REGLAS DE JUEGO

MIGHTY HUNTSMAN

JOKERBET

Reglas del juego Mighty Huntsman

Versiones del RTP (variaciones)

Con Jackpot:
{"default":"91.18","BonusHunt":"93.11"}
{"default":"93.14","BonusHunt":"93.07"}

Sin Jackpot:
{"default":"91.17","BonusHunt":"93.02"}
{"default":"93.03","BonusHunt":"93.06"}
{"default":"95.12","BonusHunt":"96.09"}
{"default":"96.05","BonusHunt":"96.02"}

LTD:
{"default":"91.17"}
{"default":"93.03"}
{"default":"95.12"}
{"default":"96.05"}

FB:
{"default": {"FreeSpins":"93.04","GuaranteedWildSpin":"93.17","SuperFreeSpins":"93.14"}}
{"default": {"FreeSpins":"96.03","GuaranteedWildSpin":"96.16","SuperFreeSpins":"96.09"}}

SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES
SÍMBOLO WILD
Sustituye a todos los símbolos de pago.

El WILD se expandirá para cubrir todo el rodillo cuando forme parte de un premio. El WILD puede obtener un multiplicador si el cazador acierta al objetivo. El cazador puede disparar entre 1 y 3 veces. El multiplicador puede ser de 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x o 100x. Si un mismo cazador obtiene varios multiplicadores, sus valores se suman. Si el cazador no acierta ningún multiplicador, el WILD no tendrá multiplicador. Si varios WILDS forman parte de un premio, los multiplicadores obtenidos se suman.

SÍMBOLO DE MIRA
Cuando aparece un SÍMBOLO DE MIRA, consigues un regiro con un WILD garantizado. Pueden aparecer un máximo de 5 SÍMBOLOS DE MIRA en un mismo giro. Si aparecen varios SÍMBOLOS DE

MIRA, aparecerá la misma cantidad de WILDS en el regiro. En los GIROS GRATIS y SUPER GIROS GRATIS, el regiro no se resta del número total de giros.

GIROS GRATIS
Si aparecen 3 scatters consigues 10 GIROS GRATIS. Los scatters solo pueden aparecer en los rodillos 2, 3 y 4.

Hacen falta 5 balas para pasar al siguiente nivel. Cada nivel garantiza un número determinado de giros adicionales y SÍMBOLOS DE MIRA. Los GIROS GRATIS comienzan en el nivel 1 y pueden llegar hasta el nivel 6. Los niveles recién alcanzados se activan una vez que se hayan completado todos los GIROS GRATIS restantes del nivel actual.
Al alcanzar el nivel 2, obtienes +7 giros y 1 SÍMBOLOS DE MIRA garantizado en el primer giro del nivel 2. Durante el nivel 2 puede aparecer 1 SÍMBOLO DE MIRA en un solo giro.

Al alcanzar el nivel 3, obtienes +5 giros y 2 SÍMBOLOS DE MIRA garantizados en el primer giro del nivel 3. Durante el nivel 3 pueden aparecer 2 SÍMBOLOS DE MIRA en un solo giro.

Al alcanzar el nivel 4, obtienes +4 giros y 3 SÍMBOLOS DE MIRA garantizados en el primer giro del nivel 4. Durante el nivel 4 pueden aparecer 3 SÍMBOLOS DE MIRA en un solo giro.

Al alcanzar el nivel 5, obtienes +3 giros y 4 SÍMBOLOS DE MIRA garantizados en el primer giro del nivel 5. Durante el nivel 5 pueden aparecer 4 SÍMBOLOS DE MIRA en un solo giro.

Al alcanzar el nivel 6, obtienes +1 giro y 5 SÍMBOLOS DE MIRA garantizados en el primer giro del nivel 6. Durante el nivel 6 pueden aparecer 5 SÍMBOLOS DE MIRA en un solo giro.

SUPER GIROS GRATIS
Si aparecen 2 scatters y 1 super scatter consigues 10 SUPER GIROS GRATIS. Los scatters solo pueden aparecer en los rodillos 2, 3 y 4.

Los SUPER GIROS GRATIS comenzarán en el nivel 2, y en el primer giro se garantiza la aparición de un SÍMBOLO DE MIRA.

PREMIO MÁX
El premio máximo está limitado a 15 000 veces la apuesta actual. Si el premio total de una ronda de juego llega a 15 000x, la ronda finalizará inmediatamente y se otorgará el premio máximo. En caso de que aún queden giros en la ronda de bono, se perderán.

CÓMO SE JUEGA A MIGHTY HUNTSMAN
Tienda

Pulsa el botón TIENDA para abrir un menú con las opciones de juego disponibles. El coste de cada opción de juego se muestra en el menú emergente y depende de la apuesta seleccionada.

Las opciones de juego funcionan como un interruptor de activación/desactivación. Al seleccionar una opción, aparecerá una ventana de confirmación indicando que el coste total de la opción activada se descontará de tu saldo en cada giro mientras permanezca activa. Pulsa GIRAR para confirmar e iniciar un giro con la opción habilitada. Pulsa CANCELAR para desactivar la opción y volver al menú. Si marcas la casilla NO VOLVER A MOSTRAR, la ventana de confirmación dejará de aparecer al activar opciones de juego.
Cuando una opción de juego está activada, su coste se muestra en el botón GIRAR. Además, aparece un icono con una X junto al botón TIENDA. Pulsa el icono de la X o abre el menú TIENDA y desactiva la opción seleccionada.
Las opciones de juego están sujetas a restricciones y es posible que no estén disponibles, incluso si se dispone de saldo suficiente.
Apuesta
Pulsa el botón APUESTA para seleccionar el importe de la apuesta de la ronda.
Girar
Pulsa el botón GIRAR para iniciar una ronda.
Si juegas con teclado, también puedes iniciar una ronda de juego pulsando la barra espaciadora.
Pulsa cualquier parte de la pantalla durante una ronda para acelerar las animaciones del juego.
Si juegas utilizando un teclado, también puedes acelerar las animaciones pulsando la barra espaciadora.
Giro rápido
¡Pulse el botón TURBO para acelerar el juego!
Juego automático
Pulsa el botón AUTO para activar el juego automático con la apuesta seleccionada.
A continuación, elige el número de giros que quieres realizar en el menú NÚMERO DE RONDAS.
Ajusta el importe del LÍMITE DE PÉRDIDAS pulsando los botones + o − situados a ambos lados de esta opción. El juego automático se detendrá tras la última ronda antes de alcanzar el límite de pérdidas. El límite de pérdidas tiene que ser superior al importe de tu apuesta.
Ajusta el importe del valor DETENER SI EL PREMIO SUPERA pulsando los botones + o − situados a ambos lados de esta opción. El juego automático se detendrá si el premio de una ronda supera el importe establecido.
Activa DETENER EN FUNCIÓN DE BONUS para que el juego automático se detenga si se activa una función de bonus durante una ronda.
Menú
Pulsa el botón MENÚ para acceder a los ajustes, historial e información del juego.
Tipo de juego y combinaciones ganadoras
Consulta las tablas de pagos del juego para obtener información sobre el tipo de juego.
Los valores mostrados para cada símbolo en la página Premios de los símbolos de la tabla de pagos representan multiplicadores de la apuesta actual, no créditos.
Las combinaciones ganadoras y los premios se determinan según la tabla de pagos. Solo se paga la combinación ganadora de mayor valor por símbolo. Si se obtienen varios premios en un mismo giro, se suman.

Reglas de desconexión

Cada cuenta solo permite una sesión de juego activa al mismo tiempo. Jugar al mismo juego en varios dispositivos o ejecutar varios juegos simultáneamente en un mismo dispositivo puede provocar errores, así que debe evitarse.

Si una ronda se interrumpe debido a una pérdida de conexión antes de que se determine el resultado, el juego generará el resultado una vez se restablezca la conexión. Tras actualizar el juego, el resultado se mostrará en el Historial de juego.

Si la conexión se pierde después de que el resultado ya se haya determinado, pero antes de mostrarse al jugador, el resultado se mostrará al volver a cargar el juego y también estará disponible en el Historial de juego.

Información general

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP ≈ XX.XX%

El retorno teórico al jugador en GIROS GRATIS es XX.XX%.

El retorno teórico al jugador en SUPER GIROS GRATIS es XX.XX%.

El retorno teórico al jugador en GIRO CON WILD GARANTIZADO es XX.XX%.

El retorno teórico al jugador en CAZA DE BONOS es XX.XX%.

El multiplicador máximo calculado del juego es 15,000x.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XX


MIGHTY
HUNTSMAN
PREMIO MÁX. 15 000x
JUGAR


MIGHTY
HUNTSMAN


MIGHTY
HUNTSMAN

PREMIOS DE SÍMBOLO



5	€20.00
4	€10.00
3	€2.00



5	€10.00
4	€5.00
3	€1.00



5	€10.00
4	€5.00
3	€1.00



5	€5.00
4	€2.50
3	€0.50



5	€5.00
4	€2.50
3	€0.50



5	€1.00
4	€0.50
3	€0.10



5	€1.00
4	€0.50
3	€0.10



5	€1.00
4	€0.50
3	€0.10



5	€1.00
4	€0.50
3	€0.10



5	€1.00
4	€0.50
3	€0.10

WILD



5 **€20.00**

Sustituye a todos los símbolos de pago.

El WILD se expande para cubrir todo el rodillo cuando forma parte de un premio. El WILD puede obtener un multiplicador si el cazador acierta al objetivo.

Glosario:

WILD - COMODÍN

MIRA



Si aparece el símbolo de mira, se otorga un regiro con un WILD garantizado.

GIROS GRATIS



Con 3 SCATTERS consigues 10 GIROS GRATIS. Hacen falta 5 balas para pasar al siguiente nivel. Cada nivel garantiza un número determinado de giros adicionales y SÍMBOLOS DE MIRA.

SUPER GIROS GRATIS



Con 2 SCATTERS y 1 SUPER SCATTER consigues 10 SUPER GIROS GRATIS. Los SUPER GIROS GRATIS comenzarán en el nivel 2, y en el primer giro se garantiza la aparición de un SÍMBOLO DE MIRA.

TIENDA

CAZA DE BONOS



La probabilidad de activar los GIROS GRATIS y los SUPER GIROS GRATIS es 5 veces mayor.

GIROS GRATIS



Tienes garantizada la aparición de 3 scatters y la activación de los GIROS GRATIS.

SUPER GIROS GRATIS



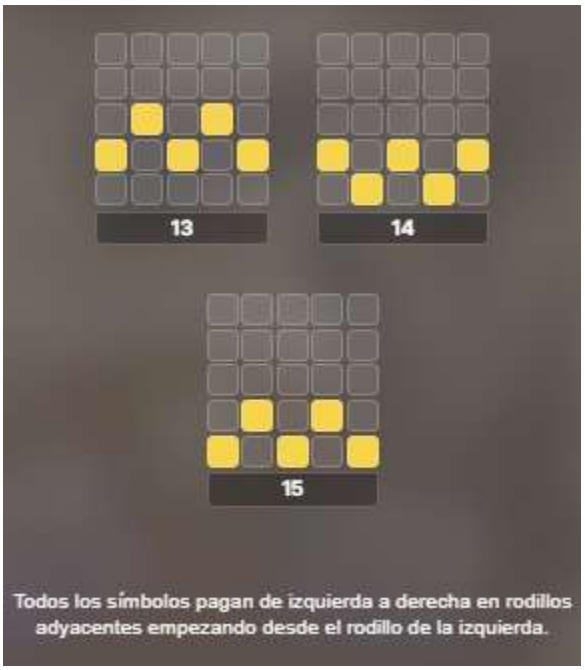
Tienes garantizada la aparición de 2 scatters y 1 super scatter y la activación de los SUPER GIROS GRATIS.

GIRO CON WILD GARANTIZADO



Tienes garantizada la aparición de 1 o más WILDS.


LÍNEAS DE PREMIO
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12


13
14
15
Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes empezando desde el rodillo de la izquierda.

ok

JOKERBET