

REGLAS DE JUEGO

MASTERS OF VALHALLA

 **JOKERBET**

Masters of Valhalla™

Acerca de este juego

- El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.
- Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.
- Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.
- Este juego se juega únicamente con créditos.
- Este juego tiene 1024 combinaciones.
- Hay 5 tambores y 4 filas en el juego base.
- Se pueden activar tambores adicionales.
- La función Valhalla Bonus comienza con 20 tambores y 4 filas y se puede expandir hasta un máximo de 30 tambores y 6 filas.

Devolución al jugador

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Este valor es fijo y no se modifica.
- Este juego tiene una RTP para distintos modos de juego.
- Este juego tiene una RTP del 96,00 %.
- Este juego tiene una RTP del 96,05 % al comprar la función Valhalla Bonus.
- Este juego tiene una RTP del 96,18 % al comprar la función Valhalla Bonus - Berserk.

Reglas de apuestas

- Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Reglas de los premios

- Las ganancias se multiplican por la apuesta total.
- El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

- La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.
- El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.
- Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.
- El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.
- Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

Límite de pagos

- Este juego tiene un límite de pago de 20 000 veces la apuesta.
- Las ganancias posteriores durante la tirada tendrán un límite máximo.
- El contador de ganancias continuará hasta el límite de pagos de este juego.
- Si se están jugando tiradas gratis, todas las tiradas gratis restantes se anularán y el juego continuará con la función fuera de la pantalla de modo.
- En la función Valhalla Normal Bonus y en la función Valhalla Berserk Bonus se puede alcanzar el límite de pago.

Reglas de las combinaciones

- Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.
- Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.
- Este juego tiene 1024 combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Símbolos comodín

- Los símbolos Wild pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los símbolos de Valhalla Bonus.
- Los símbolos Wild pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación.

Función Valhalla Bonus

- Valhalla Bonus es una función de tiradas gratis.
- Las tiradas gratis se juegan automáticamente.
- Las tiradas gratis son gratis para el jugador.
- Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.
- Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.
- Si salen 3 símbolos Valhalla Bonus en los tambores, se activa la función Valhalla Bonus.
- Los símbolos de Valhalla Bonus solo aparecen en los tambores 1, 3 y 5.
- La función Valhalla Bonus comienza con 20 tambores.
- Cada tambor tiene 1 fila.
- El número máximo de tambores durante la función Valhalla Bonuses 30.
- Recibe 3 tiradas gratis.
- Las Free Spins se pueden restablecer al número de tiradas otorgadas.
- Los símbolos de bonificación que han activado la bonificación de Valhalla se sustituyen por símbolos de escudo que desvelan un valor entre x1-50.
- Cuando haya salido un nuevo escudo o un símbolo de un dios durante una tirada, se restablecerá el contador de tiradas gratis al número de tiradas gratis con las que el jugador accedió a Valhalla Bonus.
- El orden general en que se aplican los multiplicadores de símbolos de dioses en los tambores es desde el tambor superior izquierdo, hacia abajo, hacia el tambor inferior derecho, fila a fila.
- Si hay un símbolo de Freya en los tambores, ese símbolo aplicará su multiplicador primero.
- La función Valhalla Bonus terminará cuando se haya jugado la última tirada y no hayan salido nuevos símbolos.
- La función terminará cuando se hayan llenado con un símbolo todos los tambores visibles; en este caso, se pagará un premio fijo de x500 la apuesta además de la ganancia total.
- Cuando termina la función Valhalla Bonus, se suma el valor multiplicador de cada símbolo y después se multiplica por la apuesta actual, y se paga como ganancia total de la bonificación.
- La apuesta utilizada para calcular la ganancia total es la apuesta que se utilizó para activar la función Valhalla Bonus.

Función Valhalla Bonus - Berserk

- En esta función se aplican las mismas reglas que en la función Valhalla Bonus, excepto las que se enumeran a continuación.
- Recibe 4 tiradas gratis.

Función Valhalla Bonus: símbolos

- Un símbolo de Odin desvela un valor multiplicador entre x1-9.
- Un símbolo de Odin sumará su valor multiplicador a cada uno de los valores multiplicadores de los símbolos visibles, para cada tirada hasta el final de la función Valhalla Bonus.
- Cuando sale un símbolo de Freya, se desvela un valor multiplicador entre x2-9.
- Un símbolo de Freya multiplicará el valor de cada símbolo que salga en el tambor con su valor.
- Un símbolo de Freya no multiplicará símbolos de tiradas anteriores.
- El valor del símbolo de Freya se utiliza para multiplicar los valores de los símbolos que salgan en las tiradas siguientes durante toda la función Valhalla Bonus.
- El valor de un símbolo solo se puede multiplicar una vez por un símbolo de Freya durante la función Valhalla Bonus.
- El símbolo de Freya solo puede salir una vez durante la función Valhalla Bonus.
- Un símbolo de Garmr desvela, al salir, un valor multiplicador entre x1-9.
- El símbolo de Garmr sumará el valor del multiplicador de cada símbolo visible a su valor multiplicador.
- Un símbolo de Hel desvela un valor multiplicador entre x1-9.
- Un símbolo de Hel sumará el valor multiplicador de cada uno de los valores multiplicadores de los símbolos visibles a su valor multiplicador, para cada tirada hasta el final de la función Valhalla Bonus.
- Un símbolo de Hugin & Munin desvela, al salir, un valor multiplicador entre x1-9.
- El símbolo de Hugin & Munin sumará su valor multiplicador al valor multiplicador de cada símbolo visible.
- Cuando sale un símbolo de Thor, desvela un valor multiplicador entre x1-9.
- Cuando sale un símbolo de Thor en un tambor, se activa la función Thor Reel Expansion, que ampliará el número de tambores en 5.
- El símbolo de Thor solo puede salir 1 vez por tirada.
- El símbolo de Thor solo puede salir 2 veces vez durante la función Valhalla Bonus.
- Cuando sale un escudo de madera, se desvela un valor multiplicador entre x1-9.
- Cuando sale un escudo de oro, se desvela un valor multiplicador entre x10-50.

- Un escudo de madera cuyo valor multiplicador crece por encima de x9 se convierte en un escudo de oro.
- Un símbolo de dioses no aplicará su multiplicador a su propio valor.

Función Valhalla Bonus: puntos clave

- En el área de tambor puede aparecer un máximo de 3 Hot Spots al mismo tiempo.
- Los Hot Spots podrían aparecer en el área de tambores cuando los tambores están girando.
- En los tambores donde hay un Hot Spot, la probabilidad de que salga un símbolo de dioses es mayor.

Función Wild God Respins

- Esta función solo está disponible en el juego base.
- Las Respins son gratis para el jugador.
- El Wild que ha activado la función se mantendrá en el tambor.
- Hay 4 funciones God Wild Respins diferentes: Wild Odin Respin, Wild Freya Respin, Wild Thor Respin y Wild Hel Respin.
- Hay símbolos Wild de 4 colores diferentes (verde, naranja, azul y morado).
- Todos los Wilds de diferentes colores se pagan igual.
- Wild God Respins no se puede volver a activar dentro de la función.
- La función Valhalla Bonus y la función Valhalla Berserk Bonus no se pueden activar en la función Wild God Respins.
- La función otorgará una Respin.
- Si sale un símbolo Wild, tendrá la oportunidad de activar la función Wild God Respins.
- En el juego base, solo puede salir un Wild en cada tirada.
- Se colocarán entre 1 y 19 Wilds adicionales del mismo color en los tambores antes de que se detengan los tambores.
- El resultado de la Respin se acumulará con el dios que coincide con el color del Wild que activa la función.
- Si sale un Wild verde, el único símbolo de dios que puede salir en la Respin es Freya.
- Si sale un Wild naranja, el único símbolo de dios que puede salir en la Respin es Odin.
- Si sale un Wild azul, el único símbolo de dios que puede salir en la Respin es Thor.
- Si sale un Wild morado, el único símbolo de dios que puede salir en la Respin es Hel.

Función Berserk Booster

- Cuando salen símbolos de bonificación en el tambor 1 y 3 durante una tirada, el medidor de Berserk Booster aumenta un paso.
- El medidor de Berserk Booster tiene un total de 10 pasos.
- Cuando se llena el medidor de Berserk Booster, el jugador accederá a la función Valhalla Bonus - Berserk en lugar de a la función Valhalla Bonus, una vez se haya activado.
- Berserk Booster se reinicia cuando el jugador ha jugado a la función Valhalla Bonus - Berserk.
- El progreso de Berserk Booster se guarda por apuesta.
- Al cambiar la apuesta, se mostrará el progreso de Berserk Booster de la nueva apuesta.

Función Comprar

- Esta función solo está disponible en el juego base.
- Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.
- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Al activar esta función, se activará inmediatamente la función correspondiente.
- La función de compra no afecta a la función Berserk Booster
- El coste de comprar la función Valhalla Bonus es de 50x la apuesta.
- El coste de comprar la función Valhalla Bonus - Berserk es de 100x la apuesta.

Juego automático

- El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.
- Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.
- El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.
- Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se han completado estas tiradas.
- Apuesta: define el valor de la apuesta actual.
- Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.
- Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.
- Si se detiene el juego automático o se paran los tambores durante el juego automático, el resultado de la partida no se verá afectado.

- El juego automático se detiene automáticamente si se activa una bonificación o una función de tiradas gratis.
- Esta función solo está disponible en el juego base.

Controles del juego



- Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



- Botón de apuesta: muestra opciones para cambiar la apuesta actual.



- Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



- Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



- Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



- Sonidos: activa los sonidos del juego.
- Saldo: muestra los saldos actuales.
- Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

- Ganancia: muestra la ganancia más reciente.
- Botón Buy Bonus: muestra la opción de comprar funciones de bonificación.

Menú del juego



- Botón de inicio: sale del juego.



- Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



- Botón Tabla de pagos: muestra las tablas de pagos.

Configuración de las apuestas

- Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Configuración del juego

- Sonidos: activa los sonidos del juego.

Información adicional

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.
- Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
- El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
- Se muestran los resultados de la última partida jugada.
- Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.
- Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

- Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Terminología del juego

- MASTERS OF VALHALLA™ = MASTERS OF VALHALLA™
- WILD = COMODÍN
- BIG WIN = GRANDES GANANCIAS
- MEGA WIN = MEGAGANANCIA
- EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA
- VALHALLA WIN = GANANCIA DE VALHALLA
- EXTRA BONUS SPINS = TIRADAS DE BONIFICACIÓN ADICIONALES
- VALHALLA BONUS = BONIFICACIÓN DE VALHALLA
- FREE SPINS = TIRADAS GRATIS
- WILD GOD RESPINS = TORADAS EXTRA DEL DIOS COMODÍN
- THOR REEL EXPANSION = EXPANSIÓN DE TAMBORES DE THOR
- WILD FREYA RESPIN = TIRADA EXTRA DE FREYA COMODÍN
- WILD ODIN RESPIN = TIRADA EXTRA DE ODIN COMODÍN
- WILD THOR RESPIN: TIRADA EXTRA DE THOR COMODÍN
- WILD HEL RESPIN: TIRADA EXTRA DE HEL COMODÍN
- THOR = THOR
- FREYA = FREYA
- HEL = HEL
- ODIN = ODIN
- HUGIN & MUNIN = HUGIN Y MUNIN
- GARMR = GARMR
- BUY BONUS = BONIFICACIÓN DE COMPRA
- HOT SPOTS = PUNTOS CLAVE
- BERSERK BOOSTER = POTENCIADOR DEL LOCO
- VALHALLA BONUS - BERSERK = BONIFICACIÓN DE VALHALLA - LOCO
- FREYA RESPIN = TIRADA EXTRA DE FREYA
- ODIN RESPIN = TIRADA EXTRA DE ODIN
- THOR RESPIN = TIRADA EXTRA DE THOR
- HEL RESPIN = TIRADA EXTRA DE HEL
- BONUS = BONIFICACIÓN

OK

JOKERBET | .es