

REGLAS DE JUEGO

LUCKY TIGER 1000

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



3 - 2.000



3 - 500



3 - 200



3 - 160



3 - 100



3 - 60



3 - 5.000

Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos.
Puede aparecer en todos los rodillos.

En el juego base, cuando aparece una pantalla llena del mismo símbolo, todas las combinaciones ganadoras se multiplican por un multiplicador aleatorio de x5, x10, x15, x25 o x1000.

FUNCIÓN RESPIN

Aleatoriamente en cualquier tirada, puede originarse la función RESPIN. Cuando esto pasa, se selecciona un símbolo pagador aleatorio y los rodillos giran y se detienen solo con ese símbolo, símbolos WILD y espacios en blanco.

Tras ello, los rodillos harán respin y si se añaden a la cuadrícula nuevos símbolos del mismo tipo o símbolos WILD, permanecen en la pantalla y se origina un nuevo respin.

Los respins terminan o cuando no aparecen más símbolos del tipo elegido aleatoriamente o cuando la pantalla está totalmente llena con el símbolo elegido.

Al final del respin, si la pantalla está llena con el símbolo elegido, todas las combinaciones ganadoras se multiplican por un multiplicador aleatorio de x5, x10, x15, x25 o x1000.

Aleatoriamente, en el juego base, cuando aparece al menos un símbolo WILD y no hay ningún multiplicador que se aplique al premio, puede originarse aleatoriamente la función RESPIN. Cuando esto ocurre, se selecciona un símbolo aleatorio como el símbolo de respin, y todas las instancias del símbolo WILD y del símbolo de respin se mantienen en su lugar cuando el juego inicia la función RESPIN.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 25.000x la apuesta tanto en el juego base como en los respins. Si el premio total de una ronda RESPIN alcanza 25.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y los restantes respins se confiscan.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Los premios de respin se suman al premio de línea de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de respin se otorga al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total del respin en el historial contiene el premio completo del ciclo.

1 2 3 4 5

El RTP teórico de este juego es del 94.50%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100


APUESTA MÁXIMA: 400.000



CÓMO JUGAR


Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 **TIR. AUTO.** abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  **TIR. AUTO.** para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 25000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 25000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este

campo, la función TIR. AUTO. se detiene
SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la
función TIR. AUTO. se detiene
SI EL SALDO DESCIEENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la
función TIR. AUTO. se detiene
INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**