

REGLAS DE JUEGO

MARLIN MASTERS



ACERCA DEL JUEGO

Dale a un hombre un pez y comerá un día; enséñale a pescar y comerá toda la vida. Confía en nosotros y aprende los secretos en Marlin Masters, un juego de 5 rodillos y 4 filas con líneas de pago y el mecanismo Lootlines! El premio máximo de 7.500 veces tu apuesta se puede alcanzar en todos los modos de juego.

CARACTERÍSTICAS

LOOTLINES

Los símbolos Marlin son símbolos de pago dinámicos que muestran valores en efectivo. El valor en efectivo mostrado en el símbolo representa el pago real que se otorgará si el símbolo Marlin se recoge. Los símbolos Marlin pueden tener valores basados en los siguientes multiplicadores de apuesta: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, 1000x.



Si el valor de un símbolo Marlin es demasiado grande para mostrarse por completo, se redondeará a 2 decimales. El valor mostrado siempre será la cantidad mínima que se te puede otorgar. La cantidad real otorgada puede ser mayor que el valor mostrado, pero nunca menor. Por ejemplo: un valor de 10.250.500 puede redondearse hacia abajo y mostrarse como 10,25M.

CATCH THEM ALL!

Los símbolos Marlin se recogen si aparecen 3 o más símbolos Marlin en una combinación ganadora en línea de pago. Si hay al menos un símbolo Fisherman en el tablero, cada símbolo Fisherman también recogerá cada símbolo Marlin una vez.



El símbolo Fisherman puede aparecer con un valor multiplicador que afecta el valor de todos los símbolos Marlin que recoge. Los valores de multiplicador posibles son: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20.

Los símbolos Fisherman no recogen el valor de otros símbolos Fisherman. Un máximo de un símbolo Fisherman puede aparecer en cada rodillo al mismo tiempo.

REEL IT IN!

Activa esta función de bonificación con 10 tiradas gratis al conseguir 3 símbolos scatter FS al mismo tiempo en el juego base.

En esta función de bonificación, la barra de progreso Marlin se muestra fuera del tablero. Cada vez que un símbolo Fisherman aparece en el tablero, la barra de progreso Marlin aumenta un paso. Este aumento ocurre independientemente de si el símbolo Fisherman recoge algún símbolo Marlin en esa ronda.



Después de cada cuarto símbolo Fisherman, se alcanza un nuevo nivel de mejora:

La mejora 1 otorga 10 tiradas gratis adicionales y garantiza que todos los símbolos Fisherman posteriores aparecerán con un valor multiplicador de al menos x2.

La mejora 2 otorga 10 tiradas gratis adicionales y garantiza que todos los símbolos Fisherman posteriores aparecerán con un valor multiplicador de al menos x4.

La mejora 3 otorga 10 tiradas gratis adicionales y garantiza que todos los símbolos Fisherman posteriores aparecerán con un valor multiplicador de al menos x10.

OFF THE HOOK!

Activa esta función de bonificación con 15 tiradas gratis al conseguir 4 símbolos scatter FS al mismo tiempo en el juego base.

Esta función de bonificación utiliza el mecanismo Marlin Progress Bar de REEL IT IN!. Sin embargo, los niveles de mejora en esta bonificación son aún más poderosos:

Desde el principio, todos los símbolos Fisherman tienen garantizado un multiplicador de al menos x2.

La mejora 1 otorga 15 tiradas gratis adicionales y garantiza que todos los símbolos Fisherman posteriores aparecerán con un valor multiplicador de al menos x4.

La mejora 2 otorga 15 tiradas gratis adicionales y garantiza que todos los símbolos Fisherman posteriores aparecerán con un valor multiplicador de al menos x10.

La mejora 3 otorga 15 tiradas gratis adicionales y garantiza que todos los símbolos Fisherman posteriores aparecerán con un valor multiplicador de al menos x15.

PLENTY OF FISH IN THE SEA

Activa esta función de bonificación con 10 tiradas gratis al conseguir 5 símbolos scatter FS al mismo tiempo en el juego base.

En esta función de bonificación, todos los símbolos Marlin tienen garantizado un valor de al menos 5x. ¡Esta función de bonificación también garantiza que en cada tirada aparecerá al menos un símbolo Marlin y un símbolo Fisherman!

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

				
5 4,00	5 4,00	5 4,00	5 4,00	5 4,00
4 1,00	4 1,00	4 1,00	4 1,00	4 1,00
3 0,20	3 0,20	3 0,20	3 0,20	3 0,20
				
5 10,00	5 10,00		5 15,00	5 15,00
4 4,00	4 4,00		4 6,00	4 6,00
3 1,00	3 1,00		3 2,00	3 2,00
				
		5 20,00		

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.24%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

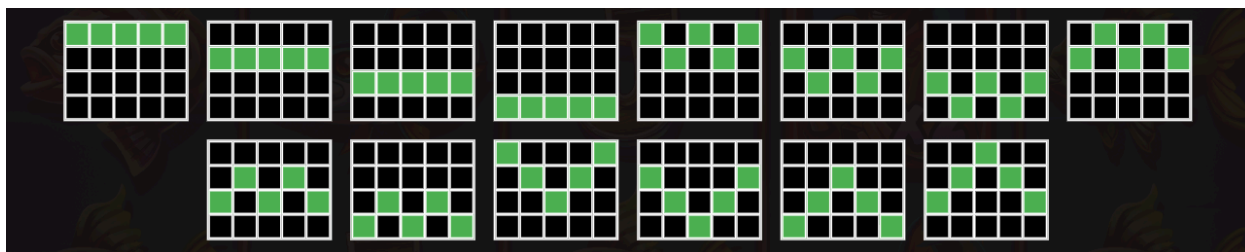
El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos en la tabla de pagos.



FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 14. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra FISHY FEATURESPINS™ es 96.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra REEL IT IN! es 96.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra OFF THE HOOK! es 96.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 7.500, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**