

# REGLAS DE JUEGO

---

LUCKY TIGER

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



3 - 2.000



3 - 500



3 - 200



3 - 160



3 - 100



3 - 60



3 - 5.000

Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos.  
Puede aparecer en todos los rodillos.

En el juego base, cuando aparece una pantalla completa con el mismo símbolo, todas las combinaciones se multiplican por un multiplicador aleatorio de x5, x10, x15 o x25.

## FUNCIÓN RESPIN

Aleatoriamente en cualquier tirada, puede originarse la función RESPIN. Cuando esto pasa, se selecciona un símbolo pagador aleatorio y los rodillos giran y se detienen solo con ese símbolo, símbolos WILD y espacios en blanco.

Tras ello, los rodillos harán respin y si se añaden a la cuadrícula nuevos símbolos del mismo tipo o símbolos WILD, permanecen en la pantalla y se origina un nuevo respin.

Los respins terminan o cuando no aparecen más símbolos del tipo elegido aleatoriamente o cuando la pantalla está totalmente llena con el símbolo elegido.

Al final del respin, si la pantalla está llena con el símbolo elegido, todas las combinaciones ganadoras se multiplican por un multiplicador aleatorio de x5, x10, x15 o x25.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 2.500x la apuesta tanto en el juego base como en los respins. Si el premio total de una ronda RESPIN alcanza 2.500x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y los restantes respins se confiscan.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Los premios de respin se suman al premio de línea de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de respin se otorga al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total del respin en el historial contiene el premio completo del ciclo.

1 2 3 4 5



El RTP teórico de este juego es del 96.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100  
APUESTA MÁXIMA: 400.000

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.




 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.  
Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción  
AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego  
EFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego  
HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.  
 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 2500X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 2500X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.  
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene  
SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene  
SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene  
SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene  
SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene  
INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**