

REGLAS DE JUEGO

LUCKY CLUCKS 4: A MURDER MOST FOWL



Lucky Clucks® 4: A Murder Most Fowl™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Al tocar o hacer clic en los tambores se detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón Modo zurdo: activa el modo zurdo.

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Movimiento de fondo: activa el movimiento de fondo.

Mensajes de tutorial: activa los mensajes de tutorial.

Barra de volumen: use la barra de volumen para ajustar el volumen.

Botón Volver: regresa al juego.

Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar aquí para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Si no regresa para completar la partida en un plazo de 90 días, la partida se invalidará y se le devolverán todas las apuestas sin confirmar.

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,70 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

RTP con bonificación de compra: 94,13 %.

RTP con compra de superbonificación: 94,55 %.

General

El juego base incluye un tablero formado por 5 tambores, con 4 filas de símbolos cada uno y 50 líneas activas. Incluye: ANY ADJACENT PAYS™, las combinaciones ganadoras pueden estar en cualquier lugar de los tambores. Una combinación ganadora se forma con 3 o más símbolos iguales en una línea de pago y en tambores adyacentes.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.

Los premios de créditos se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.

Su multiplicador de apuesta es igual al número de créditos jugados dividido entre 0,25. Por ejemplo, 0,50 créditos apostados por tirada = $0,50 / 0,25 =$ multiplicador de apuesta de 2.

Todas las tablas de pago muestran el número de créditos que se gana con cada combinación para el multiplicador de apuesta actual.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores.

Si no tiene una combinación ganadora, el juego finalizará y podrá volver a jugar.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Símbolos normales

Los símbolos iguales deben estar uno junto a otro en una línea de pago.

Los pagos dependen de su multiplicador de apuesta por tirada.

Símbolo comodín



Este símbolo es un comodín y sustituye a todos los símbolos de pago.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Símbolo multiplicador comodín x2



Este símbolo es un símbolo multiplicador comodín x2 y sustituye a todos los símbolos de pago.

Cada símbolo multiplicador comodín x2 incluido en una combinación ganadora multiplica el premio de esa ganancia por 2.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Los símbolos de multiplicador comodín x2 solo están disponibles en la función de marco caliente.

Símbolo multiplicador comodín x3



Este símbolo es un símbolo multiplicador comodín x3 y sustituye a todos los símbolos de pago.
Cada símbolo multiplicador comodín x3 incluido en una combinación ganadora multiplica el premio de esa ganancia por 3.
Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.
Los símbolos de multiplicador comodín x3 solo están disponibles en la función de marco caliente.

Símbolo scatter



Este símbolo es un símbolo scatter.
Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Símbolo de rayo



Este símbolo solo está disponible en las tiradas de bonificación de matanza en el corral y genera pagos.
Al aparecer este símbolo, se otorga 1 tirada de bonificación adicional.

Corriente de premios

Sobre los tambores del juego base, hay elementos de corriente de premios que pueden seleccionarse durante la función de marco caliente.
Los elementos de corriente de premios pueden mejorarse aleatoriamente en cualquier tirada.

Elemento de corriente de premios comodín



Este es un elemento de corriente de premios comodín.
Si se concede, transformará los símbolos que estén debajo de los marcos calientes de plata en símbolos

comodín, y los símbolos bajo los marcos calientes de oro en símbolos de multiplicador comodín x2.

Si el elemento de corriente de premios incluye una rueda, la función de la rueda del destino se activará antes de que se resuelva el premio.

Elemento de corriente de premios de multiplicador comodín x2



Este es un elemento de corriente de premios de multiplicador comodín x2.

Si se concede, transformará los símbolos que estén debajo de los marcos calientes de plata en símbolos de multiplicador comodín x2, y los símbolos bajo los marcos calientes de oro en símbolos de multiplicador comodín x3.

Si el elemento de corriente de premios incluye una rueda, la función de la rueda del destino se activará antes de que se resuelva el premio.

Elemento de corriente de premios de gallina



Este es un elemento de corriente de premios de gallina.

Si se concede, transformará los símbolos situados debajo de los marcos calientes de plata en premios de crédito de gallina, y los símbolos situados debajo de los marcos calientes de oro en premios de crédito de gallina duplicados.

Si el elemento de corriente de premios incluye una rueda, la función de la rueda del destino se activará antes de que se resuelva el premio.

Elemento de corriente de premios de caballo



Este es un elemento de corriente de premios de caballo.

Si se concede, transformará los símbolos situados debajo de los marcos calientes de plata en símbolos de caballo, y los símbolos situados debajo de los marcos calientes de oro en símbolos comodín.

Si el elemento de corriente de premios incluye una rueda, la función de la rueda del destino se activará antes de que se resuelva el premio.

Elemento de corriente de premios de oveja



Este es un elemento de corriente de premios de oveja.

Si se concede, transformará los símbolos situados debajo de los marcos calientes de plata en símbolos de oveja, y los símbolos situados debajo de los marcos calientes de oro en símbolos comodín.

Si el elemento de corriente de premios incluye una rueda, la función de la rueda del destino se activará antes de que se resuelva el premio.

Marco caliente de plata



El marco caliente de plata transforma la posición del símbolo que está bajo el marco en el elemento de corriente de premios seleccionado durante la función de marco caliente.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Marco caliente de oro



El marco caliente de oro transforma la posición del símbolo que está bajo el marco en la versión mejorada del elemento de corriente de premios seleccionado durante la función de marco caliente.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Marco caliente de bonificación



El marco caliente de bonificación transforma la posición del símbolo situado debajo del marco en el elemento de flujo de premios seleccionado durante las tiradas de bonificación de matanza en el corral.

Este símbolo solo está disponible en las tiradas de bonificación de matanza en el corral.

Símbolo de mejora



Este símbolo es un símbolo pasivo y no genera ningún pago.

El símbolo de mejora puede revelar un símbolo de pistola de rayos, un símbolo de maíz, un símbolo de rueda o un símbolo de montón de dinero.

Símbolo de pistola de rayos



El símbolo de pistola de rayos mejora los elementos de corriente de premios elegibles.

Los elementos de corriente de premios comodín se mejoran y pasan a ser elementos de corriente de premios de multiplicador comodín x2.

Los elementos de corriente de premios de la rueda se mejoran y pasan a ser elementos de corriente de premios de multiplicador comodín x2 de la rueda.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Símbolo de maíz



El símbolo de maíz aumenta el valor de los créditos del elemento de corriente de premios de gallina elegible.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Símbolo de rueda



El símbolo de rueda añade una rueda a una corriente de premios elegible.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Símbolo de montón de dinero



El símbolo de montón de dinero aumenta el premio Mini, Mayor o Grande.
Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Función de marco caliente

Tecnología de Prize Stream™

La función de marco caliente puede activarse aleatoriamente en cualquier tirada.

Si se activa, se selecciona un elemento de la corriente de premios y se otorga en los marcos calientes activos del tablero de juego.

Entre los posibles premios de la función se incluyen símbolos comodín, símbolos multiplicador comodín x2, símbolos multiplicador comodín x3, símbolos de caballo, símbolos de oveja y premios de gallina.

Los comodines se mejoran y pasan a ser símbolos multiplicador comodín x2, los símbolos multiplicador comodín x2 se mejoran y pasan a ser símbolos multiplicador comodín x3, el caballo y la oveja se mejoran y pasan a ser símbolos comodín, y los premios de gallina se duplican.

Si el elemento de corriente de premios seleccionado incluye una rueda, la función de la rueda del destino se jugará primero.

El multiplicador de la apuesta de la función depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la función.

Los premios de créditos se multiplican por el multiplicador de apuesta de la función.

Las ganancias de la función se añaden a las normales.

La función de marco caliente termina cuando todos los premios de la función se hayan colocado en los tambores y se hayan pagado todas las líneas ganadoras o todos los premios.

Función de la rueda del destino

Al inicio de la función de la rueda del destino, se gira la rueda y se otorga un premio.

Los premios de la función de la rueda del destino incluyen 1 marco caliente de oro, 2 marcos calientes de oro, 3 marcos calientes de oro, un premio Mini, un premio Mayor y un premio Grande.

Los marcos calientes de oro añadidos se activarán en la función de marco caliente actual.

Si se concede un premio Mini, Mayor o Grande en la rueda, se otorga el valor actual del premio y ese premio se restablece a su valor inicial.

La función de la rueda del destino finaliza después de que la rueda haya girado y se hayan otorgado todos los premios.

Tiradas de bonificación de matanza en el corral

Si salen 3 símbolos scatters, se activan las tiradas de bonificación de matanza en el corral.

La bonificación comienza con 3 tiradas de bonificación y se inicia con una cantidad de marcos calientes de bonificación en el tablero de juego.

Durante cada tirada de bonificación, los elementos de corriente de premios pueden otorgar símbolos comodín, símbolos multiplicador comodín x2 o premios de crédito de gallina a todos los marcos calientes de bonificación activos.

Se pueden otorgar marcos calientes de bonificación adicionales durante la bonificación.

Las tiradas de bonificación de matanza en el corral se pueden volver a activar al conseguir símbolos de rayo.

Las tiradas de bonificación de matanza en el corral finalizan cuando se completan todas las tiradas de bonificación y se han pagado todos los premios de bonificación.

El multiplicador de la apuesta de bonificación depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la bonificación.

El crédito conseguido se multiplica por el multiplicador de la apuesta de bonificación.

Las ganancias por bonificación se añaden a las normales.

Los valores de ganancia máxima se consiguen a partir de las ganancias acumulativas de una sesión de tiradas de bonificación completa.

Comprar funciones

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Hay 2 opciones para activar instantáneamente las tiradas de bonificación de matanza en el corral.

La compra de bonificación cuesta x50 la apuesta.

La compra de superbonificación cuesta x100 la apuesta y comienza con 4 marcos calientes de bonificación.

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.3.0 | Aplicación 2.6.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-07-24

OK

 **JOKERBET**