

REGLAS DE JUEGO

MEGAWAYS JACK



Megaways™ Jack es una vídeo tragaperras de 6 carretes y de 2 a 7 filas con entre 64 y 117649 maneras de ganar que cuenta con wilds, eventos aleatorios, caídas gratis y giros gratis con multiplicadores progresivos.

Juegas por 20 monedas fijadas por giro y el valor total de la apuesta aparece en el control de la misma.

El botón de girar inicia el juego con el valor de apuesta que aparece en ese momento.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se efectúan de acuerdo a la PANTALLA DE PAGOS.

Los premios se calculan contando el número de carretes consecutivos con símbolos coincidentes y multiplicando el multiplicador relativo, que aparece en los valores de pago, por el producto del número de símbolos coincidentes en cada carrete.

Los símbolos Wild cuentan como todos los demás símbolos a excepción de los Habichuelas mágicos.

El arpa puede sonar tras cada premio en el juego base, y con una probabilidad mayor durante los giros gratis.

Las Habichuelas Mágicas que ayudan a subir por el tallo aparecen aleatoriamente durante las caídas.

El arpa en el juego base puede conceder:

Hasta 4 wilds adicionales en las caídas.

Multiplicadores de hasta x5 en los premios.

Hasta 3 posiciones en el tallo o la nube.

Un solo Re-Giro sin perder la posición en el tallo.

El arpa en los giros gratis puede conceder:

Hasta 4 wilds adicionales en las caídas.

Hasta x3 para el multiplicador global de giros gratis.

Hasta 4 giros gratis adicionales.

Solo pueden aparecer durante las caídas durante el juego base.

El número máximo de símbolos de Habichuelas Mágicas es 3.

Cada símbolo suma de 1 a 3 posiciones en tu camino hacia los giros gratis.

Los giros gratis pueden alcanzarse escalando las 8 hojas del tallo para activar 8 Giros Gratis.

Cada premio sucesivo aumenta 1 posición, los eventos aleatorios como el Arpa o las Habichuelas Mágicas pueden añadir posiciones.

8 posiciones conceden 8 giros gratis.

9 posiciones conceden 9 giros gratis.

10 posiciones conceden 10 giros gratis, multiplicador x2.

11 posiciones conceden 11 giros gratis, multiplicador x2.

12 posiciones conceden 12 giros gratis, multiplicador x3.

13 posiciones conceden 12 giros gratis, multiplicador x3, mayores probabilidades para el Arpa.

Durante los giros gratis, los carretes con 7 símbolos se bloquean en ese número de símbolos a lo largo de toda la opción de giros gratis.,

Cuando un carrete se bloquea concede 1 multiplicador adicional.

En el último giro gratis, los carretes bloqueados conceden 1 giro gratis adicional que también puede reactivarse.

También se consiguen giros gratis adicionales con múltiples caídas sucesivas. Se requieren un mínimo de 4 caídas para activar 2 giros gratis adicionales. (Ver imagen)

El multiplicador actual se aplica a cualquier premio ganado mientras ese multiplicador está en vigor, los incrementos afectarán a todos los premios posteriores.

Para acceder a la configuración del juego, haz clic en el ícono del menú en la esquina superior izquierda.

Efectos de sonido Activa y desactiva los efectos de sonido.

Música de fondo. Activa y desactiva la música de fondo.

Para acceder a la configuración del juego, haz clic en el ícono del menú en la esquina superior izquierda.

Pulsar espacio para girar Activa y desactiva la opción de colocar apuestas y girar con la barra espaciadora. (Solo para escritorio)

Mostrar la pantalla de ayuda al cargar Activa y desactiva la pantalla de introducción.

Juego rápido Activa y desactiva el modo de Juego Rápido, que reduce las animaciones y hace que el juego vaya más deprisa.

Para acceder al Historial de Juego, haz clic en el ícono del menú en la esquina superior izquierda y selecciona el cronómetro que se encuentra a mano derecha.

Puedes revisar los resultados de juego de cualquiera de tus partidas anteriores utilizando esta útil interfaz.

Puedes seleccionar cualquier apuesta de entre tus últimos 100 giros, y obtener más información sobre cada carrete para ver el resultado de un giro o caída si deseas examinar los resultados de cualquier partida.

Puedes cambiar la cantidad de tu apuesta abriendo el Control de Apuestas.

Las Flechas a ambos lados del valor de la apuesta te permiten cambiar la apuesta

El botón de Apuesta Máx aumentará el valor de tu apuesta al valor máximo permitido

La opción de MONEDAS y EFECTIVO cambia la forma en la que se muestran el saldo y los valores de pago, aunque el valor de la apuesta siempre aparecerá en EFECTIVO. El valor de la moneda es: Valor de la apuesta/20.

Este menú te permite pagar una tarifa para acceder a la opción de giros gratis.

También te deja elegir si quieres un Carrete Bloqueado garantizado y, por lo tanto, un multiplicador de inicio mayor.

Tienes que seleccionar el número de giros gratis que deseas comprar y si quieres un carrete bloqueado.

Cuando hayas seleccionado estas dos opciones, aparecerá un precio por la compra de la opción.

Para iniciar la opción selecciona Sí, y para salir sin comprar la opción selecciona No.

Para configurar las opciones del juego automático avanzado, haz clic en el símbolo AUTOJUEGO.

En cualquier premio Detiene el juego automático cuando ganas una ronda.

En un premio único de Detiene el juego automático cuando la cantidad que ganas es mayor o igual a la cantidad especificada.

Si el efectivo aumenta en Detiene el juego automático si el efectivo aumenta en la cantidad especificada.

Si el efectivo se reduce en Detiene el juego automático si el efectivo disminuye en la cantidad especificada.

Cuando comience cualquier función Detiene el juego automático si se activa cualquier opción del juego.

Nota: Si estás desconectado mientras juegas, todos los ajustes de juego automático volverán a la configuración por defecto cuando recargues el juego.

Nota: Algunas opciones de juego automático son obligatorias para algunas jurisdicciones y no pueden desactivarse.

El Retorno Teórico al jugador para el juego normal es del 96.20%

Si 'Comprar Giros Gratis' está disponible en tu jurisdicción y/o con el operador, se aplicarán los siguientes RTP:

El Retorno Teórico al jugador para el juego de giros gratis con 6 es del 96.00%

El Retorno Teórico al jugador para el juego de giros gratis con 8 es del 96.00%

El Retorno Teórico al jugador para el juego de giros gratis con 9 es del 96.00%

El rendimiento del jugador para el juego Comprar Giros Gratis, 10 giros, multiplicador x2 es del 96.00%

El rendimiento del jugador para el juego Comprar Giros Gratis, 11 giros, multiplicador x2 es del 96.00%

El rendimiento del jugador para el juego Comprar Giros Gratis, 12 giros, multiplicador x3 es del 96.00%

El rendimiento del jugador para el juego Comprar Giros Gratis, 12 giros, multiplicador x3 con mayores probabilidades para el Arpa es del 96.10%

Los siguientes ajustes y opciones de juego pueden estar sujetos a los términos y condiciones del sitio de juego. Para más información sobre lo siguiente, consulta la página web de juego:

Los procedimientos utilizados para gestionar rondas de juego sin terminar.

El plazo de tiempo tras el que las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente

En el caso de un mal funcionamiento del hardware/software de juego, todas las apuestas y pagos del juego afectados se consideran nulos, y se reembolsan todas las apuestas afectadas.

Actualizado por última vez el 30/03/2020

1.19.13.1



JOKERBET