

# REGLAS DE JUEGO

---

MAGIC MIRROR WILD



# Operación

## Selección de la apuesta



Pulsando el botón se despliega el menú en el que debe ajustarse la apuesta. La apuesta ajustada se representa tanto en el botón como también bajo **APUESTA**. Al iniciarse un juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**.



Tocando el botón se selecciona la apuesta máxima. La apuesta se representa tanto en el botón como también bajo **APUESTA**. Al iniciarse un juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**.

## Selección de la cantidad de juegos para el autoarranque



Si se puede seleccionar una cantidad variada de inicios automáticos, se abre un menú con las posibilidades de ajuste si se pulsa el botón.

## Ajustes adicionales para el autoarranque

Si además de la cantidad de autoarranques se ofrecen otros ajustes, todos los casilleros señalizados con \*) son obligatorios y deben cumplimentarse.

## Inicio del juego

### Inicio



Tocando este botón arrancan los rodillos y comienza un juego. Pulsando este botón se pueden parar antes los rodillos durante la marcha, si fuera necesario.

## Autoarranque



Pulsando este botón Autoarranque se activa el arranque automático de los rodillos. A continuación, los juegos transcurren de forma automática.



Tocando este botón se termina el inicio automático o autoarranque. Si fue seleccionada una cantidad fija de inicios automáticos, se visualizan en el botón los inicios automáticos todavía no jugados.

## Parada de los rodillos

Los rodillos se paran de forma automática sucesivamente de izquierda a derecha.

## Evaluación de las posiciones de los rodillos

Los premios se adjudican según el plan de premios. El plan de premios se puede llamar tocando el botón **plan de premios**. Todas las líneas de premios se evalúan por separado. Aquí sólo cuenta el premio mayor por línea. Los premios en las distintas líneas se acumulan a un resultado al igual que los premios Scatter.

## En caso de un premio

Si resulta ganador, a partir de los 0,05 € (o el equivalente de moneda) hay 2 tipos de Gamble o riesgo posibles (riesgo con cartas y riesgo con escalera), así como la posibilidad de obtener un premio. La oferta de riesgo no tiene lugar si se cuenta activado el autoarance.

## Aceptación



Con este botón se acepta el premio. El premio se contabiliza en el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

## Oferta de riesgo

Tocando el botón Riesgo se selecciona el riesgo de naipes o el riesgo de escalera.

## Riesgo de naipes



En el riesgo de naipes se apuesta al color del próximo naipe. Aquí se puede apostar con los botones correspondientes a rojo o negro. Si coinciden el color seleccionado y el naipe sacado, el premio se duplica o bien se da el **RIESGO PUNTA**.



Selección de los naipes negros o rojos

## Riesgo de escalera



En el riesgo con escalera se alcanza el próximo nivel de la escalera de riesgo o un campo de valor inferior tocando el botón **1:1**.



Tocando se ejecuta un paso de riesgo.

## Aceptación parcial



Tocando este botón el valor de riesgo en el riesgo de naipes se reduce a la mitad o en un nivel en el riesgo de escalera y el resto se contabiliza como premio.

## Aceptación completa



Con este botón se acepta el premio. El premio se contabiliza en el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

## Funciones generales

### Indicación de los botones adicionales

(sólo disponible en el modo móvil)



Pulsando el botón correspondiente se visualizan o suprimen los botones adicionales.

### Juego rápido



Pulsando el botón gris se puede conectar en cada momento el juego rápido y desconectar de nuevo pulsando el botón iluminado verde. En los juegos rápidos se acorta la marcha de los rodillos.

### Plan de premios



El plan de premios se puede llamar y desactivarse tocando el botón correspondiente.

### Ayuda



Tocando este botón se muestran y desactivan las informaciones de ayuda.

### Imagen completa

(sólo disponible en el modo de escritorio)



Tocando este botón se conmuta y desactiva el modo de imagen completa.

### Zurdo – diestro

(sólo disponible en el modo móvil)



Pulsando este botón se puede ajustar la mano preferida.

### Sonido



Pulsando este botón se puede desconectar o conectar el tono (en el modo móvil) y regular el volumen (en el modo de escritorio).

## Cerrar



Tocando este botón se termina el juego.

# OK

 **JOKERBET**