

REGLAS DE JUEGO

LUCKY CHARMS TRIO



REGLAS GENERALES DE LUCKY CHARMS TRIO 10,000

Lucky Charms Trio 10,000 es una tragamonedas de video de 5x3 rodillos, 20 líneas, que incluye Símbolos Misteriosos, Juego de Bonus, función especial Lucky Pots, función especial Boost, función especial Multiply y función especial Collect.

El juego tiene un número fijo de líneas de pago de 20, no puedes cambiar el número de líneas de pago activas.

Al cambiar el monto de la apuesta, cambian automáticamente los montos de las ganancias que aparecen en la tabla de pagos. Estos montos se muestran en la moneda que hayas seleccionado.

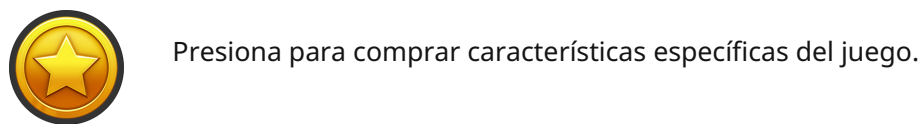
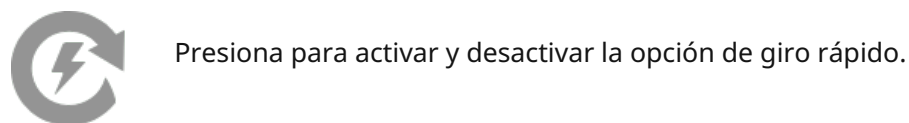
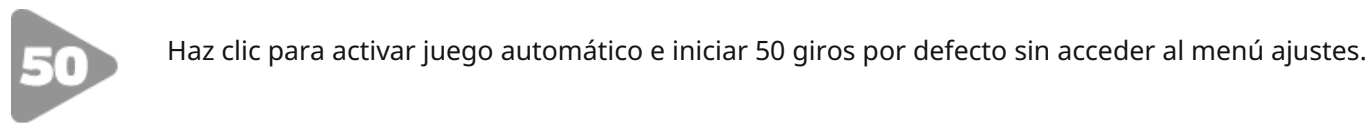
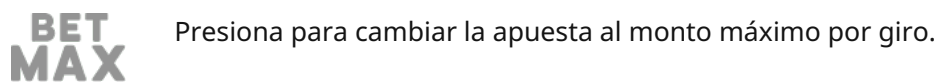
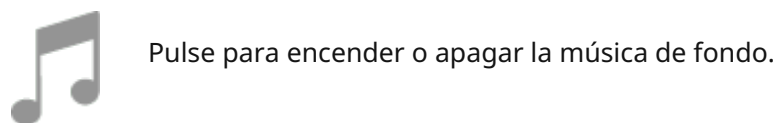
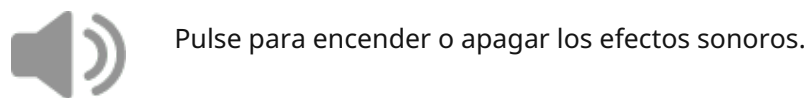
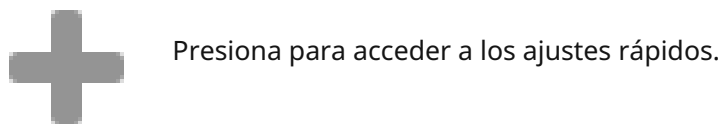
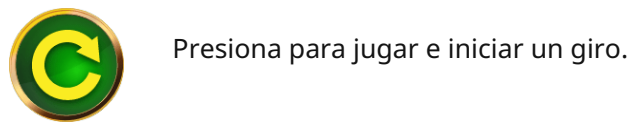
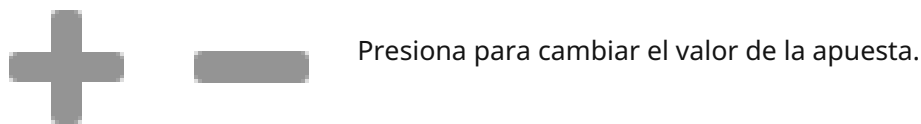
Ganas cuando aparecen símbolos idénticos de forma consecutiva en una línea de pago activa de izquierda a derecha (consulta la tabla de pagos para obtener más información).

Solo se pagará la ganancia más alta en una línea de pago activa.

Si tiene más de un premio en un solo giro, el importe total de sus ganancias se suman entre sí, mostrado en el campo de premio y añadido a su saldo.

INTERFAZ PRINCIPAL DEL JUEGO

Los campos de APUESTA y SALDO muestran el valor actual de apuesta y su saldo disponible actual.





Presiona para abrir el menú de ajustes del juego que incluye diferentes ajustes para la jugada.



Presiona para abrir las reglas del juego y la tabla de pagos.



Presiona para abrir los ajustes de apuesta y cambiar el valor de la apuesta.

MENÚ DE AJUSTES DEL JUEGO



Presiona para acceder a los ajustes de giro automático.



Presiona para acceder a los ajustes generales.



Presiona para acceder al historial de juego.



Presiona para salir del juego.

AJUSTES DE AUTOJUEGO

Elige un número de giros que deben hacerse en el autojuego.

Activa «EN CUALQUIER GANANCIA» para que se detenga el autojuego siempre que ganes algo.

Activa «SI SE GANA LA FUNCIÓN ESPECIAL» para que se detenga el autojuego siempre que ganes una función especial.

Edita «SI UNA SOLA GANANCIA EXCEDE» para que se detenga el autojuego en caso de que una ganancia supere el monto definido en ese campo.

Presiona el botón de giro para iniciar la función de juego automático.

Siempre puedes detener el juego automático presionando el botón de giro manualmente.

AJUSTES GENERALES

Activa «AUTOAJUSTAR TAMAÑO DE APUESTA» para reducir automáticamente el tamaño de la apuesta hasta el máximo valor de apuesta posible; esto se aplica si tu saldo es inferior al valor de apuesta actual.

Activa el «MODO PARA ZURDOS» en caso de que lo seas.

Activa "USAR BARRA ESPACIADORA PARA GIRAR" para poder iniciar un giro usando esta tecla.

Selecciona «IDIOMAS» para cambiar el idioma de la interfaz de usuario del juego.

SÍMBOLO MYSTERY



puede caer parcial o completamente en todos los rodillos.



revelará todos el mismo símbolo.



puede revelar todos los demás símbolos, excepto los símbolos



,



y



.

FUNCIÓN DE BOTES DE LA SUERTE

Si uno o más



,



y



caen en los rodillos, hay una posibilidad de activar un juego de bonus con una función especial de Bote.

Cada olla acumula



,



y



de su color correspondiente.

Las ollas que activan el Juego de Bonus determinan la función especial otorgada.

La función puede activar al azar un juego de bonificación con una Función de Pozo.

La
acumulación
de



,



y



a lo largo del tiempo en los pozos y su apariencia no tienen ningún efecto en las probabilidades de activar el juego de bono con una función de Pozo.

JUEGO DE BONUS

La
función
comienza
con 5



con
premios
y



,



o



que se colocan en los rodillos según los botes que se hayan activado. Pueden aparecer combinaciones de estas monedas cuando hay varios botes activos.

Se otorgan 3 respins.

Cada nuevo símbolo restablece el número de giros de Respin a 3.



aparece durante las funciones BOOST, MULTIPLY o COLLECT, incluidas cualquiera de sus variaciones combinadas.



tienen premios que aparecen sobre ellas.

Premios posibles para las
monedas



,



,



y



otorgadas al inicio de la función especial y después del primer giro.

Los valores
posibles para



y



son: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 30x, 50x, Mini (10x), Menor (100x), Mayor (250x) del valor de la apuesta.

Los valores posibles para  son: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 35x, 40x, 45x, 50x, 60x, 70x, 80x, 90x, 100x, 125x, 175x, 200x, 225x, Mini (10x), Menor (100x), Mayor (250x) del valor de la apuesta.

La FUNCIÓN POTES DE LA SUERTE termina cuando ya no quedan Respin o cuando se gana el PREMIO GRANDE de 10,000x el valor de la apuesta.

El premio Grand de 10,000 veces el monto de la apuesta se concede cuando todas las posiciones de los rodillos estén llenas de     y pozos de premio.

Todos los premios en  ,  ,  y  se otorgan al final de la función especial.

No se otorgan premios de la tabla de pagos.
La Apuesta Total es la misma que en el juego que activó la función.

FUNCIÓN BOOST

5  con premios y 1  se colocan en los rodillos.

Se mantienen en su posición y todas las demás posiciones se convierten en rodillos individuales giratorios.

 en los rodillos se volteará una o más veces para revelar un premio.

Tras el primer giro, se revela un premio mayor que el que había aparecido antes.

Cuando el  en los rodillos deja de girar, se transforma en  con un valor igual al premio final mostrado.

Si aparece más de un  en los rodillos al mismo tiempo, cada uno determinará un premio independiente, uno por vez.

FUNCIÓN DE MULTIPLICACIÓN

5  con premios y 1  se colocan en los rodillos.

Se mantienen en su posición y todas las demás posiciones se convierten en rodillos individuales giratorios.

 multiplica todos los premios en las 5  por un valor de 2x a 5x.

 se convierte en un  con premio.

FUNCIÓN DE RECOLECTAR

5



con premios y 1



se colocan en los rodillos.

Se mantienen en su posición y todas las demás posiciones se convierten en rodillos individuales giratorios.



recoge todos los premios en las 5



.



se convierte en un



con un premio igual a la suma de los premios en las 5



.

FUNCIÓN MULTIPLICAR BOOST

5



con premios, 1



y 1



se colocan en los rodillos.

Se mantienen en su posición y todas las demás posiciones se convierten en rodillos individuales giratorios.



en los rodillos se volteará una o más veces para revelar un premio.

Tras el primer giro, se revela un premio mayor que el que había aparecido antes.

Cuando el



en los rodillos deja de girar, se transforma en



con un valor igual al premio final mostrado.



multiplica todos los premios en las 5



y la 1



por un valor de 2x a 5x.



se convierte en un



con premio.

Durante la función, si un



y un



aparecen en el mismo giro:

Primero, el



se convierte en un



con premio.

Luego,



multiplica todos los premios en



,



y



.

Finalmente, el



se convierte en un



con premio.

Si aparece más de un



en los rodillos al mismo tiempo, cada uno determinará un premio independiente, uno por vez.

Se otorgan 3 RESPINS.

FUNCIÓN DE RECOLECTAR BOOST

5  con premios, 1  y 1  se colocan en los rodillos.

Se mantienen en su posición y todas las demás posiciones se convierten en rodillos individuales giratorios.

 en los rodillos se volteará una o más veces para revelar un premio.

Tras el primer giro, se revela un premio mayor que el que había aparecido antes.

Cuando el  en los rodillos deja de girar, se transforma en  con un valor igual al premio final mostrado.

 cobra todos los premios en las 5  y 1 .

 se convierte en un  con un premio igual a la suma de los premios en las 5  y 1 .

Durante la función especial, si un  y un  aparecen en el mismo giro:

 se voltea para revelar el premio y se convierte en  con un valor igual al premio final mostrado.

 se convierte en un  con un premio igual a la suma de los ,  y  en los rodillos.

Si aparece más de un  en los rodillos al mismo tiempo, cada uno determinará un premio independiente, uno por vez.

FUNCIÓN MULTIPLICAR Y RECOLECTAR

5  con premios, 1  y 1  se colocan en la pantalla.

Se mantienen en su posición y todas las demás posiciones se convierten en rodillos individuales giratorios.

 multiplica todos los premios en las 5  por un valor de 2x a 5x.

 se convierte en un  con premio.

 recoge todos los premios en las 5  y en el 1 .



se convierte en un



con un premio igual a la suma de los premios de las 5



y la 1



.

Durante la función especial, si un



y un



aparecen en el mismo giro:



multiplica todos los premios en



,



y



.



se convierte en un



con premio.



se convierte en un



con un premio igual a la suma de los



,



y



en pantalla.

FUNCIÓN POTENCIAR, MULTIPLICAR Y RECOLECTAR

5  con premios, 1  , 1  y 1  se colocan en la pantalla.

Se mantienen en su posición y todas las demás posiciones se convierten en rodillos individuales giratorios.



en los rodillos se volteará una o más veces para revelar un premio.

Tras el primer giro, se revela un premio mayor que el que había aparecido antes.

Cuando el  en los rodillos deja de girar, se transforma en  con un valor igual al premio final mostrado.



multiplica todos los premios en las 5



y la 1



por un valor de 2x a 5x.



se convierte en un



con premio.



recoge todos los premios en las 5



, 1



y 1



.



se convierte en un



con un premio igual a la suma de las 5



, 1



y 1



.

Durante la función especial, si aparecen



,



y



en el mismo giro:



se voltea para revelar el premio y se convierte en



con un valor igual al premio final mostrado.



multiplica todos los premios en



,



,



y



.



se convierte en un



con premio.



se convierte en un
en pantalla.



con un premio igual a la suma de los



,



,



y

WILD



sustituye a todos los demás símbolos excepto



,



,



y



.

POTENCIAR+

Boost+ es una apuesta paralela que puede activarse y desactivarse durante el juego básico. Activar Boost+ aumentará tu apuesta 1.25 veces y aumentará las probabilidades de activar las funciones de bonificación.

Las ganancias se evalúan en función de la apuesta base y no del monto de Boost+.

COMPRAR BONUS

El Bonus puede comprarse por 50x la apuesta.

El Bono dúo se puede comprar por 100x tu apuesta.

El bonus Trio se puede comprar por 300x tu apuesta.

Tras comprar el Bonus, se garantiza que se active la función especial de Bonus.

Las opciones de Comprar función no están disponibles o se disponen de forma limitada si el costo total excede los límites de apuesta máxima establecidos por el operador o en las normativas del mercado.

LÍMITE DE GANANCIAS

Este juego tiene un límite máximo de ganancias de 12000x la apuesta base.

Cuando la ganancia total alcanza o supera este límite, se finaliza cualquier función especial activa y se concede 12000x la apuesta base.

TÉRMINOS Y CONDICIONES

Después de 10 minutos de inactividad, el juego se cerrará la sesión automáticamente. Esta es una medida de seguridad. El juego se reiniciará y se volverá a su último estado.

Si ocurre una desconexión del juego o un mal funcionamiento y reinicia el juego, su saldo se reinicia al importe anterior de la interrupción.

En el caso de una disputa, o si el saldo no se hareajustado a su último importe después de un determinado número de días, el asunto se resolverá mediante la comunicación con el operador del equipo de soporte técnico.

En caso de fallo, se anularán todas las apuestas y los pagos de los juegos afectados y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.

Apuesta mínima: 0.20 €

Apuesta máxima: 50.00 €

Ganancia máxima posible para la apuesta seleccionada: 480000.00 €

El RTP teórico para el Juego Base es 95.4% .

El RTP teórico para la Bonus es de 95.4%.

El RTP teórico para la Bono dúo es de 95.4%.

El RTP teórico para la Bonus Trío es de 95.4%.

El RTP teórico para la Potenciar+ es de 95.4%.

Reglas de juego generadas: 2026-06-11 12:07:00

TRADUCCIÓN DE TÉRMINOS DEL JUEGO

Nota: La siguiente tabla solo se aplica si juegas en un idioma que no sea inglés.

Término en inglés	Término traducido
Bet max	Apuesta máxima
Total Win	Ganancia total
Wild	Wild
Mystery Symbol	Símbolo Mystery
Boost Feature	Función Boost
Multiply Feature	Función de multiplicación
Collect Feature	Función de recolectar
Boost Multiply Feature	Función Multiplicar Boost

Boost Collect Feature	Función de Recolectar Boost
-----------------------	-----------------------------

Multiply Collect Feature	Función Multiplicar y Recolectar
--------------------------	----------------------------------

Boost Multiply Collect Feature	Función Potenciar, Multiplicar y Recolectar
--------------------------------	---

Respins	Respins
---------	---------

Grand	Grandioso
-------	-----------

Major	Mayor
-------	-------

Minor	Menor
-------	-------

Mini	Mini
------	------

Boost+	Potenciar+
--------	------------

OK

 **JOKERBET**