

REGLAS DE JUEGO

MANIC MAXINE



Manic Maxine: Plunder Road

Acerca de este juego

Es una tragaperras de vídeo de 6 tambores y 5 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Reglas de los premios

Este juego tiene 15 625 combinaciones ganadoras en el juego base y un máximo de 1 108 809 combinaciones ganadoras con la bonificación Mad Ajax.

Las combinaciones ganadoras solo se forman de izquierda a derecha, comenzando por el tambor del extremo izquierdo.

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

Las ganancias se multiplican por la apuesta total.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Símbolos comodín

Todos los símbolos comodines sustituyen a todos los símbolos de pago.

Los símbolos Mad Akut y Mad Ajax son símbolos comodines.

Cuando los comodines Mad Ajax o Mad Akut salen en los tambores, se activan sus respectivas bonificaciones.

No todos los símbolos comodín pueden aparecer en todos los tambores.

Los símbolos comodines Mad Akut solo aparecen en el tambor 1.

Los símbolos comodines Mad Ajax solo aparecen en el tambor 6.

Los símbolos comodines que no sean bonificaciones aparecen solo en los tambores 2, 3, 4 y 5.

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación.

Un símbolo Mad Akut que aparezca totalmente visible convierte los símbolos aleatorios 1-6 de los tambores en comodines.

Los siguientes símbolos no se pueden convertir en comodines: comodines, tiradas gratis, Nitro y Maxine.

Un símbolo comodín Mad Ajax que aparezca totalmente visible selecciona aleatoriamente hasta 8 símbolos y los divide 2-5 veces cada uno, lo que aumenta las combinaciones totales que se pueden ganar por división.

Los siguientes símbolos no los puede dividir Mad Ajax: comodín Mad Ajax, comodín Mad Akut, tiradas gratis y Nitro.

Si salen los símbolos comodines Mad Akut o Mad Ajax durante las tiradas gratis, se activarán las respectivas bonificaciones para las tiradas gratis restantes.

Función de bonificación

La bonificación bomba F puede activarse aleatoriamente al comienzo de cualquier juego base.

La bomba F revela 9 símbolos idénticos en disposición 3x3.

La bomba F solo puede salir en los tambores 3 o 4, y otorga un símbolo 3x3 en los tambores 2-4 o 3-5.

La bomba F puede revelar 9 símbolos idénticos aleatoriamente, salvo comodines, tiradas gratis y Nitro.

Esta función no se puede activar en una activación de tiradas gratis.

Tiradas gratis

3 o 4 símbolos de tiradas gratis otorgan tiradas gratis con +1 o +3 Nitro al comienzo de las tiradas gratis.

Los símbolos de tiradas gratis solo están disponibles en los tambores 2, 3, 4 y 5 durante el juego base.

Durante las tiradas gratis, cualquier símbolo Nitro que salga otorga un potenciador al medidor de Nitro y aumenta temporalmente la velocidad de las tiradas gratis.

El número de tiradas gratis restante se representa con el medidor de Nitro.

Los símbolos Nitro solo aparecen en las tiradas gratis.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Cada tirada gratis vacía el medidor de Nitro.

Las tiradas gratis terminan cuando todas se han jugado todas las tiradas y el medidor de Nitro está vacío.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Número de tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Límite de ganancia única: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Créditos: muestra los saldos actuales.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Botón de salir: sale del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Menú del juego

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda y otra información adicional.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón Lobby: sale del juego.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución media esperada y no cambian.

RTP: 94,13 %.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.2.0 | Aplicación 1.2.2

© 2023. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2023-08-11



JOKERBET