

REGLAS DE JUEGO

MEGA FIRE BLAZE WILD PISTOLERO



Mega Fire Blaze™: Wild Pistolero™

Tragaperras de 5 ruedas y 30 líneas

El objetivo de la tragaperras **Mega Fire Blaze™: Wild Pistolero™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- Siempre hay 30 líneas de pago activas.
- La apuesta total es igual al valor de moneda x10.
- Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
- Para seleccionar la apuesta total pulse los botones + y -.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas de las líneas y los Scatter.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- Para más información sobre las líneas de premio, pulse **i** y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, pulse **AUTO JUEGO** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
- Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

Líneas de Premio:

- Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.

- Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
- En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **Comodín** es el **Logo**. El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo a los símbolos **Tambor**, **Saloon** y **Bala**, para crear la mejor combinación ganadora posible.
- El símbolo **Comodín** solo aparece en los carretes 2, 3, 4 y 5.

Símbolo Saloon:

- El símbolo **Saloon** es el símbolo **Scatter**. 3 o más símbolos **Saloon** en cualquier posición activan la **Función de Partidas Gratis**.
- Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total. Solo paga el premio **Scatter** más alto.

Símbolos Tambor, 1 Bala y 2 Balas:

- Cualquier combinación de 6 o más símbolos **Tambor, 1 Bala y 2 Balas** en cualquier posición activan la **Función Regiro Mega Fire Blaze**.

Partidas gratis:

- La **Función de Partidas Gratis** se activa cuando 3 o más símbolos **Saloon** aparecen a la vez en cualquier lugar de los carretes.
- Recibirá 5 partidas gratis.
- Durante las Partidas Gratis el símbolo **Tambor** no aparecerá en los carretes.
- Durante las Partidas Gratis, si en cualquier parte de los carretes aparecen 3 o más símbolos **Saloon** a la vez, se activarán 5 Partidas Gratis adicionales.
- Durante las Partidas Gratis, cualquier combinación de 6 o más símbolos **1 Bala y 2 Balas** en cualquier posición activan la **Función Regiro Mega Fire Blaze**.
- Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

Función Regiro Mega Fire Blaze:

- Cualquier combinación de 6 o más símbolos **Tambor, 1 Bala y 2 Balas** en cualquier posición activan la **Función Regiro Mega Fire Blaze**.
- Al comienzo de la función, todos los símbolos **Tambor, 1 Bala y 2 Balas** se mantendrán fijos en su posición y se mostrarán 5 filas adicionales de símbolos, cada una con 2 candados.

- Cualquier símbolo que aparezca en las filas con candado no contribuirá a los premios obtenidos.
- Al comienzo de la función se activan 3 regiros. Las posiciones de símbolos que no estén fijas girarán de forma independiente.
- Tras cada regiro, si hay uno o más símbolos activos nuevos en una fila desbloqueada, se retendrán y el número de regiros restantes volverá a 3.
- Los símbolos activos incluyen **Tambor**, **1 Bala**, **2 Balas**, **Vaquero**, **Mujer** y **Banquero**.
- Cualquier símbolo **Tambor** mostrará un premio en efectivo o el ícono Estrella. Si aparece el ícono Estrella, este se transformará en el premio MINI (valor del premio MINI = apuesta total x 20), MINOR (valor del premio MINOR = apuesta total x 100) o MAJOR (valor del premio MAJOR = apuesta total x 500) al final de la función.
- Cualquier símbolo **1 Bala** o **2 Balas** que haya contribuido a la activación de la función o que aparezca en una fila desbloqueada durante un regiro eliminará un candado por bala de la fila bloqueada más baja. El símbolo **1 Bala** eliminará 1 candado. El símbolo **2 Balas** eliminará 2 candados. Tras eliminar un candado, los símbolos **1 Bala** y **2 Balas** se transformarán en un símbolo **Tambor** retenido con un premio.
- Para desbloquear una fila bloqueada se deben retirar los dos candados.
- Cualquier símbolo **Vaquero** que aparezca en una fila sin bloquear aumentará el valor de hasta otros 10 símbolos retenidos. El símbolo **Vaquero** se transformará en un símbolo **Tambor** retenido con un premio.
- Cualquier símbolo **Mujer** que aparezca en una fila desbloqueada activará un multiplicador para la fila en la que aparezca. Este multiplicador se aplicará a todos los premios en esa fila al final de la función. El símbolo **Mujer** se transformará en un símbolo **Tambor** retenido con un premio tras descubrir el multiplicador.
- Si más de 1 símbolo **Mujer** aparece en la misma fila desbloqueada, el multiplicador para esa fila aumentará una vez por cada símbolo **Mujer** tras el primero.
- Cualquier símbolo **Banquero** que aparezca en una fila desbloqueada activará un giro de la ruleta.
- Si hay desbloqueadas 6 filas o menos, la ruleta resaltará un premio multiplicador o el ícono Estrella. Tras los giros de la ruleta, el símbolo **Banquero** se transformará en un símbolo **Tambor** retenido con un premio igual al premio de la ruleta resaltado. Este premio solo se pagará una vez, al final de la función. Si se descubre el ícono Estrella, este se transformará en el premio MINI, MINOR o MAJOR al final de la función.
- Si hay desbloqueadas 7 filas o más, la ruleta resaltará el premio GRAND (valor del premio GRAND = apuesta total x 2000) o sin premio. Tras el giro de la ruleta, el símbolo **Banquero** se transformará en un premio 1x apuesta total.
- Si todas las posiciones de símbolo disponibles están bloqueadas y el premio GRAND no se ha activado, la ruleta girará hasta 3 veces. En cada giro la ruleta resaltarán el premio GRAND o sin premio. Si se resalta GRAND, este premio se activará y la función terminará.
- El premio GRAND solo se puede ganar una vez por función.

- La función se completará cuando los 3 giros se hayan usado o cuando todas las posiciones de símbolo disponibles se han llenado y la función de la ruleta GRAND se ha jugado.
- Tras completar la función, todos los premios que aparezcan en posiciones de símbolo desbloqueadas se pagarán.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.87%.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.



JOKERBET