

# REGLAS DE JUEGO

---

MARLIN MASTERS ATLANTIS

 **JOKERBET**

## ACERCA DEL JUEGO

Durante años se han contado historias sobre el misterioso imperio sumergido de la Atlántida. Aunque nadie lo ha encontrado hasta hoy, ¡nuevas pruebas de su existencia han aparecido en el sonar!

Respira hondo y sumérgete en el reino perdido de Marlin Masters: Atlantis. Este juego de 5 rodillos y 4 filas, con ganancias en líneas de pago, ofrece un premio máximo de 10 000 veces tu apuesta, disponible en todos los modos de juego.

## FUNCIONES

### SÍMBOLOS MARLIN Y LOOTLINES

Los símbolos Marlin son símbolos de pago dinámicos que muestran valores en efectivo. El valor que aparece en el símbolo Marlin representa el premio que se otorga si el símbolo forma parte de una LootLine ganadora o es recogido por un símbolo de pescador. Los símbolos Marlin pueden tener valores basados en los siguientes multiplicadores de apuesta: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x y 100x.



Una LootLine se forma cuando hay una línea de pago ganadora de símbolos Marlin, símbolos Marlin Jackpot o una línea combinada que incluye ambos tipos de símbolos en la cuadrícula. El pago de la LootLine se determina por los valores de los símbolos Marlin y Marlin Jackpot que forman parte de la combinación ganadora.

Si el valor de un símbolo Marlin es demasiado grande para mostrarse por completo, se acorta a dos decimales. El valor mostrado representa el premio mínimo posible, aunque el importe real puede ser mayor. Por ejemplo, 12 500 000 puede mostrarse como 12.50M.

### JACKPOT MARLINS

Los Marlins Jackpot son símbolos que tienen diferentes premios jackpot fijos. Un símbolo Marlin Jackpot se activa al formar parte de una LootLine ganadora o al ser recogido por un símbolo de pescador.

Cuando se activa, el símbolo Marlin Jackpot revela uno de los siguientes cuatro valores jackpot, que se otorgan como múltiplo de tu apuesta:

Mini: 25x

Mayor: 100x

Mega: 500x

Premio máximo: 10 000x



## SÍMBOLOS DE PESCADOR

Cuando aparece, un símbolo de pescador recoge todos los símbolos Marlin que se encuentren actualmente en la cuadrícula. Los símbolos de pescador se activan después de que se hayan otorgado las ganancias normales y las ganancias de LootLine. Al activarse, los símbolos de pescador recogen todos los símbolos Marlin y otorgan su valor como premio final en efectivo.



El símbolo de pescador también puede aparecer con uno de los siguientes multiplicadores: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15 y x20. Una vez recogidos los símbolos Marlin, el multiplicador del símbolo de pescador se aplica al valor total en efectivo de los símbolos recogidos antes de

otorgar el premio final. Los símbolos de pescador no aplican su multiplicador a los Marlins Jackpot.

Cuando aparece más de un símbolo de pescador, o un símbolo de pescador con multiplicador, en el mismo giro, cada símbolo de pescador recoge cada símbolo Marlin una vez de forma independiente, de arriba abajo y de izquierda a derecha. Cada símbolo de pescador otorga entonces su valor recogido como premio final en efectivo. Puede aparecer un máximo de tres símbolos de pescador en la cuadrícula durante el mismo giro.

## KRAKEN RECOLECTOR

Un símbolo Kraken Recolector solo puede aparecer en el rodillo 1. Al aparecer, todas las ganancias normales de líneas de pago se gestionan antes de que el símbolo se expanda y cubra todo el rodillo. Después, todos los símbolos Marlin y Marlin Jackpot permanecen en sus posiciones en la cuadrícula, mientras que todos los símbolos de pago normales se eliminan antes de que los rodillos vuelvan a girar.



Cuando el Kraken Recolector está activo, los únicos símbolos que pueden aparecer son Marlin, Marlin Jackpot y Dead Fish. Todos los símbolos Marlin y Marlin Jackpot que aparezcan se vuelven fijos y permanecen en la misma posición hasta que no haya más re-giros. Los Marlins Jackpot revelan su valor cuando se completa el último re-giro. El símbolo Dead Fish es un símbolo inactivo y no genera ganancias en líneas de pago.



Los re-giros continúan hasta que no aparezcan nuevos símbolos Marlin o Marlin Jackpot. Cuando se completa el último re-giro, todos los símbolos Marlin y Marlin Jackpot se recogen y el valor total recogido se otorga como premio en efectivo.

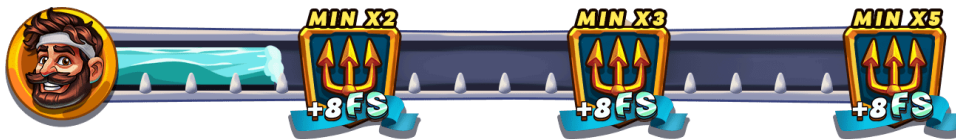
Los símbolos Marlin y Marlin Jackpot no pueden aparecer en el mismo rodillo que el símbolo Kraken Recolector, y los símbolos de pescador no pueden aparecer durante el mismo giro que un símbolo Kraken Recolector.

## JUEGO DE BONIFICACIÓN – SUNKEN EMPIRE

Activa este bono con 10 giros gratis al hacer aparecer 3 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Este juego de bonificación conserva las mecánicas del juego base. Además, se muestra una barra de tridente progresiva en la parte superior de la cuadrícula. Cada vez que aparece un símbolo de pescador en la cuadrícula, la barra de tridente aumenta un nivel, independientemente de si el símbolo de pescador recoge símbolos Marlin o Marlin Jackpot en esa ronda.



Después de cada quinto símbolo de pescador que aparece, se alcanza un nuevo nivel de mejora del bono:

La mejora 1 otorga 8 giros gratis adicionales y garantiza que todos los símbolos de pescador posteriores aparezcan con un multiplicador de al menos x2.

La mejora 2 otorga 8 giros gratis adicionales y garantiza que todos los símbolos de pescador posteriores aparezcan con un multiplicador de al menos x3.

La mejora 3 otorga 8 giros gratis adicionales y garantiza que todos los símbolos de pescador posteriores aparezcan con un multiplicador de al menos x5.











## JUEGO DE BONIFICACIÓN – POSE FOR POSEIDON

Activa este bono con 15 giros gratis al hacer aparecer 4 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Este bono conserva las mecánicas del bono SUNKEN EMPIRE y ofrece una mayor probabilidad de alcanzar los distintos niveles de mejora del bono mediante la barra de tridente.

## PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

				
5 2,00 4 0,60 3 0,20	5 2,00 4 0,60 3 0,20	5 2,00 4 0,60 3 0,20	5 2,00 4 0,60 3 0,20	5 2,00 4 0,60 3 0,20
				
5 6,00 4 3,00 3 1,00	5 6,00 4 3,00 3 1,00	5 10,00 4 4,00 3 2,00	5 15,00 4 6,00 3 4,00	
				
		5 40,00		

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.26%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

## SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.



## FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 26. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



# COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra NOISY NEPTUNE FEATURESPINS™ es 94.32%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra SUNKEN EMPIRE es 94.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra POSE FOR POSEIDON es 94.33%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

## GENERAL

### SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

### APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

### GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

### GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

### PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

### GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

#### JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

#### CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

#### JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

#### ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

## INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

# JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

# HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

# TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

# DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

**OK**

 **JOKERBET**