

# REGLAS DE JUEGO

---

## LUCKY CLUCKS 2: ROOSTER RESPINS



## Lucky Clucks 2: Rooster Respins™

---

### Acerca de este juego

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

El juego base incluye un tablero formado por 5 tambores, con 3, 4, 4, 4 y 3 filas de símbolos cada uno, y 576 líneas de pago activas.

Incluye: ANY ADJACENT PAYS™, las combinaciones ganadoras pueden estar en cualquier lugar de los tambores.

3 o más símbolos iguales en una combinación y en tambores adyacentes forman una combinación ganadora. Solo se paga la ganancia más alta por combinación.

Las combinaciones ganadoras se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.

Los premios de créditos se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.

Su multiplicador de apuesta es igual al número de créditos jugados dividido entre 0,15. Por ejemplo, 0,3 créditos apostados por tirada =  $0,3 / 0,15$  = multiplicador de apuesta de 2.

Todas las tablas de pago muestran el número de créditos que se gana con cada combinación para el multiplicador de apuesta actual.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores. Si no tiene una combinación ganadora, el juego finalizará y podrá volver a jugar.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

### Símbolos normales

Los símbolos coincidentes deben estar uno junto a otro en una combinación.

Los pagos dependen de su multiplicador de apuesta por tirada.

### Símbolo comodín

Este símbolo es un comodín y sustituye a todos los símbolos de pago.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

### Símbolo scatter

Este símbolo es un símbolo scatter.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

### Símbolos de pollo

Estos símbolos son pasivos y no generan pagos.

### Símbolo de maíz

Este símbolo es un símbolo pasivo y no genera ningún pago.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Este símbolo solo aparece en el tambor 3.

### Símbolo de sol

Este símbolo es un símbolo pasivo y no genera ningún pago.

En el juego base, este símbolo solo aparece en los tambores 1, 2, 4 y 5.

### Símbolo de gallo

Este símbolo es un símbolo pasivo y no genera ningún pago.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Este símbolo solo aparece en los tambores 1, 2, 4 y 5.

### Función BIG BuildUp®

La función BIG BuildUp® puede activarse aleatoriamente en cualquier tirada.

Durante esta función, 1 o más pollos pueden haber dejado huevos revelando premios de funciones, entre los que se pueden incluir el premio mamá gallina, símbolos comodines o multiplicadores x2, x3, x4 o x5.

Cada símbolo comodín otorgado añade una posición de símbolo a su tambor.

Durante esta función, el gallo puede provocar que el juego vuelva a girar el tambor 1 o más veces. Durante las tiradas extra, cualquier símbolo comodín que añadan los pollos perdurará y los tambores mantendrán el número aumentado de posiciones de símbolos.

Si los multiplicadores se otorgan con el premio mamá gallina, solo multiplican el premio mamá gallina. Si los multiplicadores se otorgan sin el premio mamá gallina, multiplican todas las combinaciones ganadoras estimadas durante la función.

La función BIG BuildUp® se completa cuando se han desvelado todos los premios de la función y todas las tiradas extra están completas.

El multiplicador de la apuesta de la función depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la función.

Los premios de créditos se multiplican por el multiplicador de apuesta de la función.

Las ganancias de créditos se otorgan al instante. Las ganancias de símbolos se otorgan cuando todos los premios de la función se han revelado y al final de cada tirada extra.

Las ganancias de la función se añaden a las normales.

### Bonificación de tiradas extra de gallo

3 símbolos scatter activan la bonificación de tirada extra de gallo.

En cada tirada de bonificación, pueden salir una o más pollos y otorgar símbolos comodín. Cada símbolo comodín otorgado añade una posición de símbolo a su tambor por la duración de la bonificación.

Los símbolos comodines persisten en tiradas adicionales subsiguientes, descendiendo 1 posición en cada tirada hasta que desaparezcan del tablero.

La bonificación se puede volver a activar: si un símbolo de sol sale durante una tirada de bonificación, si las combinaciones ganadoras se evalúan y si los tambores giran de nuevo sin mover los símbolos comodines 1 posición hacia abajo.

Cuando haya terminado la tirada de bonificación final, la bonificación está completa.

El multiplicador de la apuesta de bonificación depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la bonificación.

Las ganancias por bonificación se añaden a las normales.

### Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón Modo zurdo: activa el modo zurdo.

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Botón Volver: regresa al juego.

## Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Esta función solo está disponible en el juego base.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

### Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,14 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

### Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 1.2.2

© 2024. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2023-11-03

# OK

 **JOKERBET**