

# REGLAS DE JUEGO

---

LUCKY 77

 **JOKERBET**

# Lucky 77

Lucky 77 es un video tragamonedas de 5 rodillos con símbolos Wild y de Bonus que activan Giros Gratis.

El juego tiene 20 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea de pago se calculan desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

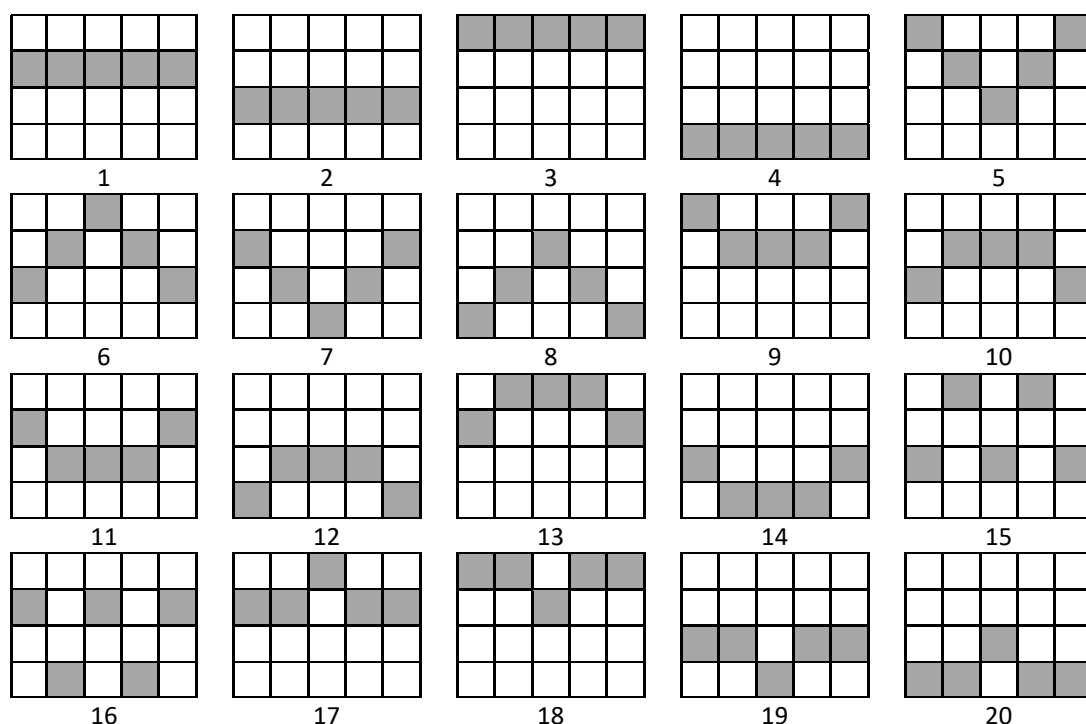
## LÍMITES DE JUEGO



*El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.*

**LÍNEAS DE PAGO**

El juego tiene 20 líneas de pago fijas.

**SÍMBOLO WILD**

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto el símbolo de Bono. Solo se paga como un único símbolo.

**REGIRO**

Cuando aparecen 4 símbolos de Bonus en el rodillo central, se vuelven permanentes y activan un regiro. Cualquier nuevo símbolo de Bonus se mantiene en su lugar y activa un regiro.

Los regiros finalizan cuando no aparecen nuevos símbolos de Bonus en la pantalla o cuando el jugador alcanza la pantalla completa de símbolos de Bonus que activan Giros Gratis.

El regiro se juega con la misma apuesta seleccionada para la jugada en la que se ganó el regiro.

**GIROS GRATIS**

20 símbolos de Bonus otorgan 20 Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis, un rodillo central lleno con símbolos Siete del mismo color se vuelve permanente y activa un regiro. Cualquier nuevo símbolo Siete del mismo color se mantiene en su lugar y activa otro regiro.

Los regiros finalizan cuando no aparecen nuevos símbolos Siete en la pantalla o cuando el jugador alcanza la pantalla completa de símbolos Siete.

Los Giros Gratis se pueden reactivar.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

**RIESGO**

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.







Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.










La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis. Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar [por operador] veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

**TABLA DE PAGOS**

Simbolo	Duplicado	Nombre	x apuesta total (10x)	x apuesta total (9x)	x apuesta total (8x)	x apuesta total (7x)	x apuesta total (6x)	x apuesta total (5x)
		Amarillo 7	10x	5x	4x	3x	2x	1x
		Rojo 7	6x	4x	3x	2.4x	1.6x	0.8x
		Azul 7	5x	3x	2x	1.2x	0.8x	0.4x

## TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Trébol de cuatro hojas (Símbolo Bonus)	-	-	-
	Bufón (Símbolo Wild)	-	-	-
	Sandía	1x	0.6x	0.4x
	Uva	0.8x	0.6x	0.4x
	Ciruela	0.6x	0.4x	0.2x
	Naranja	0.6x	0.4x	0.2x
	Limón	0.4x	0.2x	0.1x
	Cereza	0.4x	0.2x	0.1x
	BAR	0.4x	0.2x	0.1x

## PANEL DE JUEGO

	El botón <b>MENÚ</b> abre las opciones del juego.
	El botón <b>HISTORIAL DE JUEGO</b> abre la página del historial del juego.
	El botón <b>AJUSTES</b> abre el diálogo de Ajustes.
	El botón <b>AYUDA</b> abre la página de ayuda.
	El botón <b>TABLA DE PAGOS</b> abre la tabla de pagos.
	El botón <b>INICIO</b> cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.
	El campo <b>BALANCE</b> muestra su balance actual.
	El control de <b>APUESTA</b> muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.
	El campo <b>GANANCIA</b> muestra todas las ganancias de la jugada actual.
	El botón <b>APUESTA MAX</b> ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.
	El botón <b>RIESGO</b> inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.
	El botón <b>GIRAR</b> inicia la jugada con el valor de apuesta actual.
	El botón <b>INICIAR</b> da inicio a los Giros Gratis.
	El botón <b>REGRESAR</b> le retorna al juego base.
	La <b>BARRA ESPACIADORA</b> se puede usar como botón de <b>GIRAR</b> , <b>INICIAR</b> o <b>REGRESAR</b> .
	El botón <b>AUTOJUEGO</b> abre las opciones de configuración de Autojuego.
	El botón <b>PARAR AUTOJUEGO</b> detiene el modo de juego automático.
	El botón <b>COBRAR</b> acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.
	El botón <b>SONIDO</b> conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

 **JOKERBET**