

# REGLAS DE JUEGO

MAYAN BLOCKS: POWERPLAY



## **Mayan Blocks™ PowerPlay Jackpot**

### **Tragaperras de 6 carretes y 7 filas con grupos**

El objetivo de Mayan Blocks™ PowerPlay Jackpot es obtener combinaciones ganadoras de símbolos haciendo girar los carretes.

#### **Cómo jugar:**

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal. También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
- Pulse - o + sobre **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

#### **Auto Juego:**

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **INICIAR AUTO JUEGO**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

#### **Tabla de premios:**

- Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **INFO**.
- Puede desplazarse por la Tabla de premios.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

#### **Sobre los premios:**

- Las ganancias acumuladas y todos los premios se muestran con cada giro ganador. En caso de grandes premios, aparecerá una ventana con las ganancias totales del giro.

#### **Premios agrupados:**

- Los premios se obtienen con 5 o más símbolos emparejados apareciendo en posiciones de símbolo adyacentes en horizontal y/o vertical.
- Los símbolos ganadores son eliminados y nuevos símbolos caerán para llenar los huecos.

- Los símbolos que no participan en un premio se quedarán en los carretes. Si un símbolo debajo de él participó en un premio y desaparece, el símbolo que no participó se derrumbará.
- El símbolo **COMODÍN** que participa en más de 1 derrumbe no se derrumbará al calcular el primer premio y también afectará al cálculo del segundo premio.
- Los premios se calculan según la tabla de premios. Los premios se multiplican por el valor de moneda. El valor de moneda es la apuesta total / 10.

#### Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

#### Símbolo Comodín

- el símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo con la letra "W".
- El símbolo **COMODÍN** sustituye a todos los demás símbolos salvo a los símbolos **BONUS** para crear la mejor combinación ganadora posible.

#### Símbolo bonus

- El símbolo cristal es el símbolo **BONUS** del juego.
- La función de **Partidas Gratis + Giro mejora de multiplicador** se activa cuando en los carretes aparecen a la vez 4 o más símbolos **BONUS**.
- La función solo puede activarse solo durante el juego principal.

#### Símbolo Reactivador

- El símbolo **REACTIVADOR** del juego es el cristal con un "+1".
- El símbolo **REACTIVADOR** activa 1 partida gratis extra por cada símbolo **REACTIVADOR** que aparezca durante la función de **Partidas Gratis + Giro mejora de multiplicador**.
- El símbolo **REACTIVADOR** solo aparece durante la función.

#### Mega Símbolos

- Cada símbolo del juego, salvo los símbolos **COMODÍN**, **BONUS** y **REACTIVADOR** puede aparecer como **MEGA** símbolo 2x2 o 3x3.
- Los **MEGA** símbolos se calculan de la siguiente forma:
  - 2x2 **MEGA** símbolo cuenta como 4 símbolos adyacentes iguales.
  - 3x3 **MEGA** símbolo cuenta como 9 símbolos adyacentes iguales, lo que forma un premio de grupo.

#### Carretes derrumbados:

- Cualquier premio activará la función de carretes derrumbados.
- Los símbolos ganadores desaparecerán una vez paguen sus premios, lo que hará que los símbolos perdedores situados sobre ellos bajen y caigan nuevos símbolos desde arriba.

- Los carretes seguirán derrumbándose hasta que no se formen combinaciones ganadoras nuevas.
- Los símbolos desaparecen según su valor. Primero desaparecen los símbolos de premios bajos y después los de premios altos.
- Los carretes pueden derrumbarse hasta 50 veces en un mismo giro.

#### Símbolos Comodín aleatorios misteriosos

- Los símbolos **Comodín aleatorios misteriosos** se reparten por los carretes una vez se han calculado todos los premios y los carretes han dejado de derrumbarse.
- La función **Comodín aleatorio misterioso** puede crear premios adicionales, activando más derrumbes.

#### Multiplicador de premios:

- Cada premio se multiplica por el multiplicador de premios.
- Cada premio aumenta el multiplicador de premios en +X1.
- El multiplicador de premios vuelve a ×1 cuando no se crean premios nuevos en el juego principal y los carretes dejan de derrumbarse.

#### Partidas Gratis + Giro mejora de multiplicador

- Cuando en cualquier lugar de los carretes aparecen 4 o más símbolos **BONUS** a la vez se activarán 8 partidas gratis.
- Para iniciar la función de **Partidas Gratis**, pulse ► en la ventana emergente.
- Durante las **Partidas Gratis** pueden aparecer **MEGA** símbolos y símbolos **Comodín aleatorio misterioso**.
- Durante las **Partidas Gratis** el multiplicador de premios no se reinicia entre giros y solo puede crecer.
- El **Giro mejora de multiplicador** se activa en el último giro de las **Partidas Gratis**.
- Durante el **Giro mejora de multiplicador**, el multiplicador de premios puede convertirse en multiplicador de premios aleatorio de hasta ×20.
- Cuando la función de **Partidas Gratis** termine, pulse el botón ► en la pantalla emergente de resultados para volver al juego estándar.

#### Powerplay Jackpot

- El **Powerplay Jackpot** incluye: **Mega Powerplay Jackpot**, **Peak Powerplay Jackpot** y **Mini Powerplay Jackpot**.
- El contador **Mega Powerplay** muestra el valor del **Mega Powerplay Jackpot**. El **Mega Powerplay Jackpot** es un juego de jackpot progresivo. Se acumula mediante las apuestas de todos los jugadores en los juegos que cuentan con el **Mega Powerplay Jackpot**, en todos los casinos online que ofrecen estos juegos.
- El contador del **Peak Powerplay Jackpot** muestra el valor del **Peak Powerplay Jackpot**.

- Girar los carretes antes de que el contador del **Peak Powerplay Jackpot** llegue a la cantidad mostrada puede activar el **Peak Powerplay Jackpot**.
- El contador del **Mini Powerplay Jackpot** muestra el valor del **Mini Powerplay Jackpot**.
- Girar los carretes antes de que el contador del **Mini Powerplay Jackpot** llegue a la cantidad mostrada puede activar el **Mini Powerplay Jackpot**.

**Importante:**

- Cualquier giro de cualquier cantidad puede activar un Jackpot.
- Cuanto mayor sea su apuesta, más posibilidades tendrá de ganar un jackpot.
- Los **Powerplay Jackpots** solo pueden ganarse durante el juego principal.
- Cada contribución es igual al 2,99% de cada apuesta realizada.
- Los jackpots están vinculados a varios juegos **Powerplay Jackpot**, que están disponibles en varios casinos. Los jackpots pueden ganarse haciendo una apuesta en cualquiera de estos juegos en cualquiera de los casinos participantes.

**Retorno al Jugador:**

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) que incluye la contribución al Jackpot es del 95.31%.

**Nota sobre desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante las:
  - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.**

ACTUALIZADO EL:16/9/2021



**JOKERBET**