT

REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

MILLION 777 HOT

Nombre	MILLION 777 HOT
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	MILLION 777 HOT
Variante	Máquinas de Azar
Geometría	6X10
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	95,5%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

REGLAS DEL JUEGO

- **Million 777 Hot** es una máquina tragaperras con 6 rodillos y 10 filas que cuenta con un millón de modos y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- Los cálculos de las ganancias se basan en las combinaciones de símbolos consecutivos de izquierda a derecha.
- Hay dos símbolos Scatter: el **7 Oro** y **7 Plata**. Al ser símbolos Scatter, el premio recibido va en función de la cantidad total de apariciones del mismo en la tirada, sin necesidad de que estén en una línea de premio. Estos premios se conceden como multiplicador al coste total de la tirada.
- El símbolo **Wild** puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto símbolos **Bonus, 7 Oro, 7 Plata, Billete, M Oro y M Plata**.
- El símbolo **Billete** puede aparecer en los carretes 2 y 3, entonces permanece fijo convirtiéndose en **Wild** y lanza un respin en los demás carretes. En caso que aparezcan en los carretes 2 y 3 al mismo tiempo, se lanza un respin en los demás carretes siendo ambos símbolos **Wild** y además el premio se multiplicará x2.
- El símbolo **M Oro** sólo aparece en los rodillos 1, 3, 4, 5 y 6. Tres o más símbolos lanzan la mecánica 'FRENZY'. Los carretes centrales cambiarán a una Mini-Tragaperras de un carrete con símbolos nuevos con los que podrás conseguir multiplicar tu apuesta por línea, tiradas gratis adicionales directas o entrar al nuevo Minijuego de cartas 'FRENZY SEVENS'.
- Consigue el símbolo  y los premios de la tirada se multiplicarán por uno de los siguientes multiplicadores: x2, x3, x5 ó x10.
- Los símbolos de Bonus aparecen en los rodillos 1, 3, 4, 5 y 6.
- Tres o más símbolos **Billete** lanzarán la mecánica "MONEY COLLECT". En ella, todos los símbolos **vacíos** giran y se convierten en dinero. Los valores de todos los símbolos **Billete** que haya se sumarán y se pagarán. Cada símbolo **Billete x2** multiplica por dos el valor de todos los símbolos **Billete**. En caso de obtener varios **Billete x2** dicho multiplicador se acumula. En

caso de entrar en la mecánica con 4 o más símbolos **Billete**, los que haya a partir del cuarto se transformarán automáticamente en **Billete x2**.

MILLION 777 HOT

- 3 símbolos HOTlanzan la mecánica.
- Inicialmente se conceden 10 spins.
- Durante esta fase, la máquina cambia a 5x3 rodillos.
- Al comenzar el minijuego, las casillas (2,2) y (3,2) se marcan con un x2.
- Al finalizar cada tirada dentro del minijuego, ocurrirá uno de los siguientes eventos:
 - Se marca una nueva casilla con multiplicador x2.
 - Se incrementa en +1 el multiplicador de una de las casillas.
- Cualquier moneda que caiga en una casilla con multiplicador multiplicará su valor por dicho multiplicador.
- Si aparece algún símbolo , éste recolectará todas las cantidades de los símbolos monedas.
- Durante el minijuego, 3, 4 ó 5 símbolos  en los rodillos conceden 5, 7 ó 10 tiradas extra respectivamente.

MILLION 777 WHEEL

- 3 o más símbolos lanzan la mecánica
- La ruleta consta de 3 aros. El aro exterior comienza a girar y se detiene en una casilla.
- Multiplicarás la apuesta por el premio indicado en la casilla y el minijuego terminará. En caso de conseguir una flecha, el siguiente aro interior girará y se detendrá en una nueva casilla, y así sucesivamente hasta detenerse en una casilla de premio.
- Durante el minijuego puedes conseguir los premios Minor, Major y Grand.

MINIJUEGO 777

- Cada tirada acumulará en el premio progresivo un 0,15% del coste total de la tirada.
- Cada símbolo de moneda en una tirada incrementa el acumulador de la barra de progreso. Con 195 monedas acumuladas se completa la barra de progreso, lo cual da entrada al minijuego 777. La cantidad en juego será la acumulada en el premio progresivo.
- El minijuego comienza con 3 monedas fijas y 3 tiradas gratis. Cada moneda adicional se quedará fija y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se acaben las tiradas o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan una moneda.
- Durante el minijuego puedes conseguir los premios Minor y Major.
- El premio GRAND se concede al llenar todos los rodillos con monedas.

MINIJUEGO DE CARTAS 'FRENZY SEVENS'

- 3 símbolos lanzan la mecánica 'FRENZY'. Los carretes centrales cambiarán a una Mini-Tragaperras, concediendo tres formas distintas de premio:
 - Premios directos en forma de multiplicadores al coste total de la apuesta.
 - Cierta cantidad de tiradas gratis inmediatas que se juegan con unos rodillos especiales, sin símbolos **M Oro** ni **Bonus**, y al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó el minijuego.

-
- Se colocará un símbolo **Wild** en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
 - Se colocarán dos símbolos **7 Oro** en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
 - Se colocarán un símbolo **7 Plata** en el primer y segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
-
- En el "**Minijuego de cartas FRENZY SEVENS**" deberás ir eligiendo cartas una a una. Cada vez que obtengas un siete diferente, se sumará el premio asociado y seguirás jugando. Cuando destapes dos sietes iguales saldrás del minijuego.

FASE DE TIRADAS GRATIS (FREE SPINS)

- Tres, cuatro o cinco símbolos de Bonus conceden una fase de 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.
- Se colocará un símbolo **Wild** en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
- Se colocará un símbolo **Bonus** en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
- Se colocará un símbolo **Billete** en el primer carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
- Se colocarán dos símbolos **7 Oro** en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.
- Durante esta fase, tres, cuatro o cinco símbolos de Bonus conceden 4, 6 o 8 tiradas gratis adicionales.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales, sin símbolos **M Oro**.
- La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.
- Si al terminar la fase de tiradas gratis, el premio total es inferior a 16 veces la apuesta que activó la fase, se obtienen 4 tiradas gratis adicionales. Se seguirán obteniendo tiradas adicionales hasta que el premio total de la fase supere dicho mínimo de 16 veces la apuesta.
- Si el juego se interrumpe durante una fase de tiradas gratis, se completará la ronda al azar y guardará las ganancias. En la siguiente conexión al juego, las ganancias se acreditarán en el saldo del jugador y la repetición completa de la fase de tiradas gratis estará disponible en el "Histórico del jugador".

BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN						
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.						
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.						
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.						
	Haz clic para ver la TABLA DE PREMIOS.						
	Presionar el botón "Comprar Tiradas Gratis" le permite a un jugador comprar spins gratis.						
	<p>Haz clic en el botón para ver las opciones del MENÚ:</p> <table> <tr> <td>HISTÓRICO</td><td>Consulta el histórico de jugadas.</td></tr> <tr> <td>AYUDA</td><td>Ver "Reglas del Juego".</td></tr> <tr> <td>SALIR</td><td>Pulsa para salir del juego.</td></tr> </table>	HISTÓRICO	Consulta el histórico de jugadas.	AYUDA	Ver "Reglas del Juego".	SALIR	Pulsa para salir del juego.
HISTÓRICO	Consulta el histórico de jugadas.						
AYUDA	Ver "Reglas del Juego".						
SALIR	Pulsa para salir del juego.						
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.						
	Para una mejor experiencia de juego utiliza PANTALLA COMPLETA.						
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas (REPLAY).						

FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son rondas que puedes disfrutar sin coste alguno. Los FRBs son dados por el operador del casino, no por el juego. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecida. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
	Ventana de aviso de finalización de FRBs.

MILLION 777 HOT

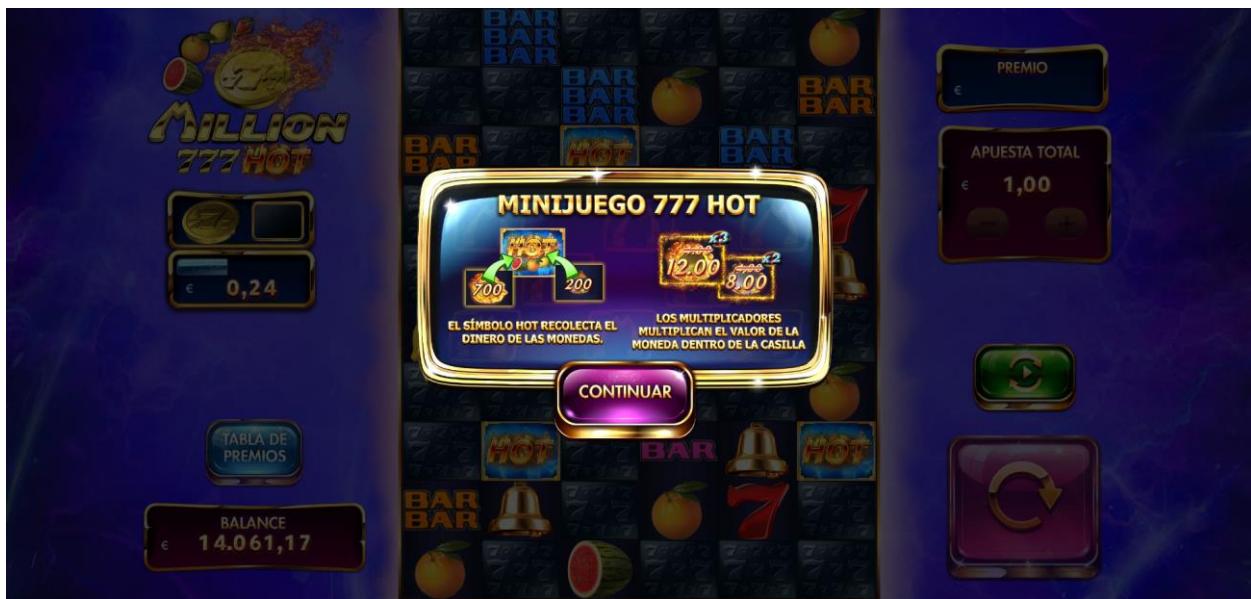




TABLA DE PREMIOS

TABLA DE PREMIOS											
7	0,20 € 0,40 € 0,50 €	Diamond	0,20 € 0,40 € 0,50 €	BAR BAR BAR	0,25 € 0,50 € 0,75 €	BAR BAR BAR	0,25 € 0,50 € 0,75 €	BAR	0,25 € 0,50 € 0,75 €	Bell	0,10 € 0,30 € 0,50 €
Watermelon	0,08 € 0,16 € 0,20 €	Lemon	0,08 € 0,16 € 0,20 €	Orange	0,08 € 0,16 € 0,20 €	Strawberry	0,08 € 0,16 € 0,20 €				
WILD	en una linea de premio substituye a todos los simbolos excepto	7	M	WHEEL	HOT	BONUS					
En caso de que una linea pudiese dar más de un premio, esa linea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.											
Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda											
SI NO NO											
MINIJUEGO 777 HOT											
3 o más símbolos lanzan la mecánica											
Al comenzar el minijuego, las casillas (2,2) y (3,2) se marcan con un x2.											

Al finalizar cada tirada dentro del minijuego, ocurrirá uno de los siguientes eventos:

- Se marca una nueva casilla con multiplicador x2.
- Se incrementa en +1 el multiplicador de una de las casillas.



Cualquier moneda que caiga en una casilla con multiplicador multiplicará su valor por dicho multiplicador.



Si aparece algún símbolo , éste recolectará todas las cantidades de los símbolos monedas.





Durante el minijuego, 3, 4 ó 5 símbolos en los rodillos conceden 5, 7 ó 10 tiradas extra respectivamente.

777 WHEEL



3 o más símbolos lanzan la mecánica

La ruleta consta de 3 aros. El aro exterior comienza a girar y se detiene en una casilla.



Multiplicarás la apuesta por el premio indicado en la casilla y el minijuego terminará. En caso de conseguir una flecha, el siguiente aro interior girará y se detendrá en una nueva casilla, y así sucesivamente hasta detenerse en una casilla de premio.

Durante el minijuego puedes conseguir los premios Minor, Major y Grand.

777 MINI-ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Acumula símbolos en el panel. Cada símbolo acumula un porcentaje de la tirada en el panel.



Si completas la barra de progreso del panel se lanza el "Minijuego 777".

El minijuego comienza con 3 monedas fijas y 3 tiradas gratis. Cada moneda adicional se quedará fija y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se acaben las tiradas o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan una moneda.



Durante el minijuego puedes conseguir los premios Minor, Major y Grand.

MULTIPLICADORES DE LA SUERTE

Consigue el símbolo y los premios de la tirada se multiplicarán por uno de los siguientes multiplicadores: x2, x3, x5 ó x10.

TIRADAS GRATIS

3 o más símbolos inician la FASE DE TIRADAS GRATIS.

3 lanzan 8 TIRADAS GRATIS.

4 lanzan 12 TIRADAS GRATIS.

5 lanzan 16 TIRADAS GRATIS.

Se colocará un símbolo en el primer carrete y los símbolos en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.

MONEY COLLECT

3 o más símbolos lanzarán la mecánica COLLECT. En ella, todos los símbolos giran y se convierten en dinero:



Los valores de todos los símbolos que haya se sumarán y se pagarán.

Cada símbolo multiplica por dos el valor de todos los símbolos . En caso de obtener varios dicho multiplicador se acumula.



En caso de entrar en la mecánica con 4 o más símbolos  , los que haya a partir del cuarto se transformarán automáticamente en .

M WILD RESPIN



Puede aparecer en los carretes 2 y 3, entonces permanece fijo convirtiéndose en WILD y lanza un respin en los demás carretes.
En caso que aparezcan en los carretes 2 y 3 al mismo tiempo, se lanza un respin en los demás carretes siendo ambos símbolos wild y además el premio se multiplicará x2.



SÍMBOLO 7 ORO

CON CUALQUIER APUESTA PREMIA:



6	200	X	APUESTA TOTAL
5	50	X	APUESTA TOTAL
4	10	X	APUESTA TOTAL
3	2	X	APUESTA TOTAL

SÍMBOLO 7 PLATA

- | | | |
|----|---|-----------------------------|
| 12 |  | pagan 100X la apuesta total |
| 11 |  | pagan 75X la apuesta total |
| 10 |  | pagan 50X la apuesta total |
| 9 |  | pagan 36X la apuesta total |
| 8 |  | pagan 24X la apuesta total |
| 7 |  | pagan 12X la apuesta total |
| 6 |  | pagan 8X la apuesta total |
| 5 |  | pagan 4X la apuesta total |
| 4 |  | pagan 2X la apuesta total |
| 3 |  | pagan 1X la apuesta total |

SÍMBOLO M ORO



3 símbolos lanzan la mecánica 'FRENZY'. Los carretes centrales cambiarán a una Mini-Tragaperras de un carrete con símbolos nuevos con los que podrás conseguir multiplicar tu apuesta por línea, tiradas gratis adicionales directas o entrar al nuevo Minijuego de cartas 'FRENZY SEVENS' con el que podrás multiplicar hasta x36 tu apuesta total.



SÍMBOLOS MINI-TRAGAPERRAS - 1 CARRETE

Puedes conseguir:



En caso de obtener tiradas gratis, se colocará un símbolo en el primer carrete y los símbolos en el segundo carrete mientras dure toda la fase de tiradas gratis.

MINIJUEGO DE CARTAS 'FRENZY SEVENS'

En el "Minijuego de cartas FRENZY SEVENS" deberás ir eligiendo cartas una a una. Cada vez que obtengas un siete diferente, se sumará el premio asociado y seguirás jugando. Cuando destapes dos sietes iguales saldrás del minijuego.



En caso de obtener varios premios M plata, M oro o BONUS en la misma tirada, se lanzará uno y el resto se aparcarán para ser lanzados a continuación.



Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda

SÍ NO NO

Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.



JOKERBET