

# REGLAS DE JUEGO

MEGA FIRE BLAZE: LUCKY BASS

 **JOKERBET**

## Lucky Bass: Mega Cash Collect™

- **Tragaperras de 5 carretes y 30 líneas**

### Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltar la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y presione **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de premio distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

### Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

### Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

### Líneas de Premio:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 30 líneas de premio activas.

- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.

#### **Límite máximo de ganancias:**

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

#### **Símbolo Comodín:**

- El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo Cofre del tesoro con la palabra 'WILD'.
- El símbolo **Comodín** puede sustituir a todos los símbolos salvo a **Cash Collect™** y cualquier símbolo de moneda.
- El símbolo **Comodín** puede aparecer como un símbolo apilado.

#### **Símbolo Comodín Especial:**

- El símbolo con un ancla y la palabra 'WILD' es el símbolo **Comodín especial**.
- El símbolo **Comodín especial** solo aparece durante las **Partidas Gratis**.
- El símbolo **Comodín especial** activa la función **Caída de comodines** cuando se recoge.

#### **Símbolo Cash Collect™:**

- El Pescador es el símbolo **Cash Collect™** del juego.
- El símbolo **Cash Collect™** solo puede aparecer en el carrete 1 y/o 5 del juego principal y en cualquier carrete de la función de **Partidas Gratis**.
- Durante el juego principal, obtener un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 1 y/o 5 recogerá todos los símbolos moneda - **Lubina de dinero, Diamante y Partidas Gratis** - que hayan aparecido en los carretes en ese giro.

#### **Función Mega Cash Collect™:**

- La **Función Mega Cash Collect™** se activa obteniendo a la vez un símbolo **Cash Collect™** en los carretes 1 y/o 5 del juego principal o en los carretes 1-5 durante las **Partidas Gratis** y un símbolo moneda en cualquier lugar de los carretes del mismo giro.
- El juego cuenta con 4 símbolos moneda:
  - El símbolo con un pez y un valor en efectivo es el símbolo **Lubina de dinero**. Por ejemplo, el símbolo **3,00**. Los premios en efectivo se corresponden con la apuesta total del jugador.
  - El símbolo con **+(número)** es el símbolo de **Partidas Gratis**. Por ejemplo, un símbolo **+3**.
  - El símbolo con el diamante es el símbolo **Diamante**.

- El símbolo con el arpón es el símbolo **Arpón**.
- Cada aparición de un símbolo moneda le dará el premio en efectivo o el número de partidas gratis correspondiente, o abrirá un candado en las **Partidas Gratis** al recogerse.
- Si en los carretes aparece más de 1 símbolo **Cash Collect™**, cada símbolo moneda se recogerá una vez por cada símbolo **Cash Collect™** en los carretes.
- **Nota:** los símbolos **Lubina de dinero** contienen valores de la apuesta total multiplicada x0.5, x1, x1.5, x2, x3, x5, x10 y x15.
- **Nota:** los símbolos **Partidas Gratis** contienen valores de +2, +3, +4, +5, +7 y +10.

#### Función de Partidas Gratis:

- Durante el juego principal, cuando un símbolo **Cash Collect™** aparece en los carretes 1 y/o 5, y 1 o más símbolos de moneda de **Partidas Gratis** aparecen en cualquier parte de los carretes, se activa la función de **Partidas Gratis**.
- Cada símbolo moneda **Partidas Gratis** que aparezca activa el número de partidas gratis mostrado.
- Si en los carretes aparecen 2 o más símbolos moneda **Partidas Gratis**, el número total de partidas gratis obtenidas será igual a la suma de todos los números en cada símbolo moneda **Partidas Gratis** recogidos por cada símbolo **Cash Collect™** presente en los carretes.
- Pulse ► para iniciar la función de **Partidas Gratis**.
- Durante las **Partidas Gratis** se añaden a los carretes 5 filas extra bloqueadas.
- Cada fila bloqueada tiene su propia cuenta de cierres. Cada símbolo **Arpón** obtenido elimina 1 cierre. Cuando se eliminan todos los cierres, la fila se desbloquea en el siguiente giro.
- Durante las **Partidas Gratis**, el símbolo **Cash Collect™** puede aparecer en todos los carretes y se bloquea en su posición en los carretes durante 3 giros, cuando aparece en los carretes principales y las 3 primeras filas extra.
- En la 4<sup>a</sup> fila extra cada símbolo **Cash Collect™** se bloqueará durante 5 giros.
- En la 5<sup>a</sup> fila extra el símbolo **Cash Collect™** fijo permanecerá en posición durante el resto de las **Partidas Gratis**.
- **Nota:** Cada símbolo **Cash Collect™** tiene su propio contador de giros en la esquina superior derecha del símbolo.
- **Nota:** en la posición de un símbolo **Cash Collect™** no pueden aparecer nuevos símbolos **Cash Collect™**.
- Durante las **Partidas Gratis**, cada símbolo **Cash Collect™** recoge todos los símbolos **Lubina de dinero**, **Diamante**, **Partidas Gratis** y/o **Arpón** que aparezcan, otorgando el premio correspondiente por cada símbolo **Cash Collect™** en los carretes.

- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse obteniendo a la vez un símbolo **Cash Collect™** y un símbolo moneda **Partidas Gratis** en cualquier lugar de los carretes.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

#### Premios Cash Collect™:

- Obtener a la vez un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 1 y/o 5 durante el juego principal o en cualquier carrete de las **Partidas Gratis** y un símbolo moneda **Diamante** en cualquier lugar de los carretes activa un **Premios Cash Collect™**.
- Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** y **MINI**.
  - Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 500
  - Valor del premio **MAJOR** = apuesta total x 100
  - Valor del premio **MINOR** = apuesta total x 25
  - Valor del premio **MINI** = apuesta total x 10
- **Nota:** algunos de los premios cuentan con un multiplicador x5.
- El premio activado se elige aleatoriamente.
- Cada premio puede ganarse varias veces si más de 1 símbolo **Cash Collect™** está bloqueado en los carretes durante las **Partidas Gratis**.
- En el mismo giro pueden aparecer varios símbolos **Diamante**.

#### Caída de Comodines:

- Durante las **Partidas Gratis** la función **Caída de Comodines** puede activarse obteniendo un símbolo **Comodín especial**.
- Cuando un símbolo **Comodín especial** aparece en cualquier lugar de los carretes extra junto con un símbolo **Cash Collect™**, una pila de símbolos **Comodín** caerán en los carretes principales sobre el carrete directamente debajo del símbolo **Comodín especial**.
- Si ya hay un símbolo **Comodín** en ese carrete, el símbolo **Comodín** existente ganará un multiplicador.
- Si hay 2 o más símbolos **Cash Collect™** activando un símbolo **Comodín especial**, cada uno de ellos aumentará los valores de los multiplicadores **Comodín** apilados en +1.
- Los valores del multiplicador en los símbolos **Comodín** tienen un límite de x3.
- Los multiplicadores **Comodín** se suman.

#### Función Cash Spreader:

- La función **Cash Spreader** puede activarse durante las **Partidas Gratis**.
- El símbolo con 3 monedas es el símbolo **Cash Spreader**.

- Cuando un símbolo **Cash Spreader** aparece en cualquier lugar de los carretes extra, el símbolo **Cash Spreader** repartirá hasta 5 monedas aleatorias o un símbolo **Cash Collect™** en los carretes extra.
- Las monedas extendidas no pueden aparecer en carretes bloqueados o posiciones ya ocupadas.
- Tras extenderse, un símbolo **Cash Spreader** se transformará en una moneda aleatoria o un símbolo **Cash Collect™**.

#### Función Bubble Catch:

- Durante las **Partidas Gratis**, en cualquier lugar de la cuadrícula principal puede aparecer una burbuja de 1x1 o 2x2.
- Las burbujas ascienden una posición por giro, hasta que salen de la pantalla.
- La burbuja no puede ir más allá de la posición superior.
- Cuando una moneda aparece en la misma posición de una burbuja vacía, la burbuja la atrapa y asciende una posición en cada giro.
- Si una burbuja con una moneda pasa sobre uno de los carretes bloqueados, mantendrá la moneda activa para la recolección.
- Una moneda **Lubina de dinero** y un símbolo **Comodín en descenso** dentro de la burbuja será recogido por cada símbolo **Cash Collect™** en los carretes hasta que la burbuja estalle o salga de la pantalla.
- Cada moneda **Lubina de dinero** dentro de una burbuja se dobla en valor cada vez que hay uno o más símbolos **Cash Collect™** en la pantalla.
- Si en el giro siguiente una **Lubina de dinero** alcanza un valor de la apuesta total X10 o más, se transformará en un símbolo **Diamante**.
- Cada símbolo **Cash Collect™** a la vista recoge todas las monedas **Diamante**, **Partidas Gratis** y **Arpón** dentro de una burbuja y la burbuja estalla.
- Cualquier moneda o símbolo dentro de una burbuja pasará sobre otros símbolos en los carretes, pero no los sustituirá.

#### Función Fish Swarm and Harpoon:

- Durante tanto el juego principal como en las **Partidas Gratis**, un banco de peces o arpón pueden aparecer en cualquier giro al azar.
- Cuando aparezcan, pueden hacer una de las siguientes cosas:
  - Añade pilas de símbolos **Comodín**.
  - Añade símbolos **Cash Collect™** o cualquier otro símbolo de moneda.
  - Aumentar el valor de los símbolos **Dinero** o **Partidas Gratis** presentes.

#### COMPRAR FUNCIÓN:

- **COMPRAR FUNCIÓN** es una forma opcional de activar manualmente la función de **Partidas Gratis**.
- El botón **COMPRAR FUNCIÓN** está a la izquierda de los carretes.
- El precio de la función depende de la cantidad apostada.
- El precio de la función aparece en el menú de **COMPRAR FUNCIÓN**.
- Pulse el botón **Comprar Función** para abrir el menú. Pulse + o - para elegir el precio de la función y después pulse el botón **COMPRAR**.
- La función de **Partidas Gratis** empezará con un mínimo de 6 giros.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.
- Nota: el botón **COMPRAR** puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.
- El botón **COMPRAR FUNCIÓN** estará desactivado cuando esté activo el **Modo Apuesta Extra**.

#### **Modo Apuesta Extra:**

- En el juego principal puede activar el modo **Apuesta Extra** y duplicar la posibilidad de activar la función **Partidas Gratis**.
- Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
- Jugar con la **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total por 1,5x.
- Habilitar la **Apuesta Extra** no cambia los pagos.
- Cuando se activa el modo **Apuesta Extra**, la apuesta mínima es 0,15 € y la apuesta máxima es 900,00 €.
- Cuando se activa el modo **Comprar función**, la apuesta mínima es 10,00 € y la apuesta máxima es 64 000,00 €.

#### **Retorno al Jugador:**

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 95.51% cuando la **Apuesta Extra** está inactiva.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 95.44% cuando la **Apuesta Extra** está activa.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del 95.50%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.

#### **Nota sobre desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante las:

- Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
- Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
- Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

ACTUALIZADO EL:2/7/2024

 **JOKERBET**