

REGLAS DE JUEGO

LUCKY CLUCKS 3 BARNYARD BLASTOFF



Lucky Clucks® 3: Barnyard Blastoff™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Al tocar o hacer clic en los tambores se detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón Modo zurdo: activa el modo zurdo.

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Movimiento de fondo: activa el movimiento de fondo.

Mensajes de tutorial: activa los mensajes de tutorial.

Barra de volumen: use la barra de volumen para ajustar el volumen.

Botón Volver: regresa al juego.

General

El juego base incluye un tablero formado por 5 tambores, con 3 filas de símbolos cada uno y 243 combinaciones activas.

3 o más símbolos iguales en una combinación y en tambores adyacentes forman una combinación ganadora. Solo se paga la ganancia más alta por combinación.

Las combinaciones ganadoras se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.

Los premios de créditos se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.

Todas las tablas de pago muestran el número de créditos que se gana con cada combinación para el multiplicador de apuesta actual.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores. Si no tiene una combinación ganadora, el juego finalizará y podrá volver a jugar.

Su multiplicador de apuesta es igual al número de créditos jugados dividido entre 0,15. Por ejemplo, 0,30 créditos apostados por tirada = $0,30/0,15$ = multiplicador de apuesta de 2.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Incluye: ANY ADJACENT PAYS™, las combinaciones ganadoras pueden estar en cualquier lugar de los tambores.

Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se han completado estas tiradas.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Partidas gratis

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,40 %.

Símbolos normales

Los símbolos coincidentes deben estar uno junto a otro en una combinación.

Los pagos dependen de su multiplicador de apuesta por tirada.

Símbolo comodín

Este símbolo es un comodín y sustituye a todos los símbolos de pago.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Símbolo scatter

Este símbolo es un símbolo scatter.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Este símbolo únicamente aparece en los tambores 1, 3 y 5.

Símbolo de pollo

Estos símbolos son pasivos y no generan pagos.

Estos símbolos solo están disponibles en el juego base.

Símbolo de maíz

Este símbolo es un símbolo pasivo y no genera ningún pago.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Este símbolo solo aparece en el tambor 3.

Símbolo de leche

Este símbolo es un símbolo pasivo y no genera ningún pago.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Este símbolo solo aparece en el tambor 3.

Símbolo de sol

Este símbolo es un símbolo pasivo y no genera ningún pago.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Símbolo de gallo

Este símbolo es un símbolo pasivo y no genera ningún pago.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Función BIG BuildUp®

La función BIG BuildUp® puede activarse aleatoriamente en cualquier tirada.

Durante esta función, 1 o más pollos pueden haber dejado huevos, revelando así premios de funciones, entre los que se pueden incluir el premio mamá gallina, símbolos comodín o multiplicadores x2, x3, x4 o x5.

Cada símbolo comodín otorgado añade una posición de símbolo a su tambor.

Durante esta función, la vaca puede otorgar 1 o más filas adicionales al jugador o jugadora.

Los tambores crecerán en cuanto a altura en 1 posición de símbolo por cada fila adicional que se otorgue.

Durante esta función, el gallo puede provocar que se vuelvan a girar los tambores en el juego 1 o más veces.

Durante las tiradas extra, cualquier símbolo comodín que añadan los pollos perdurará y los tambores mantendrán el número aumentado de posiciones de símbolos, incluida cualquier fila adicional.

Si los multiplicadores se otorgan con el premio mamá gallina, solo multiplican el premio mamá gallina. Si los multiplicadores se otorgan sin el premio mamá gallina, multiplican todas las combinaciones ganadoras estimadas durante la función.

El multiplicador de la apuesta de la función depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la función.

Las ganancias de créditos se otorgan al instante. Las ganancias de símbolos se otorgan cuando todos los premios de la función se han revelado y al final de cada tirada extra.

La función BIG BuildUp® se completa cuando se hayan desvelado todos los premios de la función, los tambores hayan aumentado de acuerdo con la cantidad otorgada y todas las tiradas extra estén completas.

Los premios de créditos se multiplican por el multiplicador de apuesta de la función.

Las ganancias de la función se añaden a las normales.

Comodín de bonificación

Este símbolo es un comodín de bonificación y sustituye a todos los símbolos de pago.

Este símbolo solo está disponible durante el juego de bonificación.

Símbolo de cohete

Este símbolo es un símbolo pasivo y no genera ningún pago.

Este símbolo solo aparece en el tambor 3.

Este símbolo solo está disponible durante el juego de bonificación.

Bonificación de despegue de corral

3 símbolos scatter activan la bonificación de despegue de corral.

Cada bonificación otorga un mínimo de 5 tiradas de bonificación.

En cada tirada de bonificación, varios símbolos de los tambores se sustituyen por comodines de bonificación.

Todos los tambores también pueden expandirse en una posición de símbolo y un símbolo de cohete puede salir en los tambores.

Si los tambores crecen durante la bonificación, la altura de los tambores persiste durante el resto de la bonificación y cualquier crecimiento posterior se añadirá a la altura de los tambores previamente expandidos.

La bonificación se puede volver a activar.

Si consigue un símbolo de cohete, se añadirá una tirada de bonificación adicional.

La bonificación concluye después de la tirada de bonificación final.

El multiplicador de la apuesta de bonificación depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la bonificación.

Las ganancias por bonificación se añaden a las normales.

Los valores de ganancia máxima se consiguen a partir de las ganancias acumulativas de una sesión de tiradas de bonificación completa.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.8.0 | Aplicación 2.2.1

Página generada: 2025-04-17

© 2025. Todos los derechos reservados.

OK

 **JOKERBET**