

# REGLAS DE JUEGO

---

MAGNETIC WILD



# Magnetic Wild

Magnetic Wild es una videotragaperras de 5 rodillos que incluye un símbolo Wild Extendible con multiplicador y Giros Gratis.

El juego tiene 15 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

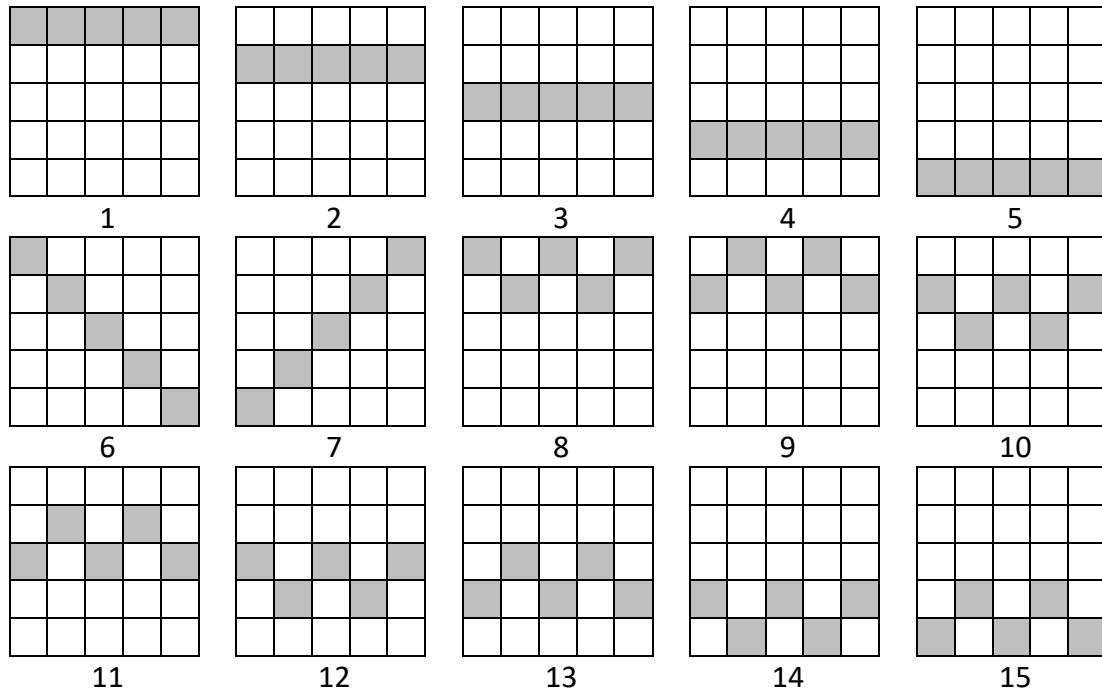
## LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

**LÍNEAS DE PAGO**

El juego tiene 15 líneas de pago fijas.

**SÍMBOLO WILD**

Sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo de Free Spins.

Se amplía en caso de combinación ganadora y la multiplica con la suma de los multiplicadores de los símbolos ganadores.

El multiplicador de cada símbolo Wild se elige aleatoriamente de 2x a 100x.

**GIROS GRATIS**

Cuando aparezcan 3 símbolos de Free Spins en los rodillos 1, 3 y 5, se activarán los Giros Gratis. Los Giros Gratis no son reactivables. Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis. Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

**RIESGO**

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

El Joker sustituye a cualquier color.

**COMPRAR FUNCIONALIDAD**

Durante el juego base, el jugador tiene la opción de comprar 1 símbolo Wild por 10x, 2 símbolos Wild por 30x, 3 símbolos Wild por 70x o Giros Gratis por 100x la apuesta seleccionada.

Al comprar la función, se activa un giro automáticamente. Los rodillos se detienen con un mínimo garantizado de 1 símbolo Wild, 2 símbolos Wild, 3 símbolos Wild o 3 símbolos de Giros Gratis que otorgan los Giros Gratis en función de la función elegida.

#### TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Free Spins (Símbolo Free Spins)	-	-	10x Giros Gratis
	Imán (Símbolo Wild)	2x	1x	0.5x
	Siete	2x	1x	0.5x
	Campana	1.6x	0.8x	0.4x
	Estrella	1.6x	0.8x	0.4x
	Dólar	0.8x	0.4x	0.2x
	Chip	0.8x	0.4x	0.2x
	Dados	0.8x	0.4x	0.2x
	Corazon	0.6x	0.3x	0.1x
	Trébole	0.6x	0.3x	0.1x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Espada	0.6x	0.3x	0.1x
	Diamante	0.6x	0.3x	0.1x

**PANEL DE JUEGO**

El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



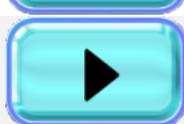
El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.



La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** comuta el volumen del sonido.



El ícono **COMPRAR FUNCIONALIDAD** abre el cuadro de diálogo Comprar funcionalidad.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.



**JOKERBET**