

REGLAS DE JUEGO

MERMAID FRENZY

 **JOKERBET**

Mermaid Frenzy™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Reglas de las combinaciones

Este juego tiene 1024 combinaciones.

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Reglas de los premios

El tamaño de la apuesta es el número total de créditos apostado por tirada.

El número total de créditos apostados por tirada equivale a los créditos apostados multiplicados por el multiplicador. En el juego solo se muestra el número total de créditos apostados por tirada.

Se aplica un multiplicador de apuesta de 10 por tirada.

Las ganancias se multiplican por la apuesta total.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Símbolos comodín

Los símbolos de sirena son símbolos comodín.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los de perla.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2, 3 y 4.

Este símbolo no tiene premio.

Colección de comodines

Los tambores 2, 3, 4 tienen recogida de comodines.

Cada vez que aparece un símbolo comodín en un tambor, se añade a la colección correspondiente para ese tambor.

Recoja 2 símbolos comodín para completar una recogida.

Una colección de comodines completa otorga un tambor comodín en ese tambor durante las siguientes 2 tiradas.

Cada tambor comodín muestra un multiplicador de x2, x3, x5 o x10.

El multiplicador se aplica a las combinaciones ganadoras en ese tambor.

Un tambor comodín se trata como un solo símbolo comodín al calcular los pagos.

Si hay varios tambores comodín activos, cada uno puede tener un multiplicador diferente.

Si más de un tambor comodín completa una combinación ganadora, cada multiplicador se aplica a la cantidad de pago.

El estado de recogida se guarda por apuesta.

Ajustar el tamaño de la apuesta restablece el estado de recogida para ese tamaño de apuesta.

Símbolos de perla

Los símbolos de perla pueden salir en cualquier lugar de los tambores.

Cada símbolo de perla revela un premio de dinero o un premio de bote.

Los símbolos de perla pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en cualquier lugar en 3 o más tambores consecutivos, empezando por el primer tambor.

Los premios de dinero posibles son: x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x4, x5, x6, x7 y x8 la apuesta.

Los posibles premios de bote son: Mini (x10 la apuesta), Minor (x20 la apuesta), Major (x50 la apuesta) y Mega (x500 la apuesta).

Solo puede salir 1 premio de bote Mega durante una tirada.

Los símbolos de perla no pueden salir en los tambores si hay al menos un tambor comodín activo.

Todos los premios en metálico y los premios de bote se multiplican por el multiplicador de perlas.

Todos los premios de bote que se muestran en el juego tienen aplicado el multiplicador de perlas actual. Los premios en metálico se multiplican en la combinación ganadora.

Multiplicador de perlas

El multiplicador de perlas aumenta en x1 si salen símbolos de perla en los tambores 1 y 2 sin crear una combinación ganadora.

El multiplicador comienza en x1 y puede incrementarse hasta x10.

El multiplicador de perlas solo se aplica a las combinaciones ganadoras de símbolos de perla.

El multiplicador de perlas se restablece a x1 cuando los símbolos de perla crean una combinación ganadora, excepto durante la Mermaid Bonus.

El multiplicador de perlas no cambia si cambia la apuesta.

Mermaid Bonus

Todos los símbolos de perla que no forman parte de una combinación ganadora se recogen en el multiplicador de perlas o en la función Mermaid Bonus.

Cuantos más símbolos de perla se recojan, más probabilidades hay de que se active la función Mermaid Bonus.

Esta función se puede activar aleatoriamente en cualquier tirada.

Cuando se activa la función, los símbolos de perla se distribuyen en el tablero durante la tirada y crean una combinación ganadora.

Durante la tirada, pueden salir símbolos de perla adicionales y aumentar el pago.

La Mermaid Bonus no reinicia el multiplicador de perlas.

Mermaid Bonus no puede activarse si hay al menos 1 tambor comodín activo.

La ganancia de los símbolos de perla debe producirse antes de que la Mermaid Bonus pueda activarse de nuevo.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Una vez jugadas todas las rondas de juego automático, aparecen 3 opciones: "INICIAR" inicia el mismo número de rondas de juego automático con la misma configuración, "MÁS" abre la configuración de juego automático y "X" cierra la función.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: al mantener pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Menú del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón Menú: activa o desactiva el menú del juego.

Configuración del juego

Pulsar barra espaciadora para tirar: activa o desactiva esta opción.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

El juego muestra la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Traducción de los términos del juego

Big Win = Grandes ganancias

Super Win = Superganancias

Mega Win = Meganancias

MEGA = Mega

MAJOR = Mayor

MINOR = Menor

MINI = Mini

Bonus = Bonificación

Mermaid Bonus = Bonificación de sirena

Frenzy Spin = Tirada de locura

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,15 %.

Probabilidades reales: 1 en 33333333.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.2.0 | Aplicación 2.4.3

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-11-28

 **JOKERBET**