

REGLAS DE JUEGO

MAGIC MONK RASPUTIN XMAS



Magic Monk Rasputin X-Mas Edition

Porcentaje de retorno al jugador (Return To Player)

El porcentaje de retorno al jugador (RTP) es de 94,77% (RTP más baja) a 94,96% (RTP más alta) en dependencia de la estrategia usada. Este RTP representa el porcentaje teórico de dinero que el jugador se podrá llevar a largo plazo en un juego.

Instrucciones del juego

MAGIC MONK RASPUTIN X-Mas Edition es un juego de 3 rodillos, cada uno con 3 símbolos visibles y 5 líneas de premios fijas. La apuesta es de 0,10€ a 5,00€ (o el equivalente de moneda). Con los rodillos, primero se consiguen "Steps". Según el esquema de premios, para cada combinación de premios se consigue una cantidad determinada de Steps por torre. Estos indican cuántos niveles sube la torre correspondiente. En cuanto se llega a la cima de una torre, encima de esta torre se indica el importe "por Step" que se paga por cada siguiente Step siguiente. El CASHPOT muestra la suma actual de los campos superiores iluminados de cada torre y con cada step se aumenta en una torre hasta que se alcance su máximo. El CASHPOT al final del juego se puede aceptar completa o parcialmente. Si se acepta completamente, las torres se reinician en su totalidad y se paga el CASHPOT. La aceptación parcial reduce la torre en un nivel y paga el importe de la diferencia. Si RASPUTIN cubre todas las posiciones de los rodillos, las torres se reinician en su totalidad y el CASHPOT se pone a "0". Un funcionamiento erróneo anula el juego y los premios.

Premios Step

Todos los premios Step valen para las combinaciones de símbolos del mismo tipo. Todos los premios Step valen en las líneas indicadas. Todos los premios Step valen de izquierda a derecha. Los premios ganados en diferentes líneas para la misma torre se adicionan Step.

Operación

Menú de apuestas



Accionando este botón se despliega el menú de apuestas. En **SELECCIONAR APUESTA** se puede ajustar la apuesta. La apuesta total se muestra en **APUESTA**. Al inicio del juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**. El menú de apuestas se cierra accionando de nuevo el botón.

Arranque del juego



Pulsando Start arrancan los rodillos y comienza un juego. Si está activado autoarranque, el botón inicia automáticamente la marcha de los rodillos.

Parada de los rodillos

Los rodillos se paran de forma automática sucesivamente de izquierda a derecha.

Evaluación de las posiciones de los rodillos

Los premios se adjudican según el plan de premios. Al plan de premios se puede acceder accionando el botón **plan de premios**. Todas las líneas de premios se evalúan por separado. Aquí sólo cuenta el premio mayor por línea. Los premios en las distintas líneas se acumulan a un resultado.

En caso de un premio

En caso de un premio a partir de 0,05 € (o moneda equivalente) existen 2 posibilidades de riesgo (riesgo de naipes y riesgo de escalera) y la posibilidad de la aceptación del premio. La oferta de riesgo no tiene lugar si está activado el autoarranque.

Aceptación



Con este botón se acepta el premio. El premio se contabiliza con el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

Ofertas de riesgos

Pulsando el botón Riesgo con el símbolo de naipes se selecciona el riesgo de naipes y pulsando el botón Riesgo con el símbolo de escalera se selecciona el riesgo de escalera.

Riesgo de naipes



En el riesgo de naipes se apuesta al color del próximo naipe. Aquí se puede apostar con los botones correspondientes a rojo o negro. Si coinciden el color seleccionado y el naipe sacado, el premio se duplica o bien se da el **RIESGO PUNTA**.



Selección de los naipes negros o rojos

Riesgo de escalera



En el riesgo con escalera se alcanza el próximo nivel de la escalera de riesgo o un campo de valor inferior tocando el botón **1:1**.



Accionando se ejecuta un paso de riesgo.

Aceptación parcial



Accionando este botón el valor de riesgo en el riesgo de naipes se reduce a la mitad o en un nivel en el riesgo de escalera y el resto se contabiliza como premio.

Aceptación completa



Con este botón se acepta el premio. El premio se contabiliza con el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

Funciones generales

Indicación de los botones adicionales



Pulsando el botón correspondiente se visualiza o se suprime un menú con botones adicionales.

Imagen completa



Pulsando este botón se activa y desactiva el modo de imagen completa.

Plan de premios



El plan de premios se puede visualizar o suprimir de nuevo accionando el botón correspondiente.

Ayuda



Accionando este botón, se visualiza y se suprime de nuevo la información de ayuda.

Sonido



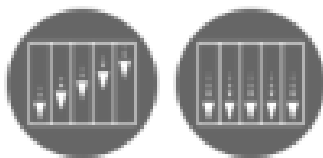
Accionando este botón puede conectarse y desconectarse el sonido.

Abandonar el juego



Accionando el botón Home, finaliza el juego.

Juego rápido



Accionando el botón gris se puede conectar en todo momento el juego rápido y desconectarlo de nuevo pulsando el botón de la derecha. En los juegos rápidos se acorta la marcha de los rodillos.

Zurdos - Diestros



Pulsando este botón se puede ajustar la mano preferida. Dependiendo del ajuste, los botones se muestran a la derecha o a la izquierda de la pantalla.

Desplazamiento de los botones



Los diferentes botones se pueden mover con flexibilidad mientras se mantienen pulsados. Si el botón está pulsado, las flechas indican el sentido en el que se pueden desplazar dicho botón.



La siguiente funcionalidad de juego puede estar posiblemente sujeta a las condiciones comerciales del operador del casino. Para más informaciones visite el sitio web del operador del casino:

- Los procedimientos que describen cómo se manejan las interrupciones de los juegos actuales.



Gamedesign & Paytable

OK

 **JOKERBET**