

# REGLAS DE JUEGO

---

MAGIC MONEY MAZE



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 2000  
4 - 200  
3 - 50  
2 - 5



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 200  
4 - 50  
3 - 10



5 - 200  
4 - 50  
3 - 10



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



Este símbolo es el símbolo BONUS. Aparece en todos los rodillos. 3 o más símbolos BONUS originan el juego BONUS MAGIC MONEY MAZE.



Este es el símbolo DINERO. En cada tirada toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. El valor del símbolo DINERO puede aparecer como un premio económico durante el juego BONUS y también puede ganarse cuando aparezcan 5 símbolos DINERO iguales en el juego base.

5 - IMPORTE TOTAL DEL VALOR ECONÓMICO  
4 - 150  
3 - 30

## BONUS DE TABLERO MAGIC MONEY MAZE

Consiga 3 o más símbolos BONUS para originar el BONUS DE TABLERO MAGIC MONEY MAZE.

Dependiendo del número de símbolos BONUS que aparezcan, la subsiguiente ronda de bonus comenzará con un número diferente de vidas, de la siguiente manera:

5 símbolos BONUS - 4 vidas  
4 símbolos BONUS - 2 vidas  
3 símbolos BONUS - 1 vida

En el juego BONUS el jugador está presente con un tablero de 49 posiciones, en una cuadrícula de 7x7.

El jugador está representado por una cabeza de mono que se ubica, al principio del juego, en una posición aleatoria del borde externo del tablero.

Al comienzo del juego, se ubican elementos aleatorios en cuadrados aleatorios de la cuadrícula: premios económicos, serpientes, escorpiones y corazones. Los siguientes elementos están presentes en posiciones fijas del tablero: retratos de presidente en las esquinas del tablero, flechas en las posiciones centrales del borde exterior y el símbolo MAGIC MONEY MAZE en la posición central.

Durante el juego, por cada tirada, 1 dado da un resultado aleatorio, de 1 a 6 puntos. Tras cada tirada, la cabeza de mono se mueve un número de posiciones en el tablero, en sentido horario, de acuerdo al número total de puntos en el dado.

La cabeza de mono puede caer en un cuadrado con uno de lo siguiente:

Premio económico - Un valor aleatorio entre 0,1x a 1000x la apuesta total. Caer en un cuadrado con un premio económico añade este valor al premio total de la ronda.

Serpiente o escorpión - Cuando la cabeza de mono cae en una serpiente o un escorpión, se pierde una vida.

Corazón - Cuando la cabeza de mono cae en un corazón, se otorga una vida. El número máximo de vidas que pueden ganarse es 3.

Cualquier retrato de presidente - La primera vez que la cabeza de mono caiga en un retrato de presidente, ese retrato se recopila. Cuando se recopilan 2, 3 o 4, se gana respectivamente un multiplicador de x2, x3 o x10. El multiplicador se aplica al premio total de la ronda.

Flechas - Cuando la cabeza de mono cae en una flecha, se moverá automáticamente a la posición del final de la flecha.

Símbolo MAGIC MONEY MAZE - Cada vez que la cabeza de mono cae en el centro del tablero, se aplica un multiplicador a premios económicos aleatorios. La primera vez que esto pasa, el multiplicador es x2, la segunda vez x3, la tercera vez x4, la cuarta vez x5 y x10 las subsiguientes veces después de la cuarta. La cabeza de mono se mueve después automáticamente a una nueva posición aleatoria en el borde exterior del tablero.

La ronda termina cuando no hay más vidas. Al final de la ronda, se otorga el importe total recopilado hasta el momento.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## COMPRE EL BONUS MAGIC MONEY MAZE

El juego BONUS MAGIC MONEY MAZE puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 120x la apuesta total actual.

Al comprar el juego bonus, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos BONUS.

# REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas. Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea. Las ganancias de bonus se multiplican por la apuesta total.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.57%



El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.57%

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 250,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL



abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO.  abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFEKTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

**JOKERBET** .es