

REGLAS DE JUEGO

MAHJONG WINS SUPER SCATTER



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 250
4 - 125
3 - 50



5 - 200
4 - 100
3 - 40



5 - 150
4 - 75
3 - 30



5 - 75
4 - 50
3 - 25



5 - 60
4 - 25
3 - 15



5 - 60
4 - 25
3 - 15



5 - 50
4 - 20
3 - 10



5 - 30
4 - 15
3 - 5



5 - 30
4 - 15
3 - 5

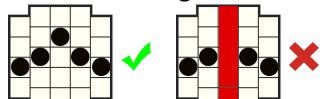


Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3 y 4.



Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos. Consiga 3 o más símbolos SCATTER para lanzar la función de TIRADAS GRATIS.

Formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha. El número máximo de formas posibles de ganar es de 2000.

FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

SÍMBOLOS ORO

Aleatoriamente en cualquier tirada, los símbolos pagadores normales marcados en dorado pueden aparecer en posiciones aleatorias de los rodillos, 2, 3 y 4.

Cuando se forman combinaciones ganadoras con símbolos oro, se transformarán en WILD para el siguiente tumble.

MULTIPLICADORES DE TUMBLE

En el juego base, un multiplicador de premio que se aplica a todos los premios del tumble actual se incrementa en 2x, 3x, 5x tras cada tumble. Del 4º tumble en adelante, el multiplicador permanece en 5x para los subsiguientes. El multiplicador se reinicia al final de todos los tumbles.

SUPER SCATTER



Este es el símbolo SUPER SCATTER. Puede aparecer en los rodillos 2, 3 y 4. Las combinaciones de 3 o más SCATTERS o SUPER SCATTER origina la función de TIRADAS GRATIS.

Las combinaciones de 3 o más SCATTERS o SUPER SCATTER, con al menos un SUPER SCATTER incluido, pagan de la siguiente manera:

- 1 SUPER SCATTER en combinación de 3 o más SCATTERS de cualquier tipo pagan 50x la apuesta total.
- 2 SUPER SCATTER en combinación de 3 o más SCATTERS de cualquier tipo pagan 500x la apuesta total.
- 3 SUPER SCATTER en combinación de 3 o más SCATTERS de cualquier tipo pagan 5,000x la apuesta total.
- 4 SUPER SCATTER en combinación de 4 o más SCATTERS de cualquier tipo pagan 100,000x la apuesta total.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más combinaciones de símbolos SCATTER de cualquier tipo para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis, más 2 tiradas gratis adicionales por cada SCATTER más allá del tercero.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, en el rodillo 3, todos los símbolos son dorados.

En las tiradas gratis todos los premios comienzan con un multiplicador de 2x que se aplica a todas las combinaciones ganadoras. El multiplicador de premio para el tumble actual se incrementa a 4x, 6x y 10x tras cada tumble. Del 4º tumble en adelante, el multiplicador permanece en 10x para los subsiguientes. El multiplicador se reinicia a 2x al final de todos los tumbles.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y obtener 10 tiradas gratis más, más 2 tiradas gratis adicionales para cada SCATTER más allá del tercero.

El símbolo SUPER SCATTER no aparece durante la ronda de TIRADAS GRATIS.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 100.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 100.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4 o 5 SCATTER.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:100
APUESTA MÁXIMA: 400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.
Pinche de nuevo el botón  TIR. AUTO. para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 100000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 100000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET