

REGLAS DE JUEGO

MERLIN'S ALCHEMY



INFORMACIÓN DE JUEGO - MERLIN'S ALCHEMY

ACERCA DEL JUEGO

"Merlin's Alchemy" es un juego de tragaperras en el que el mago Merlín convierte los símbolos regulares en especiales con más valor. Este juego tiene una configuración de 6 rodillos y 5 filas con victorias tipo scatter. Para obtener una victoria tipo scatter, reúne al menos 8 del mismo símbolo en cualquier lugar de la cuadrícula.

Esté atento a los símbolos misteriosos. Con la magia de Merlín, estos símbolos pueden revelar una serie de recompensas que incluyen aditivos multiplicadores globales, multiplicadores multiplicadores globales y los poderosos Comodines Activadores que aprovechan el poder de estos multiplicadores para aumentar tus ganancias.

El juego se vuelve más emocionante durante la ronda de bonificación de Giros Gratis, donde puede aparecer un comodín activador pegajoso, mejorando tus posibilidades de ganar más.

En este juego, tienes la oportunidad de ganar hasta 10.000 veces tu apuesta. Al conseguir hasta 30 símbolos misteriosos puedes desbloquear recompensas significativas. Descubre el poder de la mágica alquimia de Merlín y el potencial de grandes victorias.

FUNCIONES

SÍMBOLOS MISTERIOSOS



Los símbolos misteriosos revelan un símbolo de pago aleatorio o especiales. Todos los símbolos de pago revelados son idénticos.

SÍMBOLOS ESPECIALES



El símbolo Comodín puede reemplazar cualquier otro símbolo de pago. Si solo hay símbolos Comodín en la cuadrícula, pagan según el símbolo de pago más alto en la tabla de pagos.



El Comodín Activador aplica el Multiplicador Global a las ganancias de las que forma parte y reemplaza cualquier otro símbolo de pago. Si varios Comodines Activadores aparecen en la cuadrícula en una tirada, cada uno aplica el Multiplicador Global y estos multiplicadores se suman entre sí.



El Comodín Activador pegajoso solo aparece durante la función de Giros Gratis del Libro de Hechizos y permanece hasta el final de los Giros Gratis. Su comportamiento es de otro modo igual que el del Comodín Activador.



La poción verde añade su valor al Multiplicador Global.

Valores posibles para la poción verde: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x



La poción roja multiplica el valor del Multiplicador Global.

Valores posibles para la poción roja: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10

Nota: Los valores aditivos del mismo giro siempre se suman primero, seguidos por los valores multiplicativos.

GIROS GRATIS DEL LIBRO DE HECHIZOS



Obtén 3 o más símbolos scatter FS simultáneamente en el juego base para activar los Giros Gratis del Libro de Hechizos.

Durante los Giros Gratis del Libro de Hechizos, las probabilidades de obtener Símbolos Misteriosos aumentan.

Aterriza 3 símbolos dispersos FS para comenzar la función con 8 giros.

Aterriza 4 símbolos dispersos FS para comenzar la función con 10 giros.

Aterriza 5 símbolos dispersos FS para comenzar la función con 12 giros.

El Multiplicador Global comienza desde 1x en la función de Giros Gratis a menos que se indique lo contrario.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

					
15+	10,00€	10,00€	20,00€	20,00€	30,00€
13-14	5,00€	5,00€	10,00€	10,00€	15,00€
11-12	3,00€	3,00€	4,00€	4,00€	5,00€
10	1,60€	1,60€	2,00€	2,00€	3,00€
9	0,40€	0,40€	1,00€	1,00€	2,00€
8	0,20€	0,20€	0,40€	0,40€	1,00€

					
15+	100,00€	100,00€	200,00€	200,00€	300,00€
13-14	15,00€	15,00€	25,00€	25,00€	40,00€
11-12	6,00€	6,00€	12,00€	12,00€	20,00€
10	4,00€	4,00€	8,00€	8,00€	10,00€
9	3,00€	3,00€	6,00€	6,00€	8,00€
8	2,00€	2,00€	4,00€	4,00€	5,00€

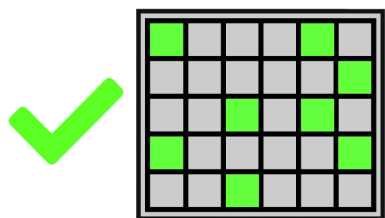
Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.28%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Todos los símbolos con premios actúan con scatters, lo que significa que necesitas obtener al menos 8 símbolos iguales en cualquier parte de la cuadrícula para ganar.

Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón COMPRAR BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.23%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra 8-12 GIROS GRATIS DEL LIBRO DE HECHIZOS es 96.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra 10-12 GIROS GRATIS DEL LIBRO DE HECHIZOS es 96.36%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 30 días no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**