

# REGLAS DE JUEGO

---

MALENA PIN UP

**JOKERBET** | .es



**R. FRANCO  
DIGITAL**

## REGLAS PARTICULARES

### Malena Pin-Up

Versión 1.0, 28/01/2021

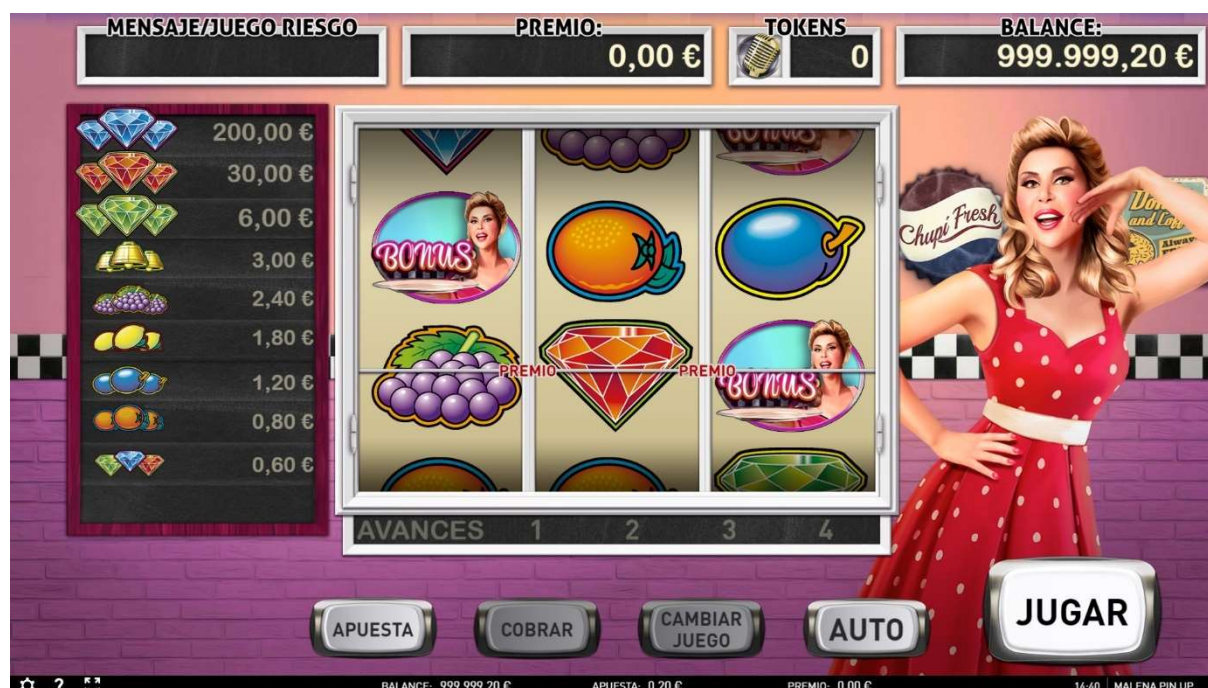
R Franco Digital, vuelve a sus orígenes con una slot clásica muy parecida a sus éxitos ya conocidos. **Malena Pin-Up** es un juego de tres rodillos y una línea de premio en el juego inferior con un juego superior de 8 líneas de premio, donde podrás optar a 4 fases de bonos distintas.

Aventúrate a descubrir los Estados Unidos de los años 30 con esta slot ambientada en el estilo Pin-Up, y con una anfitriona muy especial, Malena Gracia.



## INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	3 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	1 línea (inferior) – 8 líneas (superior)
Características	4 fases de bonus Juego superior de 8 líneas Avances y Retenciones
Idiomas compatibles	Español



## REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan al obtener tres repeticiones de un mismo símbolo sobre la línea de premio.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. Todas las apuestas se calculan aplicando un multiplicador a la 1ª apuesta.
- La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal. El cambio de apuesta implica un cambio del RTP empleado por el juego.

	1ª Apuesta	2ª Apuesta	3ª Apuesta	4ª Apuesta	5ª Apuesta
RTP min. estrategia automática	69.70%	79.22%	88.49%	88.49%	92.93%
RTP max.	76.73%	85.29%	93.45%	93.45%	97.16%
Multip.	X1	X5	X25	X50	X75

- En cada pantalla aparece la Tabla de Premios para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda configurada.
- El juego comienza al presionar el botón Jugar.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración media de la partida no será inferior a tres segundos sin que puedan realizarse más de 600 partidas en 30 minutos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

## JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón “Juego Automático” y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar y cómo quiere actuar respecto al juego Sube tu premio.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.

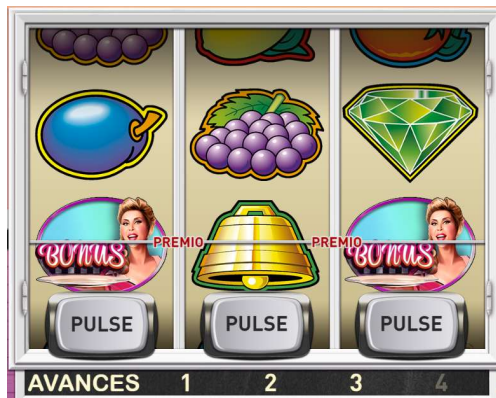
- En el caso de los Avances, el juego automático cogerá la mejor jugada de lo que se ve en pantalla, es decir, elegirá en las mismas condiciones que haría el jugador.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

## CARACTERISTICAS JUEGO INFERIOR



### RETENCIONES

Cuando en una tirada se obtienen dos símbolos iguales, se activa la mecánica de retenciones. El usuario podrá seleccionar los rodillos que quiere bloquear y los que quiere que hagan un reSpin.



### AVANCES

Con una cierta probabilidad, el usuario puede obtener entre 1 y 4 avances. Con esta mecánica, el usuario tiene la posibilidad de avanzar una posición los símbolos del rodillo que seleccione. Podrá usar esta mecánica tantas veces como avances consiga.



### WILD

Este símbolo actúa como comodín. En el juego inferior aparece en los rodillos dos y tres, y en el juego superior solo en el tres. Sustituye a cualquier otro símbolo excepto al de Bonus y al de Tokens.



## CARACTERISTICAS JUEGO INFERIOR

### TOKENS



Este símbolo nos permite acumular tokens para jugar al juego superior. En el juego superior, por cada tirada, se pagará la apuesta más una cantidad de tokens específica.

Repeticiones	1ª Apuesta	2ª Apuesta	3ª Apuesta	4ª Apuesta	5ª Apuesta
X1	1 token	5 tokens	25 tokens	50 tokens	75 tokens
X2	2 tokens	10 tokens	50 tokens	100 tokens	150 tokens
X3	3 tokens	15 tokens	75 tokens	150 tokens	225 tokens

### SUBE TU PREMIO

Esta mecánica de riesgo se activa cuando el usuario gana algún premio. En función del premio obtenido, esta mecánica funciona con diferentes reglas:

- Si el premio es el de tres diamantes de diferente color las opciones serán, perder el premio o subir al premio de tres naranjas.
- Si el premio está entre las tres naranjas a las tres campanas, se podrá subir al premio inmediatamente superior en la tabla de premios, o convertir el premio en tokens.
- Si el premio es uno de los de tres diamantes del mismo color, se podrá subir al premio inmediatamente superior o bajar al inmediatamente inferior en la tabla de premios.

Si se alcanza el premio máximo se termina esta mecánica.

	200,00
	30,00
	6,00
	3,00
	2,40
	1,80
	1,20
	0,80
	0,60
NADA 	

## CARACTERISTICAS JUEGO INFERIOR

### BONUS PATINADORA



Con tres repeticiones de este símbolo en la línea de premio se accede al bonus de Malena Patinadora.



Cada vez que se pulse el botón jugar, una de las patinadoras avanzará hacia una mesa. Te llevarás el premio correspondiente a la primera patinadora en alcanzar su objetivo.

El premio máximo de este bonus es de 30 veces la cantidad apostada.





## CARACTERISTICAS JUEGO SUPERIOR

### TIRADA GRATIS GANADORA

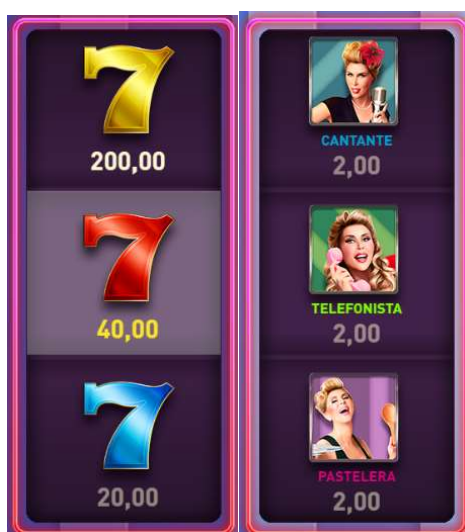


Cada aparición de este símbolo se irá acumulando en la barra de tirada gratis ganadora.



Cuando completemos esta barra, obtendremos una tirada gratis en el juego superior que siempre estará premiada.

### SUBE TU PREMIO



Esta mecánica de riesgo se activa cuando el usuario gana algún premio. En función del premio obtenido, esta mecánica funciona con diferentes reglas:

- Si el premio es alguno de los tres símbolos con Malena, podrás doblar el premio o convertirlo a tokens.
- Si el premio es alguno de los tres sietes, podrás subir al premio inmediatamente superior o bajar al inmediatamente inferior en la tabla de premios.

Si se alcanza el premio máximo se termina esta mecánica.

## CARACTERISTICAS JUEGO SUPERIOR

### BONUS CANTANTE



Con tres repeticiones de este símbolo en una línea de premio existe una probabilidad de acceder al bonus de Malena Cantante.



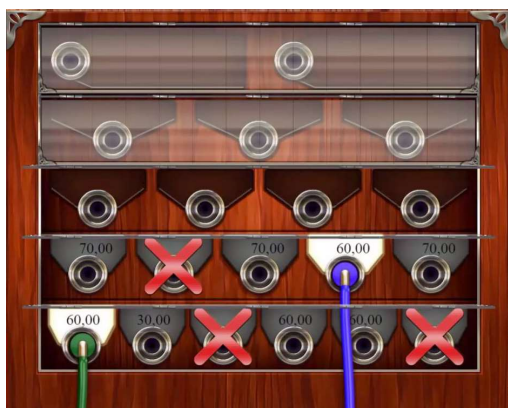
El usuario deberá ir pulsando sobre las notas musicales y acumulando premios hasta que encuentre el símbolo de fin de juego.

El premio máximo de este bonus es de 50 veces la cantidad apostada.

### BONUS TELEFONISTA



Con tres repeticiones de este símbolo en una línea de premio existe una probabilidad de acceder al bonus de Malena Telefonista.



El usuario deberá seleccionar una única clavija por nivel hasta que encuentre el símbolo de fin de juego o seleccione una clavija del nivel superior. El premio ganado será la suma de todos los premios.

El premio máximo de este bonus es de 40 veces la cantidad apostada.

## CARACTERISTICAS JUEGO SUPERIOR

### BONUS PASTELERA



Con tres repeticiones de este símbolo en una línea de premio existe una probabilidad de acceder al bonus de Malena Pastelera.



El usuario deberá seleccionar tres muffins. Debajo de cada muffin puede encontrar un premio o un multiplicador de premio. El premio total será la suma de los premios por el multiplicador (si aparece alguno).

El premio máximo de este bonus es de 50 veces la cantidad apostada.

## TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula  $[\text{premio}] = [\text{apuesta por línea}] \times [\text{valor de la columna de premio}]$






Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	3	x 1.000	
	3	x 150	
	3	x 30	
	3	x 15	
	3	x 12	

## TABLA DE PREMIOS


Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	3	x 9	
	3	x 6	
	3	x 4	
	3	x 3	
	3	x 1.000	











	3	x 200	
	3	x 100	
	3	x 10	
	3	x 10	
	3	x 10	

### LÍNEA JUEGO INFERIOR

#	patrón
1	

### LÍNEA JUEGO SUPERIOR

#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón
1		2		3		4		5	
6		7		8					

### HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0      28/01/2021      Creación de documento

# OK

**JOKERBET** .es